

<<软件设计基础>>

图书基本信息

书名：<<软件设计基础>>

13位ISBN编号：9787303112067

10位ISBN编号：7303112065

出版时间：2010-8

出版时间：北京师范大学出版社

作者：于莉莉，刘竹林 主编

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件设计基础>>

内容概要

随着计算机行业的飞速发展，其领域划分也越来越细致。对于软件设计领域的专业人员而言，仅仅掌握一门编程语言已经远远不能满足当今社会的需求。在这个岗位上工作和学习的人们，必须要掌握足够广泛的和软件设计相关的知识，才能将自己的综合能力提升到更高的层次上。

<<软件设计基础>>

书籍目录

第1章 计算机体系基础

- 1.1 计算机的发展历程任务
- 1.1 了解计算机的产生及发展历程
- 1.2 计算机的特点及应用任务
- 1.2 了解计算机的特点和应用领域
- 1.3 计算机系统结构概述任务
- 1.3 了解计算机的系统结构特点
- 1.4 计算机内部数据表示任务
- 1.4 “十进制”与“二进制”的相互转换

第2章 微机系统

- 2.1 计算机工作原理任务
- 2.1 了解计算机的工作原理
- 2.2 微机硬件组成任务
- 2.2 动手查看并连接计算机的各个部件
- 2.3 微机软件系统任务
- 2.3 调查微机常用的软件有哪些?功能是什么?

第3章 Windows操作系统基础

- 3.1 windows操作系统概述
 - 3.1.1 什么是操作系统
 - 3.1.2 操作系统的作用
 - 3.1.3 windOWS常用版本简介
- 3.2 Windows操作系统安装与升级
 - 3.2.1 Windows操作系统安装任务
 - 3.1 windows7操作系统的安装
 - 3.2.2 windows操作系统升级任务
 - 3.2 将WindowsXP或WindowsVista操作系统升级到Windows7
- 3.3 windows操作系统设备与驱动管理任务
- 3.3 声卡驱动的安装与检测
- 3.4 windoWS操作系统的文件管理任务
- 3.4 文件管理的操作
- 3.5 windows操作系统联网、邮件与网络管理
 - 3.5.1 Windows操作系统联网任务
 - 3.5 组建寝室局域网
 - 3.5.2 邮件与网络管理任务
- 3.6 电子邮箱的申请和电子邮件的收发
- 3.6 WinclOWS操作系统多媒体管理任务
- 3.7 在WindoWsMecliaPlayer中创建或更改自动播放列表
- 3.7 windows操作系统个性化管理任务
- 3.8 更改与安装屏幕保护程序
- 3.8 windows操作系统性能与维护任务
- 3.9 诊断计算机无法快速打开和关闭的原因
- 3.9 windows操作系统安全、隐私与用户管理任务
- 3.10 如何保护计算机免受病毒的侵害
- 3.10 Windows操作系统故障处理与恢复任务
- 3.11 在安全模式下启动计算机

<<软件设计基础>>

第4章 程序设计语言基础

- 4.1 程序设计语言概述任务
- 4.1 了解常用的程序设计语言有哪些?特点是什么?
- 4.2 汇编语言任务
- 4.2 从多角度了解汇编语言
- 4.3 面向过程的设计语言任务
- 4.3 面向过程的设计语言与汇编语言的区别
- 4.4 面向对象的程序设计语言任务
- 4.4 了解面向对象的相关术语

第5章 C语言设计基础

- 5.1 C程序设计概述
 - 5.1.1 C语言的发展历程
 - 5.1.2 C语言特性任务
- 5.1 程序清除CM()S密码
- 5.2 基本数据类型、表达式和语句
 - 5.2.1 基本数据类型
 - 5.2.2 表达式
 - 5.2.3 顺序、选择、循环语句任务
- 5.2 猜数游戏
- 5.3 数组与指针任务
- 5.3 实现和显示5行的杨辉三角形
- 5.4 函数任务
- 5.4 顺序输入5个字符的字符串,系统逆序输出字符串
- 5.5 结构体、联合体、枚举等自定义类型任务
- 5.5 实现一个可以运行的时钟

第6章 数据结构基础

- 6.1 数据结构概述任务
- 6.1 数据结构的确定
- 6.2 线性表
 - 6.2.1 顺序表任务
- 6.2 顺序表实现字符串的模式匹配
 - 6.2.2 链表任务
- 6.3 单链表实现字符串定位函数
 - 6.2.3 其他线性表任务
- 6.4 用循环链表解决猴子选大王的问题
- 6.3 栈任务
- 6.5 数制转换
- 6.4 队列任务
- 6.6 两人三足比赛程序设计
- 6.5 树和二叉树
 - 6.5.1 树的基本概念任务
- 6.7 树和森林的遍历
 - 6.5.2 二叉树任务
- 6.8 二叉树的遍历任务
- 6.9 二叉树和森林的转换
- 6.6 图
 - 6.6.1 图的基本概念任务

<<软件设计基础>>

- 6.1 一个有向图的分析
 - 6.6.2 图的应用任务
 - 6.11 构造最小生成树任务
 - 6.12 求解最短路径任务
 - 6.13 利用拓扑排序安排学习计划
- 第7章 软件设计常用算法
- 第8章 数据库基础.
- 第9章 软件设计过程
- 第10章 Visio绘制工具

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>