

<<C#大学基础教程>>

图书基本信息

书名：<<C#大学基础教程>>

13位ISBN编号：9787303111701

10位ISBN编号：7303111700

出版时间：2010-8

出版时间：北京师范大学出版社

作者：黄敏，傅瑜 编

页数：202

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#大学基础教程>>

内容概要

《C#大学基础教程》是.Net Framework中新一代的开发工具，已成为在.NET平台上进行开发的首选语言。

Visual

C#2005将C++的灵活性和强大功能与Visual

Basic的简单性融于一体，不但如此，C#还能为C++程序员提供快捷的开发方式，又没有丢掉C和C++的基本特征——强大的控制能力。

C#与C和C++有着很大程度上的相似性，熟悉C和C++的开发人员很快就能精通C#。

《C#大学基础教程》采用案例教学的方法，内容力求简明、通俗，案例贴近现实生活。

配套有全套PPT课件、上机指导书、习题解答、教学大纲及完整的程序源代码，方便教师教学、读者自学。

特别适合作普通本科院校、独立学院、高职高专的程序设计课程教材。

书中总共讲述了12章的内容。

前7章为C#基础部分，简单讲述了通过C#编写windows控制台程序的一些基本知识，并着重突出C#区别于C / C++的语言特色。

第8 ~ 11章为windows窗体部分，着重简述了常用Windows控件的使用方法、菜单设计、GDI+编程、数据库与ADO.NET这几方面的内容。

第12章为ASP.NET简介部分。

书中知识点层次分明，便于读者学习与查阅。

<<C#大学基础教程>>

书籍目录

第1章 .NET与c#简介

- 1.1.NET Framework介绍
- 1.2 C#语言介绍
- 1.3 C#语言特点
- 1.4 习题

第2章 C#编程概述

- 2.1 一个简单的C#程序
- 2.2 如何建立控制台应用程序
- 2.3 程序的输入 / 输出
- 2.4 编程的规范
 - 2.4.1 命名规范
 - 2.4.2 编码规范
 - 2.4.3 编码风格规范
 - 2.4.4 注释规范
- 2.5 习题

第3章 变量、常量与运算符

- 3.1 变量和常量
 - 3.1.1 常量
 - 3.1.2 变量
- 3.2 运算符
 - 3.2.1 算术运算符
 - 3.2.2 关系运算符
 - 3.2.3 逻辑运算符
 - 3.2.4 位运算符
 - 3.2.5 赋值运算符
 - 3.2.6 条件运算符
 - 3.2.7 运算符的优先级与结合性
- 3.3 习题

第4章 数据类型

- 4.1 值类型
 - 4.1.1 简单类型
 - 4.1.2 枚举类型
 - 4.1.3 结构类型
- 4.2 引用类型
 - 4.2.1 object类
 - 4.2.2 数组类
 - 4.2.3 字符串类
- 4.3 值类型与引用类型关系
- 4.4 习题

第5章 控制语句

- 5.1 算法概述

<<C#大学基础教程>>

5.2 选择语句

5.2.1 if语句

5.2.2 switch语句

5.3 循环语句

5.3.1 while语句

5.3.2 do-while语句

5.3.3 for语句

5.3.4 三种循环的比较

5.4 跳转语句

5.4.1 break句

5.4.2 continue句

5.4.3 return句

5.4.4 go to语句

5.5 foreach语句

5.6 异常语句

5.7 习题

第6章 面向对象程序设计

6.1 面向对象程序设计概念

6.2 类与对象

6.2.1 类与对象概述

6.2.2 面向对象程序设计相关概念

6.2.3 类的声明

6.2.4 类的声明与对象的实例化

6.2.5 类的成员

6.3 继承与派生

6.3.1 基类和派生类

6.3.2 base关键字

6.3.3 C#语言类继承特点

6.6.4 类的多态性

.....

第7章 文件操作

第8章 Windows控件

第9章 菜单设计

第10章 GDI+编程

第11章 数据库与ADO.NET

第12章 ASP.NET简介

参考文献

<<C#大学基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>