

<<AutoCAD 2013入门与进阶>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2013入门与进阶>>

13位ISBN编号：9787302329343

10位ISBN编号：7302329346

出版时间：2013-7

出版时间：清华大学出版社

作者：陈笑

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD 2013入门与进阶>>

内容概要

本书是《入门与进阶》系列丛书之一，全书以通俗易懂的语言、翔实生动的实例，全面介绍了中文版AutoCAD 2013的使用方法和技巧。

本书共分14章，涵盖了AutoCAD 2013的入门基础知识和绘图的基本知识，使用和管理图层，绘制二维图形，精确绘制图形，编辑图形对象，使用文字与表格，尺寸标注和公差标注，使用块、外部参照和设计中心，绘制三维图形，三维对象的编辑与标注，观察与渲染三维图形以及图形的输入输出等内容。

本书采用图文并茂的方式，使读者能够轻松上手。

全书双栏紧排，全彩印刷，同时配以制作精良的多媒体互动教学光盘，方便读者扩展学习。

附赠的DVD光盘中包含18小时与图书内容同步的视频教学录像和3~5套与本书内容相关的多媒体教学视频。

此外，光盘中附赠的云视频教学平台(普及版)能够让读者轻松访问上百GB容量的免费教学视频学习资源库。

本书面向电脑初学者，是广大电脑初中级用户、家庭电脑用户，以及不同年龄阶段电脑爱好者的首选参考书。

书籍目录

目录

第1章 AutoCAD 2013入门

- 1.1 AutoCAD的基本功能 2
 - 1.1.1 创建与编辑图形 2
 - 1.1.2 标注图形尺寸 2
 - 1.1.3 渲染三维图形 2
 - 1.1.4 输出与打印图形 3
- 1.2 AutoCAD 2013的工作空间 3
 - 1.2.1 选择工作空间 3
 - 1.2.2 草图与注释空间 3
 - 1.2.3 三维基础与建模空间 4
 - 1.2.4 AutoCAD经典空间 4
 - 1.2.5 工作空间的基本组成 4
- 1.3 图形文件的基本操作 8
 - 1.3.1 创建新图形文件 8
 - 1.3.2 打开图形文件 8
 - 1.3.3 保存图形文件 9
 - 1.3.4 加密保护绘图数据 9
- 1.4 进阶练习 10
- 1.5 高手解答 11

第2章 绘图基础知识

- 2.1 AutoCAD中命令的使用 14
 - 2.1.1 使用鼠标操作执行命令 14
 - 2.1.2 使用键盘输入命令 14
 - 2.1.3 使用【命令行】 14
 - 2.1.4 使用命令系统变量 14
 - 2.1.5 命令重复、终止与撤销 15
- 2.2 设置绘图环境 15
 - 2.2.1 设置图形界限 16
 - 2.2.2 设置图形单位 16
 - 2.2.3 设置参数选项 17
 - 2.2.4 设置工作空间 18
- 2.3 AutoCAD绘图方法 19
 - 2.3.1 使用菜单栏 19
 - 2.3.2 使用工具栏 20
 - 2.3.3 使用【屏幕菜单】 20
 - 2.3.4 【菜单浏览器】按钮 20
 - 2.3.5 使用【功能区】选项板 21
- 2.4 使用坐标系 21
 - 2.4.1 认识坐标系 21
 - 2.4.2 坐标系的表示方法 21
 - 2.4.3 控制坐标的显示 22
 - 2.4.4 创建与使用用户坐标系 22
- 2.5 进阶练习 24
- 2.6 高手解答 24

第3章 使用和管理图层

3.1 创建和设置图层 28

3.1.1 图层的特点 28

3.1.2 创建新图层 28

3.1.3 设置图层的颜色 28

3.1.4 使用与管理线型 29

3.1.5 设置图层线宽 30

3.2 管理图层 32

3.2.1 设置图层特性 32

3.2.2 置为当前层 33

3.2.3 保存与恢复图层状态 33

3.2.4 转换图层 33

3.2.5 使用图层工具管理图层 34

3.3 控制图形显示 36

3.3.1 缩放与平移 36

3.3.2 使用命名视图 37

3.3.3 使用平铺视口 37

3.3.4 使用鸟瞰视图 39

3.4 进阶练习 40

3.5 高手解答 40

第4章 绘制二维图形

4.1 绘制点 42

4.1.1 绘制单点和多点 42

4.1.2 定数等分对象 43

4.1.3 定距等分对象 43

4.2 绘制直线、射线和构造线 43

4.2.1 绘制直线 44

4.2.2 绘制射线 44

4.2.3 绘制构造线 44

4.3 绘制矩形和正多边形 45

4.3.1 绘制矩形 46

4.3.2 绘制正多边形 47

4.4 绘制曲线对象 48

4.4.1 绘制圆 48

4.4.2 绘制圆弧 50

4.4.3 绘制椭圆 51

4.4.4 绘制椭圆弧 51

4.4.5 绘制圆环 51

4.5 绘制与编辑多线 52

4.5.1 绘制多线 52

4.5.2 【多线样式】对话框 52

4.5.3 创建多线样式 53

4.5.4 编辑多线 54

4.6 绘制与编辑多段线 56

4.6.1 绘制多段线 56

4.6.2 编辑多段线 57

4.7 绘制与编辑样条曲线 58

<<AutoCAD 2013入门与进阶>>

- 4.7.1 绘制样条曲线 59
- 4.7.2 编辑样条曲线 59
- 4.8 进阶练习 60
- 4.9 高手解答 62
- 第5章 精确绘制图形
- 5.1 使用捕捉、栅格和正交模式 64
 - 5.1.1 设置栅格和捕捉 64
 - 5.1.2 GRID与SNAP命令 65
 - 5.1.3 使用正交模式 66
- 5.2 使用对象捕捉功能 66
 - 5.2.1 设置对象捕捉模式 66
 - 5.2.2 运行和覆盖捕捉模式 67
- 5.3 使用自动追踪 69
 - 5.3.1 极轴与对象捕捉追踪 70
 - 5.3.2 临时追踪点和捕捉自 70
 - 5.3.3 使用自动追踪功能绘图 70
- 5.4 使用动态输入 73
 - 5.4.1 启用指针输入 74
 - 5.4.2 启用标注输入 74
 - 5.4.3 显示动态提示 74
- 5.5 进阶练习 74
- 5.6 高手解答 77
- 第6章 编辑图形对象
- 6.1 选择对象 80
 - 6.1.1 选择对象的方法 80
 - 6.1.2 过滤选择 81
 - 6.1.3 快速选择 82
 - 6.1.4 使用编组 83
- 6.2 使用夹点编辑图形 85
 - 6.2.1 拉伸对象 85
 - 6.2.2 移动对象 85
 - 6.2.3 旋转对象 85
 - 6.2.4 缩放对象 86
 - 6.2.5 镜像对象 86
- 6.3 删除、移动、旋转和对齐对象 89
 - 6.3.1 删除对象 89
 - 6.3.2 移动对象 89
 - 6.3.3 旋转对象 89
 - 6.3.4 对齐对象 91
- 6.4 复制、阵列、偏移和镜像对象 92
 - 6.4.1 复制对象 92
 - 6.4.2 阵列对象 92
 - 6.4.3 偏移对象 94
 - 6.4.4 镜像对象 96
- 6.5 修改对象的形状和大小 97
 - 6.5.1 修剪对象 97
 - 6.5.2 延伸对象 97

<<AutoCAD 2013入门与进阶>>

- 6.5.3 缩放对象 98
- 6.5.4 拉伸对象 98
- 6.5.5 拉长对象 99
- 6.6 修倒角、圆角和打断 99
 - 6.6.1 修倒角 99
 - 6.6.2 修圆角 100
 - 6.6.3 打断 102
 - 6.6.4 合并对象 102
 - 6.6.5 分解对象 103
- 6.7 进阶练习 103
- 6.8 高手解答 105
- 第7章 文字与表格
 - 7.1 设置文字样式 108
 - 7.1.1 设置样式名 108
 - 7.1.2 设置字体和大小 108
 - 7.1.3 设置文字效果 109
 - 7.1.4 预览与应用文字样式 109
 - 7.2 创建与编辑单行文字 110
 - 7.2.1 创建单行文字 110
 - 7.2.2 使用文字控制符 112
 - 7.2.3 编辑单行文字 113
 - 7.3 创建与编辑多行文字 113
 - 7.3.1 创建多行文字 113
 - 7.3.2 编辑多行文字 116
 - 7.4 创建表格样式和表格 116
 - 7.4.1 新建表格样式 116
 - 7.4.2 数据、标题和表头样式 117
 - 7.4.3 管理表格样式 118
 - 7.4.4 创建表格 118
 - 7.4.5 编辑表格和表格单元 120
 - 7.5 进阶练习 121
 - 7.6 高手解答 122
- 第8章 尺寸标注和公差标注
 - 8.1 尺寸标注的规则与组成 124
 - 8.1.1 尺寸标注的规则 124
 - 8.1.2 尺寸标注的组成 124
 - 8.1.3 尺寸标注的类型 124
 - 8.1.4 创建尺寸标注的步骤 125
 - 8.2 创建与设置标注样式 125
 - 8.2.1 新建标注样式 125
 - 8.2.2 设置线样式 126
 - 8.2.3 设置符号和箭头样式 127
 - 8.2.4 设置文字样式 128
 - 8.2.5 设置调整样式 130
 - 8.2.6 设置主单位样式 131
 - 8.2.7 设置换算单位样式 132
 - 8.2.8 设置公差样式 132

<<AutoCAD 2013入门与进阶>>

- 8.3 标注尺寸 133
 - 8.3.1 新建标注样式 133
 - 8.3.2 对齐标注 134
 - 8.3.3 弧长标注 135
 - 8.3.4 基线标注 135
 - 8.3.5 连续标注 136
 - 8.3.6 半径标注 137
 - 8.3.7 折弯标注 137
 - 8.3.8 直径标注 137
 - 8.3.9 圆心标注 138
 - 8.3.10 角度标注 139
 - 8.3.11 折弯线性标注 139
 - 8.3.12 多重引线标注 140
 - 8.3.13 坐标标注 141
 - 8.3.14 快速标注 141
 - 8.3.15 标注间距 143
- 8.4 标注形位公差 143
- 8.5 进阶练习 145
- 8.6 高手解答 146
- 第9章 块、外部参照和设计中心
 - 9.1 创建与编辑块 148
 - 9.1.1 块的特点 148
 - 9.1.2 创建块 148
 - 9.1.3 插入块 150
 - 9.1.4 存储块 151
 - 9.1.5 设置插入基点 152
 - 9.1.6 块与图层的关系 152
 - 9.2 编辑与管理块属性 152
 - 9.2.1 块属性的特点 152
 - 9.2.2 创建块属性 153
 - 9.2.3 插入带属性定义的块 154
 - 9.2.4 修改属性定义 155
 - 9.2.5 编辑块属性 155
 - 9.2.6 块属性管理器 156
 - 9.2.7 使用ATTTEXT命令 156
 - 9.3 使用外部参照 157
 - 9.3.1 附着外部参照 157
 - 9.3.2 插入参考底图 158
 - 9.3.3 管理外部参照 159
 - 9.3.4 参照管理器 160
 - 9.4 使用AutoCAD设计中心 160
 - 9.4.1 AutoCAD设计中心 160
 - 9.4.2 观察图形信息 160
 - 9.4.3 查找内容 162
 - 9.4.4 使用设计中心的图形 162
 - 9.5 进阶练习 163
 - 9.6 高手解答 164

<<AutoCAD 2013入门与进阶>>

第10章 绘制三维图形

- 10.1 三维绘图术语和坐标系 166
 - 10.1.1 三维绘图的基本术语 166
 - 10.1.2 建立三维绘图坐标系 166
- 10.2 设置视点 167
 - 10.2.1 【视点预设】对话框 167
 - 10.2.2 使用罗盘确定视点 167
 - 10.2.3 使用【三维视图】菜单 168
- 10.3 绘制三维点和曲线 168
 - 10.3.1 绘制三维点 168
 - 10.3.2 绘制三维直线和多段线 169
 - 10.3.3 三维样条曲线和弹簧 169
- 10.4 绘制三维网格 171
 - 10.4.1 绘制二维填充图形 171
 - 10.4.2 三维面与多面三维面 171
 - 10.4.3 三维面的边的可见性 172
 - 10.4.4 绘制三维网格 172
 - 10.4.5 绘制旋转网格 173
 - 10.4.6 绘制平移网格 173
 - 10.4.7 绘制直纹网格 174
 - 10.4.8 绘制边界网格 174
- 10.5 绘制三维实体 174
 - 10.5.1 绘制多段体 174
 - 10.5.2 绘制长方体与楔体 176
 - 10.5.3 绘制圆柱体与圆锥体 177
 - 10.5.4 绘制球体与圆环体 178
 - 10.5.5 绘制棱锥面 179
- 10.6 通过二维对象创建三维对象 179
 - 10.6.1 了解任务栏上的显示 179
 - 10.6.2 旋转二维对象 181
 - 10.6.3 扫掠二维对象 183
 - 10.6.4 放样二维对象 183
 - 10.6.5 设置标高和厚度 184
- 10.7 进阶练习 187

第11章 三维对象的编辑与标注

- 11.1 编辑三维对象 190
 - 11.1.1 三维移动 190
 - 11.1.2 三维旋转 190
 - 11.1.3 三维对齐 191
 - 11.1.4 三维镜像 191
 - 11.1.5 三维阵列 192
- 11.2 编辑三维实体 194
 - 11.2.1 并集运算 194
 - 11.2.2 差集运算 194
 - 11.2.3 交集运算 194
 - 11.2.4 干涉运算 195
 - 11.2.5 编辑实体边 196

<<AutoCAD 2013入门与进阶>>

- 11.2.6 编辑实体面 197
- 11.2.7 清除、分割和抽壳 199
- 11.2.8 剖切实体 201
- 11.2.9 加厚 201
- 11.2.10 转换为实体和曲面 201
- 11.2.11 分解三维对象 202
- 11.2.12 对实体修倒角和圆角 202
- 11.3 标注三维对象的尺寸 203
- 11.4 进阶练习 206
- 第12章 观察与渲染三维图形
- 12.1 使用三维导航工具 210
 - 12.1.1 受约束的动态观察 210
 - 12.1.2 自由动态观察 210
 - 12.1.3 连续动态观察 211
- 12.2 使用相机定义三维视图 211
 - 12.2.1 受约束的动态观察 211
 - 12.2.2 创建相机 211
 - 12.2.3 修改相机特性 212
 - 12.2.4 调整视距 213
 - 12.2.5 回旋 214
- 12.3 运动路径动画 214
 - 12.3.1 控制相机运动路径 214
 - 12.3.2 设置运动路径动画参数 214
 - 12.3.3 创建运动路径动画 215
- 12.4 漫游和飞行 216
- 12.5 查看三维图形效果 217
 - 12.5.1 消隐图形 217
 - 12.5.2 图形的曲面轮廓素线 217
 - 12.5.3 以线框形式显示实体 218
 - 12.5.4 改变实体表面的平滑度 218
- 12.6 应用与管理视觉样式 218
 - 12.6.1 应用视觉样式 218
 - 12.6.2 管理视觉样式 219
- 12.7 使用光源 219
 - 12.7.1 点光源 219
 - 12.7.2 聚光灯 220
 - 12.7.3 平行光 221
 - 12.7.4 查看光源列表 221
 - 12.7.5 阳光与天光模拟 221
- 12.8 材质和贴图 222
 - 12.8.1 使用材质 222
 - 12.8.2 将材质应用于对象和面 223
 - 12.8.3 使用贴图 223
- 12.9 渲染对象 223
 - 12.9.1 高级渲染设置 224
 - 12.9.2 控制渲染 224
 - 12.9.3 渲染并保存图像 225

<<AutoCAD 2013入门与进阶>>

- 12.10 进阶练习 225
- 12.11 高手解答 226
- 第13章 图形的输入输出
- 13.1 输入和输出图形文件 228
 - 13.1.1 导入图形 228
 - 13.1.2 插入OLE对象 228
 - 13.1.3 输出图形 228
- 13.2 创建和管理布局 229
 - 13.2.1 切换模型与图形空间 229
 - 13.2.2 使用布局向导创建布局 229
 - 13.2.3 管理布局 231
 - 13.2.4 布局的页面设置 231
- 13.3 使用浮动视口 233
 - 13.3.1 删除和调整浮动视口 233
 - 13.3.2 以空间比例缩放视图 234
 - 13.3.3 在浮动视口中旋转视图 234
 - 13.3.4 创建特殊的浮动视口 234
- 13.4 打印图形 235
 - 13.4.1 打印预览 235
 - 13.4.2 打印设置 235
- 13.5 发布DWF文件 236
 - 13.5.1 输出DWF文件 236
 - 13.5.2 浏览DWF文件 237
- 13.6 高手解答 237
- 第14章 AutoCAD绘图综合实例
- 14.1 制作样板图 240
 - 14.1.1 制作样板图的准则 240
 - 14.1.2 设置绘图单位和精度 240
 - 14.1.3 设置图形界限 240
 - 14.1.4 设置图层 241
 - 14.1.5 设置文字样式 241
 - 14.1.6 设置尺寸标注样式 241
 - 14.1.7 绘制图框线 242
 - 14.1.8 绘制标题栏 242
 - 14.1.9 保存样板图 244
- 14.2 绘制零件平面图 244
 - 14.2.1 零件图包含的内容 244
 - 14.2.2 使用样板文件建立新图 245
 - 14.2.3 绘制与编辑图形 245
 - 14.2.4 标注图形尺寸 249
 - 14.2.5 添加注释文字 252
 - 14.2.6 创建标题栏 252
- 14.3 绘制三通模型 252
 - 14.3.1 绘制方形接头 253
 - 14.3.2 绘制通孔 254
 - 14.3.3 绘制圆形接头 254
 - 14.3.4 绘制分支接头 256

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>