

## <<Visual Basic开发实战>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic开发实战>>

13位ISBN编号：9787302318996

10位ISBN编号：7302318999

出版时间：2013-9-1

出版时间：清华大学出版社

作者：软件开发技术联盟 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

## 内容概要

《Visual Basic开发实战》从初学者的角度讲述使用Visual Basic 6.0进行程序开发应该掌握的各项技术，内容突出“基础”、“全面”、“深入”的特点，强调“实战”效果（只掌握和理解技术而没有实际应用，等于没有掌握技术），本书各章在介绍技术的同时，都会提供示例或实例，在各章的结尾也安排有综合应用，目的是通过几个小型项目综合应用本章所学习的知识，做到理论联系实际。本书的最后两章提供了两个完整的项目实例，讲述从前期规划、设计流程图到项目最终实施的整个实现过程。

全书共分25章，包括Visual Basic集成开发环境，VB语言基础，算法和程序控制结构，数组与集合，过程，内置函数，万年历模块，窗体和系统对象，常用标准控件，常用ActiveX控件，菜单、工具栏和状态栏，对话框，Word自动化控制模块，文件系统编程，图形图像技术，多媒体技术，鼠标和键盘处理，电子相册模块，数据库开发技术，数据库控件，数据环境设计器及报表生成，程序调试和错误处理，小区物业管理模块，企业人事管理系统，叶子图像处理专家等。

所有知识都结合具体实例进行介绍，对涉及的程序代码给出了详细的注释，读者可以轻松领会VB程序开发的精髓，快速提高开发技能。

本书特色及丰富的学习资源包如下：

黄金学习搭配、专业学习视频、重难点精确打击、学习经验分享、学习测试诊断、有趣实践任务、专业资源库、学习排忧解难、获取源程序、提供习题答案、赠送开发案例。

本书适合有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业的学生，也可作为软件开发人员的参考手册，或者高校老师的教学参考书。

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

## 书籍目录

## 目 录

## 第1篇 基础知识

## 第1章 Visual Basic集成开发环境 2

视频讲解：145分钟

## 1.1 Visual Basic简介 3

## 1.1.1 Visual Basic概述 3

## 1.1.2 Visual Basic 6.0的特点 3

## 1.1.3 Visual Basic 6.0的局限性 4

## 1.2 学习Visual Basic的好处 4

## 1.2.1 Visual Basic可以做什么 4

## 1.2.2 学习Visual Basic的几点建议 5

## 1.3 Visual Basic开发环境的安装和程序启动 5

## 1.3.1 Visual Basic 6.0的运行环境 5

## 1.3.2 Visual Basic 6.0+SP6的安装 6

## 1.3.3 Visual Basic 6.0的启动 7

## 1.4 Visual Basic 6.0的集成开发环境 9

## 1.4.1 集成开发环境简介 9

## 1.4.2 菜单栏 9

## 1.4.3 工具栏 11

## 1.4.4 工具箱 12

## 1.4.5 工程资源管理器 14

## 1.4.6 属性窗口 15

## 1.4.7 窗体布局窗口 15

## 1.4.8 窗体设计器 16

## 1.4.9 代码编辑窗口 16

## 1.5 Visual Basic的MDI和SDI开发环境 16

## 1.5.1 多文档界面开发环境 16

## 1.5.2 单文档界面开发环境 17

## 1.6 开发环境使用技巧 17

## 1.6.1 设置启动时保存 17

## 1.6.2 自定义工具栏 18

## 1.6.3 为代码编辑器设置鼠标滚动 19

## 1.6.4 设置网格大小和不对齐到网格 20

## 1.6.5 设置在编辑器中要求变量声明 20

## 1.6.6 规范代码缩进格式 21

## 1.7 Visual Basic 6.0的帮助系统 21

## 1.7.1 MSDN Library的安装与使用 21

## 1.7.2 利用附带的实例源程序学习编程 22

## 1.7.3 使用Visual Basic的帮助菜单 23

## 1.8 创建第一个VB程序 24

## 1.8.1 创建工程文件 24

## 1.8.2 设计界面 24

## 1.8.3 编写代码 24

## 1.8.4 调试运行 25

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 1.8.5 保存工程 25
- 1.8.6 编译程序 26
- 1.9 利用应用程序向导自动生成应用程序 26
- 1.10 实战 29
  - 1.10.1 设置控件大小一致 29
  - 1.10.2 创建或打开新工程 30
  - 1.10.3 添加ActiveX控件 31
  - 1.10.4 显示文字 31
  - 1.10.5 加法计算器 32
- 1.11 小结 32
- 1.12 学习成果检验 33
- 第2章 VB语言基础 34
- 视频讲解：118分钟
- 2.1 关键字和标识符 35
- 2.2 基本数据类型 35
  - 2.2.1 字符型 36
  - 2.2.2 数值型 37
  - 2.2.3 布尔型 38
  - 2.2.4 日期型 38
  - 2.2.5 变体型 38
  - 2.2.6 对象型 39
- 2.3 记录类型 39
- 2.4 枚举类型 40
- 2.5 变量 41
  - 2.5.1 什么是变量 41
  - 2.5.2 变量的命名 41
  - 2.5.3 变量的声明 42
- 2.6 变量的作用域 43
  - 2.6.1 静态变量 44
  - 2.6.2 变量同名问题的处理 45
- 2.7 常量 45
  - 2.7.1 常量的声明 45
  - 2.7.2 局部常量和全局常量 46
- 2.8 运算符 46
- 2.9 表达式 47
  - 2.9.1 什么是表达式 48
  - 2.9.2 表达式的种类 48
  - 2.9.3 运算符在表达式中的优先级 49
- 2.10 语言基础应用技巧 50
  - 2.10.1 如何处理溢出 50
  - 2.10.2 正确使用"&"和"+" 50
  - 2.10.3 正确使用Or、Xor、And、Eqv、Imp运算符 51
- 2.11 实战 52
  - 2.11.1 判断输错口令次数 52
  - 2.11.2 欢迎窗体 52
  - 2.11.3 计算圆的面积 53

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 2.11.4 日期提醒程序 53
- 2.11.5 袖珍计算器 54
- 2.12 小结 55
- 2.13 学习成果检验 55
- 第3章 算法和程序控制结构 56
- 视频讲解：166分钟
- 3.1 算法 57
  - 3.1.1 什么是算法 57
  - 3.1.2 算法的特性 58
  - 3.1.3 算法的描述方法 58
  - 3.1.4 构成算法的基本控制结构 60
- 3.2 顺序结构 62
  - 3.2.1 赋值语句 62
  - 3.2.2 数据的输入 63
  - 3.2.3 数据的输出 64
- 3.3 选择结构 65
  - 3.3.1 单分支If...Then语句 66
  - 3.3.2 双分支If...Then...Else语句 67
  - 3.3.3 If语句的嵌套 68
  - 3.3.4 多分支If...Then...Elseif语句 70
  - 3.3.5 Select Case语句 72
  - 3.3.6 If函数 74
- 3.4 循环结构 75
  - 3.4.1 For...Next循环语句 75
  - 3.4.2 For Each...Next循环语句 77
  - 3.4.3 Do...Loop循环语句 77
  - 3.4.4 多重循环 80
  - 3.4.5 选择结构与循环结构的嵌套 81
- 3.5 其他辅助控制语句 82
  - 3.5.1 跳转语句GoTo 82
  - 3.5.2 复用语句With...End With 83
  - 3.5.3 退出语句Exit 83
  - 3.5.4 结束语句End 84
- 3.6 实战 85
  - 3.6.1 计算最大公约数和最小公倍数 85
  - 3.6.2 判断素数 86
  - 3.6.3 验证哥德巴赫猜想 87
  - 3.6.4 用For...Next语句求解整数n的阶乘 88
  - 3.6.5 用Print语句打印工资数据 88
- 3.7 小结 89
- 3.8 学习成果检验 89
- 第4章 数组与集合 90
- 视频讲解：132分钟
- 4.1 数组概述 91
  - 4.1.1 数组的概念 91
  - 4.1.2 数组与简单变量的区别 91
  - 4.1.3 数组的分类 91

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 4.2 静态数组 92
  - 4.2.1 静态数组的声明和使用 92
  - 4.2.2 一维数组 93
  - 4.2.3 二维数组 94
  - 4.2.4 多维数组 95
- 4.3 动态数组 95
  - 4.3.1 动态数组的声明 96
  - 4.3.2 动态数组的使用 96
  - 4.3.3 数组的清除 97
- 4.4 控件数组 97
  - 4.4.1 控件数组的概念 97
  - 4.4.2 控件数组的创建 97
  - 4.4.3 控件数组的使用 98
  - 4.4.4 加载和删除控件数组中的控件 99
- 4.5 数组相关函数及语句 100
  - 4.5.1 使用Array函数创建数组 100
  - 4.5.2 使用UBound和LBound函数获取数组上下标 100
  - 4.5.3 使用Split函数生成一维字符串数组 101
  - 4.5.4 使用Option Base语句声明数组下标最大值 102
- 4.6 集合 102
  - 4.6.1 集合的创建 102
  - 4.6.2 控件集合 ( Controls集合 ) 103
- 4.7 实战 105
  - 4.7.1 动态添加和删除控件 105
  - 4.7.2 利用数组实现随机抽取幸运观众 107
  - 4.7.3 利用二维数组向网格控件中添加背景图片 108
  - 4.7.4 统计文字段落数 109
  - 4.7.5 成绩排名 110
- 4.8 小结 111
- 4.9 学习成果检验 111
- 第5章 过程 112
  - 视频讲解：97分钟
  - 5.1 认识过程 113
  - 5.2 事件过程 113
    - 5.2.1 建立事件过程 113
    - 5.2.2 调用事件过程 114
  - 5.3 子过程 ( Sub过程 ) 114
    - 5.3.1 建立子过程 115
    - 5.3.2 调用子过程 116
    - 5.3.3 调用其他模块中的子过程 117
  - 5.4 函数过程 ( Function过程 ) 117
    - 5.4.1 建立函数过程 117
    - 5.4.2 调用函数过程 118
    - 5.4.3 函数过程与子过程的区别 118

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 5.5 参数的传递 118
  - 5.5.1 认识参数 119
  - 5.5.2 参数按值和按地址传递 120
  - 5.5.3 数组参数 121
  - 5.5.4 对象参数 122
- 5.6 嵌套过程 122
- 5.7 递归过程 123
- 5.8 属性过程 (Property过程) 124
  - 5.8.1 使用属性过程建立类的属性 124
  - 5.8.2 使用类属性 126
  - 5.8.3 只读属性和对象属性 126
- 5.9 工程中的模块 126
  - 5.9.1 窗体模块 126
  - 5.9.2 标准模块 127
  - 5.9.3 类模块 128
  - 5.9.4 标准模块与类模块的区别 128
- 5.10 过程的作用域 129
- 5.11 实战 131
  - 5.11.1 编写计算圆面积的函数过程 131
  - 5.11.2 自定义二进制转换为十进制的函数 131
  - 5.11.3 利用递归实现求最大公约数 132
  - 5.11.4 计算水果的加权平均值 132
  - 5.11.5 判断闰年 133
- 5.12 小结 134
- 5.13 学习成果检验 134
- 第6章 内置函数 135
- 视频讲解: 122分钟
- 6.1 字符串函数 136
  - 6.1.1 获取字符长度 (Len函数) 136
  - 6.1.2 取左 (右) 面指定个数的字符 (Left和Right函数) 136
  - 6.1.3 截取字符串 (Mid函数) 137
  - 6.1.4 获取字符出现的位置 (InStr和InStrRev函数) 138
  - 6.1.5 去除空格 (Trim、RTrim、LTrim函数) 140
  - 6.1.6 将字符串转换为大 (小) 写 (UCase和LCase函数) 141
- 6.2 数学函数 142
  - 6.2.1 求绝对值 (Abs函数) 142
  - 6.2.2 求平方根 (Sqr函数) 142
  - 6.2.3 e的n次方 (Exp函数) 143
  - 6.2.4 求自然对数 (Log函数) 144
  - 6.2.5 返回符号 (Sgn函数) 144
  - 6.2.6 取整 (Int和Fix函数) 145
- 6.3 判断函数 146
  - 6.3.1 判断是否为数组 (IsArray函数) 146

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 6.3.2 判断是否为Null (IsNull函数) 146
- 6.3.3 判断是否为数字 (IsNumeric函数) 147
- 6.4 类型转换函数 147
  - 6.4.1 转换为字符型 (Str函数) 147
  - 6.4.2 转换为数值型 (Val函数) 148
  - 6.4.3 转换为ASCII (Asc函数) 149
  - 6.4.4 转换为字符 (Chr函数) 149
- 6.5 日期和时间函数 150
  - 6.5.1 Date、Now和Time函数 150
  - 6.5.2 Weekday函数 150
  - 6.5.3 返回年、月、日 (Year、Month、Day函数) 152
  - 6.5.4 返回时、分、秒 (Hour、Minute、Second函数) 152
- 6.6 随机函数 153
  - 6.6.1 初始化随机数 (Randomize函数) 153
  - 6.6.2 生成随机数 (Rnd函数) 153
- 6.7 格式化函数 154
- 6.8 实战 156
  - 6.8.1 判断某个时间段里有多少个工作日 156
  - 6.8.2 数字时钟 157
  - 6.8.3 计算器 159
  - 6.8.4 幸运抽奖 159
  - 6.8.5 猜数字 161
- 6.9 小结 163
- 6.10 学习成果检验 163
- 第7章 综合实验(一)--万年历模块 164
  - 7.1 万年历模块概述 165
    - 7.1.1 模块概述 165
    - 7.1.2 程序预览 165
  - 7.2 关键技术 165
    - 7.2.1 日历显示控件排列算法 165
    - 7.2.2 阳历转换到阴历算法 166
    - 7.2.3 阴历转换到阳历算法 168
    - 7.2.4 SendMessage函数实现移动窗体 169
  - 7.3 实现过程 169
  - 7.4 小结 174
  - 7.5 学习成果检验 174
- 第2篇 基本控件
- 第8章 窗体和系统对象
- 视频讲解: 152分钟
- 8.1 窗体概述 177
  - 8.1.1 窗体的结构 177
  - 8.1.2 模式窗体和无模式窗体 177
  - 8.1.3 SDI窗体和MDI窗体 178
- 8.2 窗体的属性 178
  - 8.2.1 名称 (Name属性) 178



## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 8.2.2 标题 (Caption属性) 179
- 8.2.3 图标 (Icon属性) 179
- 8.2.4 背景 (Picture属性) 180
- 8.2.5 边框样式 (BorderStyle属性) 181
- 8.3 窗体的事件 182
  - 8.3.1 单击和双击 (Click/DbClick事件) 182
  - 8.3.2 载入和卸载 (Load/QueryUnload/Unload事件) 182
  - 8.3.3 初始化 (Initialize事件) 184
  - 8.3.4 活动性 (Activate/Deactivate事件) 184
  - 8.3.5 焦点事件 (GotFocus/LostFocus事件) 185
  - 8.3.6 重绘 (Paint事件) 186
  - 8.3.7 调整大小 (Resize事件) 187
- 8.4 窗体事件的生命周期 187
- 8.5 窗体的方法 189
  - 8.5.1 加载窗体 (Load方法) 189
  - 8.5.2 卸载窗体 (Unload方法) 189
  - 8.5.3 显示窗体 (Show方法) 190
  - 8.5.4 隐藏窗体 (Hide方法) 191
  - 8.5.5 移动窗体 (Move方法) 191
  - 8.5.6 清除窗体 (Cls方法) 192
  - 8.5.7 在窗体上显示文本 (Print方法) 192
  - 8.5.8 打印窗体 (PrintForm方法) 193
- 8.6 MDI窗体 194
  - 8.6.1 MDI窗体概述 194
  - 8.6.2 MDI窗体的创建 194
  - 8.6.3 在MDI窗体中添加控件 195
  - 8.6.4 MDI子窗体 (MDIChild属性) 196
  - 8.6.5 MDI窗体的特点 197
- 8.7 窗体应用技巧 197
  - 8.7.1 如何设置闪烁的窗体标题栏 198
  - 8.7.2 如何设置窗体前置 198
  - 8.7.3 如何拖动无标题栏窗体移动 199
- 8.8 系统对象 200
  - 8.8.1 应用程序对象 (App对象) 200
  - 8.8.2 屏幕对象 (Screen对象) 203
  - 8.8.3 剪贴板对象 (Clipboard对象) 204
  - 8.8.4 调试对象 (Debug对象) 205
- 8.9 实战 207
  - 8.9.1 在窗口中平铺图片 207
  - 8.9.2 透明窗体 207
  - 8.9.3 利用App对象防止程序重复 209
  - 8.9.4 利用Screen对象获得系统中的可用字体 209
  - 8.9.5 记录剪贴板内容 210
- 8.10 小结 211
- 8.11 学习成果检验 211

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

第9章 常用标准控件	212
视频讲解	: 234分钟
9.1 控件概述	213
9.1.1 控件的作用	213
9.1.2 控件的分类	213
9.1.3 控件的命名	214
9.1.4 控件的属性、方法和事件	214
9.2 控件的相关操作	215
9.2.1 向窗体上添加控件	215
9.2.2 设置控件大小和位置	215
9.2.3 复制控件	215
9.2.4 删除控件	216
9.2.5 锁定控件	216
9.2.6 使用窗体编辑器调整控件布局	216
9.3 界面设计的基本原则	217
9.4 标签控件 (Label控件)	219
9.4.1 标签控件概述	219
9.4.2 标签控件的常用属性	219
9.4.3 利用标签控件实现鼠标交互效果	220
9.5 文本框控件 (TextBox控件)	220
9.5.1 文本框控件概述	220
9.5.2 文本框控件的常用属性、方法和事件	220
9.5.3 利用文本框控件实现用户登录	223
9.6 命令按钮控件 (CommandButton控件)	224
9.6.1 命令按钮概述	224
9.6.2 命令按钮的常用属性和事件	224
9.6.3 利用命令按钮实现加载图片的功能	225
9.7 单选按钮、复选框及框架	226
9.7.1 单选按钮 (OptionButton控件)	226
9.7.2 复选框 (CheckBox控件)	227
9.7.3 框架 (Frame控件)	228
9.7.4 设置字体显示效果	228
9.8 列表框控件 (ListBox控件)	229
9.8.1 列表框控件概述	229
9.8.2 列表框控件的常用属性、方法和事件	229
9.8.3 随机抽取列表框中数据	233
9.9 组合框控件 (ComboBox控件)	233
9.9.1 组合框控件概述	233
9.9.2 组合框控件的常用属性	233
9.9.3 改变ComboBox控件下拉列表框的长度	235
9.10 滚动条控件 (HScrollBar和VScrollBar控件)	236
9.10.1 滚动条控件概述	236
9.10.2 滚动条控件的属性和事件	236
9.10.3 利用滚动条浏览大幅图片	237

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 9.11 时钟控件 (Timer控件) 238
  - 9.11.1 Timer控件的属性和事件 238
  - 9.11.2 利用Timer控件设计小游戏 238
- 9.12 实战 240
  - 9.12.1 利用基本控件实现显示学生信息 240
  - 9.12.2 为TextBox控件添加列表选择框 241
  - 9.12.3 赛马游戏 242
  - 9.12.4 掷骰子 243
  - 9.12.5 贪吃蛇 246
- 9.13 小结 248
- 9.14 学习成果检验 248
- 第10章 常用ActiveX控件 249
- 视频讲解: 116分钟
- 10.1 ActiveX控件的使用 250
  - 10.1.1 ActiveX控件概述 250
  - 10.1.2 注册ActiveX控件 250
  - 10.1.3 添加ActiveX控件 251
  - 10.1.4 删除ActiveX控件 252
- 10.2 图像列表控件 (ImageList控件) 252
  - 10.2.1 认识ImageList控件 252
  - 10.2.2 添加图像 253
  - 10.2.3 与其他控件关联 254
  - 10.2.4 创建组合图像 256
- 10.3 视图控件 (ListView控件) 256
  - 10.3.1 认识ListView控件 256
  - 10.3.2 添加数据 257
  - 10.3.3 用ListView控件+数据表创建报表视图 257
  - 10.3.4 用ListView控件创建大图标视图 259
- 10.4 树状控件 (TreeView控件) 260
  - 10.4.1 认识TreeView控件 260
  - 10.4.2 添加数据 260
  - 10.4.3 删除指定节点数据 262
  - 10.4.4 节点展开与折叠 262
  - 10.4.5 用TreeView控件+数据表创建多级树状视图 263
- 10.5 选项卡控件 (SSTab控件) 265
  - 10.5.1 认识SSTab控件 266
  - 10.5.2 设置选项卡数目和行数 266
  - 10.5.3 在选项卡中添加控件 266
  - 10.5.4 运行时启用和停用选项卡 267
  - 10.5.5 定制不同样式的选项卡 267
  - 10.5.6 图形化选项卡 268
- 10.6 进度条控件 (ProgressBar控件) 269
  - 10.6.1 认识ProgressBar控件 269
  - 10.6.2 显示进展情况 269
  - 10.6.3 将Max属性设置为已知的界限 269

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 10.6.4 隐藏ProgressBar控件 270
- 10.6.5 用ProgressBar控件显示清空数据的进度 270
- 10.7 日期/时间控件 ( DateTimePicker 控件 ) 271
  - 10.7.1 认识DateTimePicker控件 271
  - 10.7.2 设置和返回日期 271
  - 10.7.3 实时读取DTPicker控件中的日期 272
  - 10.7.4 使用CheckBox属性选择无日期 272
  - 10.7.5 使用日期和时间的格式 272
  - 10.7.6 使用DTPicker控件计算日期或天数 273
- 10.8 实战 274
  - 10.8.1 使用MaskEdBox控件限制日期输入格式 274
  - 10.8.2 进度条循环滚动 275
  - 10.8.3 企业部门信息查询导航栏 276
  - 10.8.4 保质期计算器 276
  - 10.8.5 制作带有图标的客户管理系统导航栏 277
- 10.9 小结 278
- 10.10 学习成果检验 278
- 第11章 菜单、工具栏和状态栏 279
  - 视频讲解：135分钟
  - 11.1 菜单概述 280
    - 11.1.1 菜单的概念 280
    - 11.1.2 菜单的组成 280
    - 11.1.3 菜单的状态 281
    - 11.1.4 菜单编辑器 281
  - 11.2 标准菜单 283
    - 11.2.1 最简菜单 283
    - 11.2.2 菜单无效状态 283
    - 11.2.3 级联菜单 284
    - 11.2.4 菜单分割条 285
    - 11.2.5 复选菜单 285
    - 11.2.6 菜单的快捷键和访问键 286
    - 11.2.7 创建菜单数组 287
    - 11.2.8 修饰菜单 288
    - 11.2.9 为菜单事件添加代码 288
  - 11.3 弹出式菜单 288
    - 11.3.1 弹出式菜单概述 289
    - 11.3.2 PopupMenu方法 289
    - 11.3.3 弹出式菜单的设计和调用 289
    - 11.3.4 利用弹出式菜单为无标题栏窗体添加菜单 290
  - 11.4 菜单的编程 292
    - 11.4.1 菜单的多列显示 293
    - 11.4.2 可伸缩的菜单项 293
    - 11.4.3 为菜单添加图标 295

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 11.4.4 菜单复制器 296
- 11.5 工具栏设计 298
  - 11.5.1 工具栏概述 298
  - 11.5.2 利用Toolbar控件创建最简工具栏 299
  - 11.5.3 为工具栏按钮添加图片 299
  - 11.5.4 为工具栏按钮设置分组 300
  - 11.5.5 为工具栏添加下拉菜单 301
  - 11.5.6 给工具栏按钮添加事件处理代码 302
- 11.6 状态栏设计 303
  - 11.6.1 状态栏概述 303
  - 11.6.2 利用状态栏显示操作员信息 303
  - 11.6.3 利用状态栏显示日期、时间 304
  - 11.6.4 利用状态栏显示鼠标位置 304
- 11.7 实战 305
  - 11.7.1 改变菜单的颜色 305
  - 11.7.2 托盘上的弹出式菜单 305
  - 11.7.3 向工具栏中添加ComboBox控件 306
  - 11.7.4 在状态栏中显示窗体信息 307
  - 11.7.5 保存历史信息的菜单 307
- 11.8 小结 308
- 11.9 学习成果检验 308
- 第12章 对话框 310
  - 视频讲解：52分钟
  - 12.1 输入对话框 311
  - 12.2 消息对话框 312
  - 12.3 公用对话框 314
    - 12.3.1 公用对话框概述 314
    - 12.3.2 "打开"对话框 315
    - 12.3.3 "另存为"对话框 316
    - 12.3.4 "颜色"对话框 317
    - 12.3.5 "字体"对话框 318
    - 12.3.6 "打印"对话框 319
    - 12.3.7 "帮助"对话框 319
  - 12.4 实战 320
    - 12.4.1 使用"打开"对话框打开图片 320
    - 12.4.2 读取并保存INI文件 320
    - 12.4.3 使用"颜色"对话框设置文字颜色 321
    - 12.4.4 制作"运行"对话框中的"浏览"对话框 322
    - 12.4.5 创建"是否替换文件"对话框 323
  - 12.5 小结 324
  - 12.6 学习成果检验 324
- 第13章 综合实验(二)--Word自动化控制模块 325
  - 13.1 Word自动化控制模块概述 326
    - 13.1.1 开发背景 326
    - 13.1.2 需求分析 326

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 13.1.3 功能结构 326
  - 13.2 关键技术 326
    - 13.2.1 应用PageSetup对象设置页面 326
    - 13.2.2 应用Range\Find对象的Execute方法实现查找和替换 327
    - 13.2.3 编辑页面提取目录 328
    - 13.2.4 应用ShellExecute函数打印Word文档 332
    - 13.2.5 应用BuiltInDocumentProperties属性获取文档属性 333
  - 13.3 主窗体设计 334
    - 13.3.1 功能概述 334
    - 13.3.2 MDI主窗体设计 334
    - 13.3.3 在列表中显示Word文件 336
    - 13.3.4 文档打印 337
    - 13.3.5 文档属性 337
  - 13.4 文档设置 339
    - 13.4.1 功能概述 339
    - 13.4.2 窗体设计 339
    - 13.4.3 设置页边距、纸型和页眉/页脚 340
  - 13.5 文档修改 341
    - 13.5.1 功能概述 341
    - 13.5.2 窗体设计 341
    - 13.5.3 实现代码 341
  - 13.6 文档处理 342
    - 13.6.1 功能概述 342
    - 13.6.2 窗体设计 343
    - 13.6.3 统计、编辑页码并提取目录 343
  - 13.7 疑难问题分析与解决 345
    - 13.7.1 获取文件属性的字符串 345
    - 13.7.2 如何实现目录的提取 346
  - 13.8 小结 346
  - 13.9 学习成果检验 346
- 第3篇 高级应用
- 第14章 文件系统编程 348
- 视频讲解：120分钟
- 14.1 文件的基本概念 349
    - 14.1.1 文件的一般结构 349
    - 14.1.2 文件的分类 349
    - 14.1.3 文件的访问方式 350
  - 14.2 顺序文件 350
    - 14.2.1 打开顺序文件 350
    - 14.2.2 关闭顺序文件 351
    - 14.2.3 读取顺序文件 352
    - 14.2.4 写入顺序文件 354
  - 14.3 随机文件 356
    - 14.3.1 随机文件的特点 356
    - 14.3.2 打开随机文件 356

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 14.3.3 关闭随机文件 357
- 14.3.4 读取随机文件 357
- 14.3.5 写入随机文件 357
- 14.4 二进制文件 359
  - 14.4.1 打开二进制文件 359
  - 14.4.2 二进制文件的关闭 359
  - 14.4.3 二进制文件的读取与写入操作 359
- 14.5 文件操作函数 360
  - 14.5.1 利用CurDir函数获取路径 360
  - 14.5.2 利用FileLen函数返回文件长度 361
  - 14.5.3 利用EOF函数测试文件结束状态 361
  - 14.5.4 利用LOF函数获取打开文件的大小 362
  - 14.5.5 利用GetAttr函数获取文件属性 362
  - 14.5.6 利用FileDateTime函数获取文件创建或修改时间 362
- 14.6 文件操作语句 363
  - 14.6.1 利用FileCopy语句复制文件 363
  - 14.6.2 利用Name语句重命名文件 364
  - 14.6.3 利用Kill语句删除文件 364
  - 14.6.4 利用ChDrive语句改变当前驱动器 365
  - 14.6.5 利用ChDir语句改变目录或文件夹 366
  - 14.6.6 利用MkDir语句创建目录或文件夹 366
  - 14.6.7 利用SetAttr语句设置文件属性 366
- 14.7 文件系统控件 367
  - 14.7.1 驱动器列表框控件 ( DriveListBox 控件 ) 367
  - 14.7.2 目录列表框控件 ( DirListBox控件 ) 368
  - 14.7.3 文件列表框控件 ( FileListBox控件 ) 370
  - 14.7.4 利用文件系统控件读取文件 372
- 14.8 实战 373
  - 14.8.1 批量移动文件 373
  - 14.8.2 文件及文件夹名提取器 374
  - 14.8.3 文档编辑器 376
  - 14.8.4 过滤文件中的重要数据 380
  - 14.8.5 为顺序文件添加数字编号 381
- 14.9 小结 382
- 14.10 学习成果检验 383
- 第15章 图形图像技术 384
  - 视频讲解：95分钟
  - 15.1 坐标系统 385
    - 15.1.1 默认的坐标系统 385
    - 15.1.2 自定义的坐标系统 385
  - 15.2 图形、图像中的颜色 386
    - 15.2.1 QBColor函数 387
    - 15.2.2 RGB函数 387
  - 15.3 图形处理控件 387
    - 15.3.1 Line控件 388

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 15.3.2 利用Line控件设计分割线 388
- 15.3.3 Shape控件 389
- 15.4 图像处理控件 389
  - 15.4.1 Image控件 389
  - 15.4.2 利用Image控件制作小动画 390
  - 15.4.3 PictureBox控件 391
  - 15.4.4 利用PictureBox控件浏览大幅图片 391
- 15.5 图形属性 392
  - 15.5.1 使用CurrentX和CurrentY属性绘制图形坐标 392
  - 15.5.2 使用BackColor和ForeColor属性设置背景色和前景色 393
  - 15.5.3 使用FillColor和FillStyle属性设置填充效果 394
  - 15.5.4 使用DrawWidth、DrawStyle和DrawMode属性设置绘制效果 395
  - 15.5.5 使用BorderStyle、BorderWidth和BorderColor属性设置图形的边框效果 397
- 15.6 图形方法 399
  - 15.6.1 使用Cls方法清屏 399
  - 15.6.2 使用PSet方法画点 399
  - 15.6.3 使用Point方法获取颜色值 400
  - 15.6.4 使用Line方法画线 401
  - 15.6.5 使用Circle方法画圆 402
  - 15.6.6 使用PaintPicture方法绘制图形 403
- 15.7 图形方法应用实例 404
  - 15.7.1 绘制矩形 404
  - 15.7.2 绘制彩色圆饼 404
  - 15.7.3 绘制抛物线 405
- 15.8 图像处理函数 406
  - 15.8.1 使用LoadPicture函数加载图像 406
  - 15.8.2 使用SavePicture函数保存图片 407
- 15.9 实战 407
  - 15.9.1 利用图片实现电影胶片的效果 407
  - 15.9.2 万花筒 408
  - 15.9.3 屏幕放大镜 409
  - 15.9.4 图像颜色吸管 412
  - 15.9.5 图像的合成 413
- 15.10 小结 414
- 15.11 学习成果检验 414
- 第16章 多媒体技术 415
  - 视频讲解：58分钟
  - 16.1 MMControl控件 416
    - 16.1.1 认识MMControl控件 416
    - 16.1.2 MMControl控件的属性 416
    - 16.1.3 MMControl控件的事件 420
  - 16.2 MediaPlayer控件 421
    - 16.2.1 认识MediaPlayer控件 421



## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 16.2.2 MediaPlayer控件的属性 422
- 16.2.3 MediaPlayer控件的方法 422
- 16.3 ShockwaveFlash控件 423
  - 16.3.1 认识ShockwaveFlash控件 423
  - 16.3.2 ShockwaveFlash控件的属性 424
  - 16.3.3 ShockwaveFlash控件的方法 424
  - 16.3.4 ShockwaveFlash控件的事件 424
- 16.4 Animation控件 425
  - 16.4.1 认识Animation控件 425
  - 16.4.2 Animation控件的属性 426
  - 16.4.3 Animation控件的方法 426
- 16.5 DirectX 427
  - 16.5.1 下载和安装DirectX 427
  - 16.5.2 在VB中使用DirectX 428
  - 16.5.3 利用DirectSound编程实现实时混音 428
- 16.6 实战 430
  - 16.6.1 CD播放器 430
  - 16.6.2 VCD播放器 431
  - 16.6.3 多媒体演示程序 432
  - 16.6.4 使用ShockwaveFlash控件播放透明动画 433
  - 16.6.5 仿QQ宠物 434
- 16.7 小结 436
- 16.8 学习成果检验 436
- 第17章 鼠标和键盘处理 437
- 视频讲解：71分钟
- 17.1 鼠标指针的设置 438
  - 17.1.1 设置鼠标指针形状 438
  - 17.1.2 设置鼠标指针为指定的图片 439
  - 17.1.3 设置鼠标指针为指定的动画 439
  - 17.1.4 设置窗体的鼠标样式 440
  - 17.1.5 设置系统的鼠标样式 442
- 17.2 鼠标事件的响应 444
  - 17.2.1 鼠标单击和双击事件（Click和DbtClick事件） 444
  - 17.2.2 鼠标按下和抬起事件（MouseDown和MouseUp事件） 445
  - 17.2.3 鼠标移动事件（MouseMove事件） 446
- 17.3 拖放操作 447
  - 17.3.1 与拖放相关的属性（DragMode和DragIcon属性） 447
  - 17.3.2 与拖放相关的事件（DragDrop和DragOver事件） 448
  - 17.3.3 与拖放相关的方法（Move和Drag方法） 450
- 17.4 键盘事件的响应 451
  - 17.4.1 KeyDown和KeyUp事件的使用 451

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 17.4.2 KeyPress事件的使用 452
- 17.5 实战 453
  - 17.5.1 交换鼠标左右键 453
  - 17.5.2 鼠标跟随 454
  - 17.5.3 为程序设置热键 455
  - 17.5.4 警察抓小偷 456
  - 17.5.5 画桃花 458
- 17.6 小结 460
- 17.7 学习成果检验 460
- 第18章 综合实验(三)--电子相册模块 461
  - 18.1 电子相册模块概述 462
    - 18.1.1 开发背景 462
    - 18.1.2 需求分析 462
    - 18.1.3 功能结构 462
  - 18.2 关键技术 462
    - 18.2.1 图片翻页效果 462
    - 18.2.2 使用FSO对象操作文件夹和文件 464
    - 18.2.3 分页浏览图片 466
    - 18.2.4 按比例缩小图片 467
    - 18.2.5 文件夹浏览器 468
  - 18.3 主窗体设计 469
    - 18.3.1 功能概述 469
    - 18.3.2 窗体设计 470
    - 18.3.3 窗体初始化 471
    - 18.3.4 相册预览 471
    - 18.3.5 删除相册 472
    - 18.3.6 相片管理 473
  - 18.4 相册管理 474
    - 18.4.1 功能描述 474
    - 18.4.2 窗体设计 474
    - 18.4.3 创建和修改相册 474
  - 18.5 相册浏览设计 476
    - 18.5.1 功能描述 476
    - 18.5.2 窗体设计 476
    - 18.5.3 图片准备 477
    - 18.5.4 翻到下一页 477
    - 18.5.5 翻到上一页 479
  - 18.6 相片幻灯播放 480
    - 18.6.1 功能概述 480
    - 18.6.2 窗体设计 481
    - 18.6.3 窗体初始化 481
    - 18.6.4 动态循环显示图片 481
  - 18.7 查看原图片 483
    - 18.7.1 功能描述 483
    - 18.7.2 窗体设计 484
    - 18.7.3 浏览大图 484

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 18.8 程序调试及错误处理 485
  - 18.8.1 "移动到"按钮菜单的动态加载错误 485
  - 18.8.2 路径未找到的错误处理 485
  - 18.9 小结 485
  - 18.10 学习成果检验 486
- 第4篇 数据库技术
- 第19章 数据库开发技术 488
- 视频讲解：109分钟
- 19.1 VB访问数据库 489
- 19.2 ODBC 489
  - 19.2.1 认识ODBC 489
  - 19.2.2 配置ODBC数据源 489
- 19.3 Data控件 491
  - 19.3.1 认识Data控件 491
  - 19.3.2 用Data控件连接数据库 491
  - 19.3.3 Data控件的综合应用 492
- 19.4 DAO对象 493
  - 19.4.1 引用DAO对象 493
  - 19.4.2 DAO对象的子对象 493
  - 19.4.3 DAO对象的综合应用 497
- 19.5 ADO控件 500
  - 19.5.1 认识ADO控件 500
  - 19.5.2 用ADO控件连接各种数据源 501
  - 19.5.3 用ADO控件连接记录源 502
  - 19.5.4 ADO控件的常用属性、方法和事件 503
  - 19.5.5 ADO控件的综合应用 503
- 19.6 ADO对象 504
  - 19.6.1 引用ADO对象 504
  - 19.6.2 ADO对象的子对象 505
  - 19.6.3 连接多种数据库（Connection对象） 505
  - 19.6.4 连接记录源（Recordset对象） 506
  - 19.6.5 执行SQL语句（Command对象） 508
  - 19.6.6 ADO对象的综合应用 509
- 19.7 RDO控件（远程数据控件） 510
  - 19.7.1 引用RDO控件到工程中 510
  - 19.7.2 RDO控件与数据访问相关的属性 510
  - 19.7.3 使用RDO控件连接远程数据库 511
- 19.8 数据库增、删、改、查技巧 512
  - 19.8.1 存取字段数据的几种方法 512
  - 19.8.2 使用数据绑定控件实现增、删、改 513
  - 19.8.3 非绑定控件的增、删、改 514
  - 19.8.4 使用ADO对象实现增、删、改 514
- 19.9 实战 516
  - 19.9.1 获取SQL Server服务器中的所有数据库 516
  - 19.9.2 使用Openschema方法读取数据库结构 516
  - 19.9.3 带图像列表的系统登录程序 517

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 19.9.4 动态设置ADO控件的属性 520
- 19.9.5 用DataCombo和DataList显示关系表中的数据 520
- 19.10 小结 521
- 19.11 学习成果检验 522
- 第20章 数据库控件 523
- 视频讲解：73分钟
- 20.1 DBCombo和DBList控件 524
- 20.2 DataCombo和DataList控件 524
  - 20.2.1 认识DataCombo和DataList控件 525
  - 20.2.2 DataCombo和DataList控件的属性 525
  - 20.2.3 显示关系表中的数据 526
- 20.3 DataGrid控件 527
  - 20.3.1 认识DataGrid控件 527
  - 20.3.2 用DataGrid控件显示数据 528
  - 20.3.3 格式化数据 529
  - 20.3.4 锁定数据 530
  - 20.3.5 将DataGrid控件中的数据显示在文本框中 530
- 20.4 MSFlexGrid和MSHFlexGrid控件 530
  - 20.4.1 认识MSHFlexGrid控件 531
  - 20.4.2 用MSHFlexGrid控件显示数据 531
  - 20.4.3 数据排序与合并 533
  - 20.4.4 隐藏行或列 534
  - 20.4.5 冻结字段 534
- 20.5 实战 534
  - 20.5.1 加载企业部门名称 534
  - 20.5.2 驾驶员档案查询 537
  - 20.5.3 结账统计报表 538
  - 20.5.4 个人日记本 540
  - 20.5.5 备忘录 545
- 20.6 小结 550
- 20.7 学习成果检验 550
- 第21章 数据环境设计器及报表生成 551
- 视频讲解：110分钟
- 21.1 添加数据环境对象 552
- 21.2 Connection对象 553
  - 21.2.1 添加Connection对象 553
  - 21.2.2 连接Connection对象 553
- 21.3 Command对象 554
  - 21.3.1 创建Command对象 555
  - 21.3.2 Command对象的层次结构 556
  - 21.3.3 字段映射 560
- 21.4 DataReport报表 561
  - 21.4.1 在工程中添加数据报表设计器 561
  - 21.4.2 数据报表设计器简介 561
  - 21.4.3 DataReport对象的属性和方法 562

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 21.4.4 设计简单的报表 563
- 21.5 实战 564
  - 21.5.1 创建数据窗体 564
  - 21.5.2 添加、删除和修改记录 565
  - 21.5.3 向报表中添加日期、时间及页码 567
  - 21.5.4 主明细报表 567
  - 21.5.5 分组统计 569
- 21.6 小结 570
- 21.7 学习成果检验 570
- 第22章 程序调试和错误处理 571
- 视频讲解：30分钟
- 22.1 常见错误 572
  - 22.1.1 编译时错误 572
  - 22.1.2 运行时错误 572
  - 22.1.3 逻辑错误 572
- 22.2 VB的调试工具 572
  - 22.2.1 设置自动语法检查 572
  - 22.2.2 利用VB的调试工具栏 573
- 22.3 工作模式 574
  - 22.3.1 设计模式 574
  - 22.3.2 运行模式 574
  - 22.3.3 中断模式 575
- 22.4 调试方法 575
  - 22.4.1 控制程序的执行 575
  - 22.4.2 设置断点 576
  - 22.4.3 使用立即窗口 576
  - 22.4.4 使用本地窗口 576
  - 22.4.5 使用监视窗口 577
- 22.5 错误处理语句和对象 578
  - 22.5.1 Err对象 578
  - 22.5.2 捕获错误（On Error语句） 578
  - 22.5.3 退出错误处理（Resume语句） 579
  - 22.5.4 编写错误处理函数 579
- 22.6 常见错误的处理 580
  - 22.6.1 处理使用SetFocus方法时"无效的过程调用或参数"错误 580
  - 22.6.2 处理"对象变量或With块变量未设置"错误 580
  - 22.6.3 处理"找不到工程和库"错误 580
  - 22.6.4 处理没有启动窗体错误 581
  - 22.6.5 处理数组声明时"要求常量表达式"错误 581
- 22.7 小结 581
- 第23章 综合实验（四）--小区物业管理模块 582
- 视频讲解：83分钟
- 23.1 小区物业管理模块概述 583

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 23.1.1 模块概述 583
- 23.1.2 需求分析 583
- 23.1.3 功能结构 583
- 23.1.4 程序预览 583
- 23.2 数据库设计 585
  - 23.2.1 数据库分析 585
  - 23.2.2 数据库逻辑设计 585
- 23.3 公共模块设计 587
- 23.4 主窗体设计 588
  - 23.4.1 主窗体模块概述 588
  - 23.4.2 主窗体技术分析 588
  - 23.4.3 主窗体实现过程 589
- 23.5 系统登录模块设计 593
  - 23.5.1 功能概述 593
  - 23.5.2 系统登录技术分析 594
  - 23.5.3 系统登录实现过程 594
- 23.6 大楼信息登记设计 595
  - 23.6.1 功能概述 595
  - 23.6.2 技术分析 596
  - 23.6.3 大楼信息登记实现过程 597
- 23.7 人口查询设计 600
  - 23.7.1 功能概述 600
  - 23.7.2 技术分析 600
  - 23.7.3 实现过程 601
- 23.8 数据备份设计 603
  - 23.8.1 功能概述 603
  - 23.8.2 技术分析 604
  - 23.8.3 实现过程 604
- 23.9 小结 606
- 23.10 学习成果检验 606
- 第5篇 项目实战
- 第24章 企业人事管理系统 608
  - 视频讲解：248分钟
  - 24.1 需求分析 609
  - 24.2 系统设计 609
    - 24.2.1 系统目标 609
    - 24.2.2 系统功能结构 609
    - 24.2.3 系统预览 609
  - 24.3 数据库设计 611
    - 24.3.1 数据库概要说明 611
    - 24.3.2 数据库概念结构设计 611
    - 24.3.3 数据库逻辑结构设计 613
    - 24.3.4 触发器的创建 615
    - 24.3.5 自动计算列的创建 617
  - 24.4 公共模块设计 618
  - 24.5 主窗体设计 619
    - 24.5.1 主窗体概述 619

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 24.5.2 技术分析 619
  - 24.5.3 MDI主窗体实现过程 620
  - 24.5.4 菜单实现过程 621
  - 24.5.5 工具栏实现过程 622
  - 24.5.6 背景图窗体自适应 623
  - 24.6 添加员工信息模块设计 623
    - 24.6.1 添加员工信息模块概述 623
    - 24.6.2 技术分析 624
    - 24.6.3 添加员工信息模块的窗体设计 627
    - 24.6.4 使"编号"文本框获得焦点 627
    - 24.6.5 初始化列表项 628
    - 24.6.6 控件焦点的自动转移 629
    - 24.6.7 选择员工照片 629
    - 24.6.8 添加/修改员工信息 630
  - 24.7 添加/修改部门信息模块设计 632
    - 24.7.1 添加/修改部门信息模块概述 632
    - 24.7.2 技术分析 632
    - 24.7.3 添加/修改部门信息模块的窗体设计 633
    - 24.7.4 添加/修改部门信息模块的初始化 634
    - 24.7.5 添加或修改部门信息 634
  - 24.8 添加/修改出勤模块设计 635
    - 24.8.1 添加/修改出勤模块概述 635
    - 24.8.2 技术分析 636
    - 24.8.3 添加/修改出勤模块的窗体设计 637
    - 24.8.4 选择员工实现过程 637
    - 24.8.5 添加/修改出勤记录实现过程 641
  - 24.9 员工公出/请假模块设计 644
    - 24.9.1 员工公出/请假模块概述 644
    - 24.9.2 员工公出/请假模块窗体设计 645
    - 24.9.3 技术分析 645
    - 24.9.4 添加或修改员工公出/请假模块实现过程 646
    - 24.9.5 员工公出/请假模块实现过程 648
  - 24.10 工资信息管理模块设计 650
    - 24.10.1 工资信息管理模块概述 650
    - 24.10.2 技术分析 650
    - 24.10.3 工资信息管理模块的窗体设计 651
    - 24.10.4 选择工资月份 653
    - 24.10.5 查询工资信息 653
    - 24.10.6 工资信息导为Excel表 654
    - 24.10.7 修改工资信息 654
    - 24.10.8 批量修改工资信息 655
    - 24.10.9 过期工资处理 655
  - 24.11 文件清单 656
  - 24.12 小结 657
- 第25章 叶子图像处理专家 658  
视频讲解：96分钟

## &lt;&lt;Visual Basic开发实战&gt;&gt;

- 25.1 需求分析 659
- 25.2 系统设计 659
  - 25.2.1 系统目标 659
  - 25.2.2 系统功能结构 659
- 25.3 系统运行环境 660
- 25.4 创建项目 660
- 25.5 启动窗体的设计 660
  - 25.5.1 设计窗体界面 661
  - 25.5.2 添加资源文件 661
  - 25.5.3 代码注册Flash控件 662
  - 25.5.4 调用Flash动画 663
- 25.6 主窗体设计 664
  - 25.6.1 设计窗体界面 664
  - 25.6.2 设计菜单栏 664
  - 25.6.3 设计状态栏 666
  - 25.6.4 窗体初始化 666
  - 25.6.5 工具栏调用系统功能 667
  - 25.6.6 打开图片 668
  - 25.6.7 显示历史图片 669
  - 25.6.8 撤销/重复执行 670
  - 25.6.9 浏览大幅图片 671
- 25.7 图像旋转 673
  - 25.7.1 图像旋转窗体的设计 673
  - 25.7.2 使用二次插值法缩放图片 673
  - 25.7.3 设置旋转角度 675
- 25.8 图像的剪切与合成 677
  - 25.8.1 设计图像合成窗体 678
  - 25.8.2 利用资源文件加载剪切光标 678
  - 25.8.3 图像的剪切 679
  - 25.8.4 选择合成方式 679
  - 25.8.5 设置合成图片的坐标位置 680
  - 25.8.6 图像的合成 680
- 25.9 设置图片大小 680
  - 25.9.1 窗体界面设计 681
  - 25.9.2 锁定纵横比率 681
  - 25.9.3 调整图片的大小 682
- 25.10 "滤镜"窗体的设计 682
  - 25.10.1 设计"滤镜"窗体界面 683
  - 25.10.2 选择滤镜 683
  - 25.10.3 图片预览 685
  - 25.10.4 应用到主窗体图片上 685
- 25.11 滤镜算法 686
  - 25.11.1 图像锐化算法 686
  - 25.11.2 图像柔化算法 687
  - 25.11.3 图像浮雕算法 688
  - 25.11.4 图像扩散算法 688
  - 25.11.5 图像轮廓算法 689



<<Visual Basic开发实战>>

25.11.6 图像饱和度算法	690
25.11.7 图像亮度算法	691
25.12 运行项目	693
25.13 程序打包	694
25.14 开发中常见问题与解决方案	694
25.14.1 图像框中不显示输出图像	694
25.14.2 Win32系统错误处理	694
25.15 小结	695
附录A 代码编写规则	696
附录B VB内部函数	699

<<Visual Basic开发实战>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>