

<<iOS Web开发入门经典>>

图书基本信息

书名：<<iOS Web开发入门经典>>

13位ISBN编号：9787302316381

10位ISBN编号：7302316384

出版时间：2013-4

出版时间：Richard Wagner、黄俊伟 清华大学出版社 (2013-04出版)

作者：Richard Wagner

译者：黄俊伟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<iOS Web开发入门经典>>

内容概要

《移动开发经典丛书·iOSWeb开发入门经典：使用HTML、CSS、JavaScript和Ajax》主要内容：
零起点讲解如何处理触控交互、检测方位变化以及在方位改变时更新样式表
介绍动画、特效、渐变、遮罩、阴影和反射等效果
演示如何与原生iPhone服务交互
介绍Canvas编程、带宽处理、性能优化、调试和部署等主题，讨论如何利用Web应用框架构建程序
讨论如何使用PhoneGap创建原生iOS应用
比较Web应用和原生应用的优势和差异

<<iOS Web开发入门经典>>

作者简介

作者:(美)瓦格纳 译者:黄俊伟Richard Wagner 美国 , 现任Maark, LLC . 移动 / Web团队的首席产品架构师。

此前他曾担任过Web脚本公司Nombas的工程主管和NetObjects公司的产品开发副总裁, 期间曾作为首席架构师领导开发了荣获CNET大奖的JavaScript工具——NetObjects ScriptBuilder。

他不仅是一名经验丰富的Web设计师和开发者, 也是一名多产的Web图书作者, 曾撰写过多本介绍iOS应用平台基础技术的图书。

书籍目录

第I部分 入门第1章 使用Web技术开发iOS应用简介 1.1 了解iOS平台上的Safari浏览器 1.2 开发者可以利用的主要Safari特性 1.3 为iOS开发Web应用的四种方式 1.4 勿将手指当鼠标 1.5 资源限制和技术局限 1.6 设置本地网络中的开发环境第2章 相关核心技术第3章 文档对象模型第4章 编写第一个Hello World第5章 为iPhone和iPad启用并优化网站第II部分 应用的设计第6章 为iPhone设计UI 第7章 为iPad设计UI 第8章 使用CSS指定样式第III部分 应用的开发第9章 界面编程第10章 处理触摸交互和事件 第11章 特效和动画第12章 与iOS服务集成第13章 将应用打包为书签：小书签和数据URL第 部分 高级编程技术第14章 canvas编程第15章 脱机应用第16章 使用Web应用框架进行开发第17章 带宽和性能优化第18章 调试和部署第V部分 后续步骤：用HTML和JavaScript开发原生iOS应用第19章 为原生ios开发做准备第20章 PhoneGap：使用HTML、CSS和JavaScript开发第21章 将应用提交到App Store附录A 练习答案附录B iOS设备分辨率参考表

编辑推荐

iPhone和iPad在近几年中获得了巨大成功，这个现象也可以说明，有越来越多的应用开发者已经在开发高端的多功能应用了。

如今，应用及多媒体内容不必通过各种封装形式即可提供给用户。

基于Web的移动应用可同时利用传统Web应用、原生应用、多媒体音视频和移动设备的优势。

瓦格纳专著的《iOS Web开发入门经典--使用HTML\CSS\JavaScript和Ajax》涵盖了为iOS开发基于Web的应用时需要了解的方方面面。

例如，如何从头开始开发一个移动应用、如何借助现有的开源框架进行快速开发、如何模拟iOS内置应用的外观和使用体验、如何捕获并处理触摸操作以及如何针对Wi—Fi等无线网络对应用进行优化等

。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>