

<<梦境重现>>

图书基本信息

书名：<<梦境重现>>

13位ISBN编号：9787302301707

10位ISBN编号：7302301700

出版时间：2013-1

出版时间：王颖汝、薛继红 清华大学出版社 (2013-03出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;梦境重现&gt;&gt;

## 内容概要

e-on软件公司出品的Vue 10 xStream是用于模拟3D自然环境系列软件中的旗舰产品，能够创建超级真实而又极富艺术表现力的三维自然环境，是专业CG艺术家和美术爱好者必备的利器，在影视广告、建筑可视化、文化艺术创作等诸多领域占居重要的地位。

毫不夸张地说，学习、应用好这个强大的创作工具，是借鉴、赶超国际先进水平的需要，是创造商机的需要，更是获得良好就业机会的需要。

王颖汝、薛继红编著的《梦境重现：Vue 10三维景观创作详解》共分九章，详细地讲解了Vue 10 xStream的地形、大气、生态系统、材质、函数、滤镜、色彩图等重要的核心知识，还详细地讲解了安装、界面、操作、创建对象、编辑对象、工作流程、植物、水面、相机和渲染等基础知识。书中大量运用图片、比较、比喻、典型实例等讲解方法，力求形象、通俗、准确、易懂，使广大读者既能学得深入，又能学得轻松高效。

《梦境重现：Vue 10三维景观创作详解》读者群包含：游戏设计师、CG艺术家、影视广告设计师、建筑设计师以及其他行业的设计工作者，另外《梦境重现：Vue 10三维景观创作详解》也可以作为社会培训、院校师生的教材。

## 书籍目录

第1章 Vue 10基础 1.1 Vue简介 1.2 Vue 10的安装 1.2.1 Vue的安装需求 1.2.2 Vue的安装过程 1.2.3 启动Vue主程序 1.2.4 Vue的汉化 1.2.5 获取帮助 1.3 初识主界面 1.3.1 Vue主界面构成 1.3.2 界面图形化 1.3.3 标题栏 1.3.4 菜单栏 1.3.5 工具栏{{NEW9.0}} 1.3.6 双动作图标和折叠图标 1.3.7 场景信息栏 1.3.8 三维视图区 1.3.9 无限栅格{{NEW9.0}} 1.3.10 比例尺{{NEW9.0}} 1.3.11 状态栏 1.3.12 时间轴 1.3.13 对话框 1.3.14 右键弹出快捷菜单 1.4 创建基本对象 1.4.1 使用工具栏创建基本对象 1.4.2 用菜单创建基本对象 1.4.3 使用快捷键创建基本对象 1.4.4 最简单的选择和编辑 1.5 文件操作 1.5.1 新建文件 1.5.2 打开文件 1.5.3 最近的文件 1.5.4 合并文件 1.5.5 关闭场景文件和关闭主程序 1.5.6 保存文件和另存文件 1.6 可视化浏览器 1.6.1 可视化浏览器的结构 1.6.2 使用可视化浏览器的收藏项目 1.6.3 虚拟收藏夹 1.6.4 组织和管理收藏夹 1.6.5 丰饶之角3D第2章 创建场景第3章 取景和渲染第4章 深入编辑第5章 地形第6章 全局生态系统第7章 大气第8章 材质第9章 函数

## &lt;&lt;梦境重现&gt;&gt;

## 编辑推荐

王颖汝、薛继红编著的《梦境重现：Vue 10三维景观创作详解》内容翔实、深入，循序渐进，结构合理：不管是Vue的核心知识，还是基础概念，均进行了精细化剖析，有深度、有广度，按照学习规律有条不紊地进行讲解，章节划分合理，能适应多种层次的需要。

在本书中，以汉化的形式，对英文界面的中文意思进行说明，因为本书和汉化的作者是同一个团队成员，所以，本书和汉化之间非常和谐统一。

对于相关专业术语，翻译时进行了反复推敲和比较，既力求和三维术语一致，又力求符合艺术行业术语特征，扫除了广大中文用户学习、使用Vue的主要障碍。

书中提供有典型的应用范例，使用了大量图片帮助读者理解各种参数设置的作用，能够较好地说明选项和参数的典型应用，帮助读者更牢固地把各项知识融会贯通。

<<梦境重现>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>