

<<多媒体技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787302300427

10位ISBN编号：7302300429

出版时间：2012-12

出版时间：清华大学出版社

作者：曹晓兰，彭佳红 主编

页数：235

字数：359000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术与应用>>

### 内容概要

《高等院校信息技术规划教材：多媒体技术与应用》结合编者多年在多媒体技术与应用课程教学上的经验和实践，以“基础、经典、新颖和实用”为指导，系统地讲解了多媒体技术的基础知识、关键技术和应用技巧。

全书共分8章，包括多媒体技术概述，多媒体软硬件系统，多媒体音频、图像、动画和视频信息的处理技术，多媒体数据压缩及编码技术，多媒体系统的开发和多媒体数据库。附录中提供了相关的实验内容。

《高等院校信息技术规划教材：多媒体技术与应用》难易适中，理论与实践并重，适合作为高等学校计算机及相关专业多媒体技术课程的教材，也可供多媒体应用与开发技术人员参考。

# <<多媒体技术与应用>>

## 书籍目录

### 第1章 多媒体技术概述

#### 1.1 多媒体技术的基本概念

##### 1.1.1 什么是多媒体

##### 1.1.2 多媒体技术的特点

##### 1.1.3 多媒体计算机技术的发展历史

#### 1.2 多媒体的关键技术

##### 1.2.1 多媒体信息获取和输出技术

##### 1.2.2 多媒体数据压缩解码技术

##### 1.2.3 多媒体实时处理技术

##### 1.2.4 多媒体软硬件系统

##### 1.2.5 多媒体数据存储技术

##### 1.2.6 多媒体数据库技术

##### 1.2.7 虚拟现实技术

#### 1.3 多媒体技术的应用及发展趋势

##### 1.3.1 多媒体技术的应用

##### 1.3.2 多媒体技术的发展趋势

#### 本章小结

#### 思考与练习

### 第2章 多媒体计算机系统

#### 2.1 多媒体计算机系统概述

#### 2.2 多媒体硬件系统

##### 2.2.1 多媒体计算机核心设备

##### 2.2.2 多媒体信息采集与处理功能卡

##### 2.2.3 多媒体I/O设备

##### 2.2.4 多媒体计算机存储设备

##### 2.2.5 多媒体个人计算机标准

#### 2.3 多媒体软件系统

##### 2.3.1 多媒体系统软件

##### 2.3.2 多媒体素材处理软件

##### 2.3.3 多媒体系统开发工具和语言

##### 2.3.4 多媒体应用软件

#### 本章小结

#### 思考与练习

### 第3章 数字音频处理技术

#### 3.1 音频处理概述

##### 3.1.1 什么是声音

##### 3.1.2 声音的基本参数

##### 3.1.3 人的听觉特性

##### 3.1.4 音频信号处理过程

#### 3.2 音频的数字化

##### 3.2.1 音频的采样

##### 3.2.2 音频的量化

##### 3.2.3 声道数

##### 3.2.4 音频的编码与压缩技术

##### 3.2.5 数字音频的质量

## <<多媒体技术与应用>>

### 3.3 音频文件格式及标准

#### 3.3.1 波形文件格式

#### 3.3.2 MPEG音频文件格式

#### 3.3.3 流媒体音频文件格式

#### 3.3.4 MIDI

### 3.4 音频软件的使用

#### 3.4.1 常见音频软件简介

#### 3.4.2 Cool Edit简介

### 3.5 Cool Edit音频效果处理技巧

#### 3.5.1 常用音频编辑命令

#### 3.5.2 常用音效命令

#### 3.5.3 特殊音频的生成

### 本章小结

### 思考与练习

## 第4章 数字图形图像处理技术

### 4.1 颜色科学

.....

## 第5章 计算机动画与视频处理技术

## 第6章 多媒体数据压缩解码技术

## 第7章 多媒体应用系统开发

## 第8章 多媒体数据库

## 附录A 实验指导

## 参考文献

## <<多媒体技术与应用>>

### 编辑推荐

《高等院校信息技术规划教材：多媒体技术与应用》特色：  
· 结合编者多年“多媒体技术”课程教学经验和实践，以“基础、经典、新颖和实用”为指导，反映了多媒体技术领域的新发展和新应用。

- 注重立体化教材建设，配有电子教案、习题和丰富的练习素材。
- 针对多数学生的学习特点，采用通俗易懂的方法讲解知识，难易适中，理论与实践并重，图文并茂，选用大量典型项目范例，以知识引入与任务驱动相结合，使读者上手容易，学习轻松。
- 适合各类高等院校计算机及相关专业的教学，也可作为各类培训班和多媒体技术爱好者自学用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>