

<<手机应用软件开发与应用项目实践>>

图书基本信息

书名：<<手机应用软件开发与应用项目实践>>

13位ISBN编号：9787302296881

10位ISBN编号：730229688X

出版时间：2012-11

出版时间：清华大学出版社

作者：刘旭，万春旭 主编

页数：238

字数：364000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<手机应用软件开发与应用项目实践>>

内容概要

刘旭等编著的《手机应用软件开发与应用项目实践》根据高职高专层次的教学大纲要求，从方便读者理解且易于上手的角度出发，把全书分为两大篇：基础篇和高级篇。

基础篇主要介绍了Android开发的基础知识，包括

Android基本概念、OMS基本介绍、Android开发环境的搭建、开发第一个

Android项目及Android程序的监控与调试等内容。

高级篇详细介绍了两款不同类型的Android游戏的开发过程，如开发步骤和代码原理，以帮助读者掌握相关知识。

另外，《手机应用软件开发与应用项目实践》在每小节的最后都配有小知识，或是拓展本节的技术内容，或是介绍当前移动互联网产业的新发展，具有很大的启发性，在帮助读者理解知识点的同时了解产业动态。

《手机应用软件开发与应用项目实践》内容系统、全面，讲解通俗易懂、难度适中。

通过《手机应用软件开发与应用项目实践》的学习，读者能够快速掌握Android游戏开发技巧，为日后自主开发打下坚实基础。

《手机应用软件开发与应用项目实践》可作为高等职业院校、高等专科院校计算机相关专业的教材，也可作为非计算机专业学生选修课教材，还可作为计算机应用人员的自学参考书。

书籍目录

第一部分 基础篇——Android基础

项目一 掀起Android的盖头

任务1 Android基本概念

任务2 OMS基本介绍

综合实训一 Android发展大事记

项目二 Android初体验

任务3 Android开发环境的搭建

任务4 我的第一个Android项目——HelloAndroid

任务5 Android程序的监控与调试

综合实训二 Android游戏发展的未来

第二部分 高级篇——游戏综合实现

项目三 战国英雄传游戏介绍

任务6 游戏背景及功能概述

综合实训三 微博随身之概况介绍

项目四 游戏前热身

任务7 游戏的策划

任务8 Android平台下游戏的准备工作

综合实训四 微博随身之数据库基础

项目五 游戏的整体架构

任务9 游戏的模块架构

任务10 游戏各个类的简要介绍

综合实训五 微博随身之整体架构

项目六 地图设计器的开发

任务11 底层地图设计器的开发

任务12 上层地图设计器的开发

综合实训六 微博随身之Web端开发

项目七 Activity和游戏工具类的开发

任务13 HDZGActivity类

任务14 公式封装类GameFormula

任务15 常量工具类Co tantUtil

综合实训七 服务器的设计与实现

项目八 数据存取模块的开发

任务16 城池信息以及地图层信息的封装类

任务17 数据存取相关类的介绍

综合实训八 微博随身之Android端的准备工作

项目九 英雄角色模块的开发

任务18 Hero类的代码框架

任务19 HeroGoThread类的开发

任务20 HeroBackDataThread的开发

综合实训九 微博随身之登录注册模块的实现

项目十 表示层界面模块的开发

任务21 ScreenRollView类的开发

任务22 ScreenRollThread线程类的开发

任务23 游戏界面GameView的框架

任务24 游戏界面绘制方法onDraw

任务25 游戏界面屏幕监听方法onTouch
任务26 游戏界面后台线程GameViewThread
综合实训十 微博随身之个人中心模块的实现
项目十一 管理面板模块的开发
任务27 人物属性面板类ManPaneView的开发
任务28 城池管理面板类CityManageView的开发
综合实训十一 微博随身之快速发布模块的实现
项目十二 地图中可遇实体模块的开发
任务29 MyDrawable类的开发
任务30 MyMeetableDrawable类的开发
任务31 ForestDrawable类的开发
任务32 可遇实体对象的调用流程
综合实训十二 微博随身之查看联系人模块的开发
项目十三 英雄技能模块的开发
任务33 Skill类的开发
任务34 LumberSkill类的开发
任务35 SuiXinBuSkill类的开发
综合实训十三 微博随身之日志管理模块的实现
项目十四 游戏提示模块的开发
任务36 GameAlert类的开发
任务37 PlainAlert类的开发
任务38 FoodAlert类的开发
任务39 HeroBackDataThread中对FoodAlert的调用
综合实训十四 微博随身之相册管理模块的开发
项目十五 游戏后回味
任务40 游戏的优化和改进
综合实训十五 微博随身之游戏的优化和改进
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>