

<<中文版AutoCAD 2012建筑图形设计>>

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2012建筑图形设计>>

13位ISBN编号：9787302296065

10位ISBN编号：7302296065

出版时间：2012-10

出版时间：清华大学出版社

作者：施勇

页数：319

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《AutoCAD 2012应用与开发系列：中文版AutoCAD2012建筑图形设计》通过对建筑样板图、建筑制图中的标准图形和常用图形、施工总说明、总平面图、平面图、立面图、剖面图、建筑详图，以及三维家具、室内三维效果图、小区三维效果图等的绘制，向读者全面讲解了使用AutoCAD2012中文版绘制建筑施工图的思路和方法。

《AutoCAD 2012应用与开发系列：中文版AutoCAD2012建筑图形设计》共分为12章，第1-4章分别介绍AutoCAD 2012的基本界面、二维绘图编辑命令、文字和尺寸标注方法以及三维图形绘制和编辑命令，第5章介绍建筑样板图的创建，第6章介绍建筑制图中标准图形和常用图形的绘制方法并使用了大量图块技术，第7——10章分别介绍建筑施工总说明、建筑总平面图、建筑平立剖面图和建筑详图的绘制方法，第11章和第12章分别介绍三维家具、室内三维效果图和小区三维效果图的绘制方法。本书最后提供了3个附录，附录部分通过丰富的基础、技能和专业测试题，帮助读者巩固使用AutoCAD绘制建筑施工图纸的技术和方法。

《AutoCAD 2012应用与开发系列：中文版AutoCAD2012建筑图形设计》内容丰富，结构清晰，可读性强，既适合作为大中专院校相关专业学生的教材，又适合作为建筑设计专业人员的参考书。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2012制图基础 1.1 AutoCAD 2012用户界面 1.2 AutoCAD图形管理 1.3 绘图环境设置 1.4 图层设置 1.5 绘图辅助工具 1.5.1 捕捉 1.5.2 栅格 1.5.3 正交 1.5.4 对象捕捉 1.5.5 追踪 1.5.6 动态UCS 1.6 对象选择 1.7 对象特性的修改 1.7.1 “特性”工具栏 1.7.2 “样式”工具栏 1.7.3 “图层”工具栏 1.7.4 “特性”选板 1.8 夹点编辑 1.9 视图调整 1.10 打印输出 第2章 二维绘图与编辑 2.1 平面坐标系 2.2 二维图形绘制 2.2.1 绘制点 2.2.2 绘制直线 2.2.3 绘制矩形 2.2.4 绘制正多边形 2.2.5 绘制圆和圆弧 2.2.6 绘制多线 2.2.7 绘制多段线 2.2.8 绘制构造线 2.2.9 绘制样条曲线 2.3 二维图形编辑 2.3.1 删除 2.3.2 复制 2.3.3 镜像 2.3.4 偏移 2.3.5 阵列 2.3.6 移动 2.3.7 旋转 2.3.8 拉伸 2.3.9 缩放 2.3.10 修剪 2.3.11 延伸 2.3.12 打断 2.3.13 合并 2.3.14 倒角 2.3.15 圆角 2.4 参数化建模 2.4.1 几何约束 2.4.2 自动约束 2.4.3 标注约束 2.4.4 约束编辑 2.5 填充图案 2.6 创建图块 2.6.1 块的定义 2.6.2 图块属性 2.6.3 插入块 2.6.4 动态块 第3章 文字与尺寸标注 3.1 文字标注 3.1.1 设置文字样式 3.1.2 单行文字标注 3.1.3 多行文字标注 3.1.4 编辑文字 3.2 尺寸标注 3.2.1 尺寸标注样式 3.2.2 基本尺寸标注 3.2.3 编辑尺寸标注 3.3 创建表格 3.3.1 表格样式的创建 3.3.2 表格的创建 3.3.3 表格的编辑 第4章 三维绘图与编辑 4.1 三维建模概述 4.2 视窗管理 4.2.1 用户坐标系 4.2.2 视点 4.2.3 动态观察 4.3 三维图形观察 4.3.1 控制盘 4.3.2 平移和缩放 4.3.3 消隐 4.3.4 视觉样式 4.4 绘制三维表面图形 4.4.1 创建面域 4.4.2 创建曲面 4.4.3 创建三维网格 4.5 绘制三维实体图形 4.5.1 绘制基本实体图形 4.5.2 由二维图形生成三维实体 4.5.3 布尔运算 4.5.4 三维操作 4.5.5 编辑三维对象 4.6 漫游和飞行 4.7 运动路径动画 4.8 渲染 4.8.1 光源 4.8.2 材质 4.8.3 贴图 4.8.4 高级渲染设置 4.8.5 “渲染”对话框 第5章 创建样板图 5.1 样板图概述 5.2 样板图的创建 第6章 标准图形和常用图形创建 6.1 标准图形和常用图形绘制概述 6.1.1 设计中心 6.1.2 工具选项板 6.1.3 块和动态块 6.2 标准图形 6.2.1 轴线编号 6.2.2 指北针 6.2.3 标高符号 6.3 常用图形 6.3.1 设计中心的应用 6.3.2 使用常用图库 6.3.3 使用基本命令绘制常用图形 6.3.4 由常用图形绘制户型图 第7章 建筑施工总说明绘制 7.1 施工设计总说明 7.1.1 使用多行文字创建施工图设计说明 7.1.2 使用表格创建建筑设记说明 7.1.3 使用单行文字创建建筑设计说明 7.2 绘制各种表格 7.2.1 绘制门窗表 7.2.2 绘制建筑工程概况表 7.3 创建引线说明 7.3.1 创建基本图形加文字 7.3.2 创建多重引线 第8章 建筑总平面图绘制 第9章 建筑平立剖面图绘制 第10章 建筑详图绘制 第11章 单体家具及室内效果图绘制 第12章 小区三维效果图 附录01 基础测试题 附录02 技能测试题 附录03 专业测试题 参考文献

章节摘录

版权页：插图：“打断”命令用于删除图形的一部分或将一个图形分成两部分。

该命令的执行对象包括直线、构造线、射线、圆弧、圆、椭圆、样条曲线、实心圆环、填充多边形以及二维和三维多段线。

选择“修改”|“打断”命令，或单击“修改”工具栏中的“打断”按钮，或在命令行中输入BREAK命令并按Enter键或空格键，都可以执行“打断”命令。

命令行提示如下：命令：_break选择对象：指定第二个打断点或[第一点(F)]：f指定第一个打断点：指定第二个打断点：选择对象时，如果按照一般默认的定点选取图形，那么在选定图形的同时也将选点作为图形上的第一断点。

如果在命令行提示“指定第二个打断点或[第一点(F)]：”下输入F选择“第一点(F)”选项，那么就是重新指定点来代替以前指定的第一断点。

其命令提示行内容同上。

BREAK命令将删除两个指定点之间的图形。

如果第二断点不在对象上，系统会自动从图形中选取与之距离最近的点作为新的第二断点。

因此，如果要删除直线、圆弧或多段线的一端，可以将第二断点指定在要删除部分的端点之外。

如果要将一个图形一分为二而不删除其中的任何部分，可以将图形上的同一点同时指定为第一断点和第二断点（在指定第二断点时利用相对坐标只输入“@”即可、：也可以单击“修改”工具栏中的“打断于点”按钮进行单点打断。

可以将直线、圆弧、圆、多段线、椭圆、样条曲线、圆环以及其他几种图形拆分为两个图形或将其中的一端删除。

在圆上删除一部分弧线时，命令会按逆时针方向删除第一断点和第二断点之间的部分，将圆转换成圆弧。

2.3.13 合并 合并命令将对象合并以形成一个完整的对象。

选择“修改”|“合并”命令，或者单击“修改”工具栏中的“合并”按钮，或者在命令行中输入JOIN命令并按Enter键或空格键，都可以执行“合并”命令。

命令行提示如下：命令：join // 单击按钮执行命令 选择源对象：// 选择第一个合并对象 选择要合并到源的直线：找到1个 // 选择第二个合并对象 选择要合并到源的直线：// 按Enter键，完成选择，合并完成 已将1条直线合并到源 // 系统提示信息 直线、圆、椭圆弧和样条曲线等独立的线段都可以合并为一个对象，可以合并具有相同圆心和半径的多条连续或不连续的弧线段，可以合并连续或不连续的椭圆弧线段，可以封闭椭圆弧，可以合并一条或多条连续的样条曲线，也可以将一条多段线与一条或多条直线、多段线、圆弧或样条曲线合并在一起。

编辑推荐

《AutoCAD 2012应用与开发系列:中文版AutoCAD 2012建筑图形设计》内容丰富,结构清晰,可读性强,既适合作为大中专院校相关专业学生的教材,又适合作为建筑设计专业人员的参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>