

<<新手学Java 7编程>>

图书基本信息

书名：<<新手学Java 7编程>>

13位ISBN编号：9787302295419

10位ISBN编号：7302295417

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：斯切尔特

页数：527

字数：786000

译者：石磊

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新手学Java 7编程>>

### 内容概要

《新手学java 7编程(第5版)》由程序设计畅销书作者herbert schildt撰写，将内容彻底更新至javase 7。首先从基础讲起，介绍了如何编译和运行java程序，然后讨论了关键字、语法和一些结构，它们共同构成了java语言的核心。之后，《新手学java 7编程(第5版)》介绍了java的一些高级特性，包括多线程程序设计和泛型。最后以对swing的介绍结束了全书。本教程节奏轻快，可以帮助读者快速掌握java程序设计。

#### 《新手学java 7编程(第5版)》特色

关键技能与概念：在每章开始列出了该章中介绍的技能与概念  
专家问答：以问答形式提供了相关信息和实用的提示  
编程练习：展示如何应用某种技能的编程练习  
自测题：每章最后提供了一些测试对该章内容理解程度的问题  
代码注释：示例代码中的注释描述了正在阐述的编程技巧

## <<新手学Java 7编程>>

### 作者简介

Herbert

Schildt是世界顶级的程序设计畅销书作家，是Java、C++、C和C#语言方面的权威。他撰写的程序设计图书已经在全世界销售了数百万册，并被翻译成了多种语言。

他撰写的其他Java图书主要有Java:

The Complete ReFERENCE, Herb Schildt's Java Programming Cookbook,

Swing: A Beginner's Guide和The Art of Java。

他的网站为www.

HerbSchildt.com。

## <<新手学Java 7编程>>

### 书籍目录

#### 第1章java基础

- 1.1java的起源
- 1.2java对internet的贡献
- 1.3java的魔法：字节码
- 1.4java的主要术语
- 1.5面向对象程序设计
- 1.6获得java开发工具包
- 1.7第一个简单的程序
- 1.8处理语法错误
- 1.9第二个简单程序
- 1.10另一种数据类型
- 1.11两个控制语句
- 1.12创建代码块
- 1.13分号和定位
- 1.14缩进原则
- 1.15java关键字
- 1.16java的标识符
- 1.17java类库
- 1.18自测题

#### 第2章数据类型与运算符

- 2.1数据类型为什么重要
- 2.2 java的基本类型
- 2.3字面值
- 2.4变量详解
- 2.5变量的作用域和生命期
- 2.6运算符
- 2.7算术运算符
- 2.8关系运算符和逻辑运算符
- 2.9短路逻辑运算符
- 2.10赋值运算符
- 2.11速记赋值
- 2.12赋值中的类型转换
- 2.13不兼容类型的强制转换
- 2.14运算符优先级
- 2.15表达式
- 2.16自测题

#### 第3章程序控制语句

- 3.1从键盘输入字符
- 3.2if语句
- 3.3switch语句
- 3.4for循环
- 3.5while循环
- 3.6do-while循环
- 3.7使用break语句退出循环
- 3.8将break语句作为一种goto语句使用

## <<新手学Java 7编程>>

3.9使用continue

3.10嵌套循环

3.11自测题

第4章类、对象和方法

4.1类的基础知识

4.2如何创建对象

4.3引用变量和赋值

4.4方法

4.5从方法返回值

4.6返回值

4.7使用形参

4.8构造函数

4.9带形参的构造函数

4.10深入介绍new运算符

4.11垃圾回收与终止器

4.12this关键字

4.13自测题

第5章其他数据类型与运算符

5.1数组

5.2多维数组

5.3不规则数组

5.4另一种声明数组的语法

5.5数组引用赋值

5.6使用length成员

5.7 for-each形式的循环

5.8字符串

5.9使用命令行实参

5.10位运算符

5.11 “?”运算符

5.12自测题

第6章方法和类详解

6.1控制对类成员的访问

6.2向方法传递对象

6.3返回对象

6.4方法重载

6.5重载构造函数

6.6递归

6.7理解static关键字

6.8嵌套类和内部类

6.9可变长度实参

6.10自测题

第7章继承

7.1继承的基础知识

7.2成员访问与继承

7.3构造函数和继承

7.4使用super调用超类构造函数

7.5使用super访问超类成员

## <<新手学Java 7编程>>

- 7.6创建多级层次结构
- 7.7何时调用构造函数
- 7.8超类引用和子类对象
- 7.9方法重写
- 7.10重写的方法支持多态性
- 7.11为何使用重写的方法
- 7.12使用抽象类
- 7.13使用final
  - 7.13.1使用final防止重写
  - 7.13.2使用final防止继承
  - 7.13.3对数据成员使用final
- 7.14 object类
- 7.15自测题
- 第8章包和接口
  - 8.1包
  - 8.2包和成员访问
  - 8.3理解被保护的成员
  - 8.4导入包
  - 8.5java的类库位于包中
  - 8.6接口
  - 8.7实现接口
  - 8.8使用接口引用
  - 8.9接口中的变量
  - 8.10接口能够扩展
  - 8.11自测题
- 第9章异常处理
  - 9.1异常的层次结构
  - 9.2异常处理基础
  - 9.3未捕获异常的结果
  - 9.4使用多个catch语句
  - 9.5捕获子类异常
  - 9.6 try代码块可以嵌套
  - 9.7抛出异常
  - 9.8throwable详解
  - 9.9使用finally
  - 9.10使用throws语句
  - 9.11jdk 7新增的异常功能
  - 9.12java的内置异常
  - 9.13创建异常子类
  - 9.14自测题
- 第10章使用i / o
  - 10.1java的i / o基于流
  - 10.2字节流和字符流
  - 10.3字节流类
  - 10.4字符流类
  - 10.5预定义流
  - 10.6使用字节流

## &lt;&lt;新手学Java 7编程&gt;&gt;

- 10.7使用字节流读写文件
- 10.8自动关闭文件
- 10.9读写二进制数据
- 10.10随机访问文件
- 10.11使用java字符流
- 10.12使用字符流的文件i / o
- 10.13使用java类型包装器转换数值字符串
- 10.14自测题
- 第11章多线程程序设计
- 11.1多线程基本原理
- 11.2thread类和runnable接口
- 11.3创建一个线程
- 11.4创建多个线程
- 11.5确定线程何时结束
- 11.6线程的优先级
- 11.7同步
- 11.8使用同步方法
- 11.9同步语句
- 11.10使用notify()、wait()和notifyall()的线程通信
- 11.11线程的挂起、继续执行和停止
- 11.12自测题
- 第12章枚举、自动装箱、静态导入和注释
- 12.1枚举
- 12.2java的枚举是类类型
- 12.3values()和valueOf()方法
- 12.4构造函数、方法、实例变量和枚举
- 12.5枚举继承enum
- 12.6自动装箱
- 12.7类型包装器
- 12.8自动装箱基础
- 12.9自动装箱和方法
- 12.10发生在表达式中的自动装箱 / 自动拆箱
- 12.11静态导入
- 12.12注释(元数据)
- 12.13自测题
- 第13章泛型
- 13.1泛型基础
- 13.2一个简单的泛型示例
- 13.3约束类型
- 13.4使用通配符实参
- 13.5约束通配符
- 13.6泛型方法
- 13.7泛型构造函数
- 13.8泛型接口
- 13.9原类型和遗留代码
- 13.10使用菱形运算符进行类型推断
- 13.11擦除特性

<<新手学Java 7编程>>

- 13.12歧义错误
- 13.13一些泛型限制
- 13.14继续学习泛型
- 13.15自测题
- 第14章applet、事件和其他主题
- 14.1applet基础
- 14.2applet的组织和基本构件
- 14.3applet架构
- 14.4一个完整的applet框架
- 14.5applet初始化与终止
- 14.6请求重绘
- 14.7使用状态窗口
- 14.8向applet传递形参
- 14.9 applet类
- 14.10事件处理
- 14.11委派事件模型
- 14.12事件
- 14.13使用委派事件模型
- 14.14其他java关键字
- 14.15自测题
- 第15章swing基础
- 15.1swing的起源和设计原则
- 15.2组件和容器
- 15.3布局管理器
- 15.4第一个简单的swing程序
- 15.5使用jbutton
- 15.6使用jtextfield
- 15.7创建jcheckbox
- 15.8使用jlist
- 15.9使用匿名内部类来处理事件
- 15.10创建一个swingapplet
- 15.11进一步学习
- 15.12自测题
- 附录a自测题答案
- 附录b使用java的文档注释



<<新手学Java 7编程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>