

<<C语言程序设计项目教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计项目教程>>

13位ISBN编号：9787302292869

10位ISBN编号：7302292868

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：郭运宏 李玉梅

页数：352

字数：531000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计项目教程>>

### 内容概要

《C语言程序设计项目教程》以C语言基础知识 核心技术 高级应用为主线，以项目为背景，采取任务驱动的方法来组织编写，全书深入浅出地讲解了C语言的各项技术，并以大量的实例来加深读者对知识的理解和运用。

在编写的过程中，还特别注重知识的层次性和技能的渐进性。

本书共分4篇，第1篇为基础篇，包括第1~5章，以实用计算器项目为背景，系统介绍C语言的基本知识和程序控制结构；第2篇为提高篇，包括第6~8章，以学生成绩统计项目为背景，重点介绍C语言的函数、数组和指针等核心技术；第3篇为应用篇，包括第9~10章，以学生信息管理系统为背景，介绍结构体、文件等应用；第4篇为高级篇，包括第11~12章，重点介绍位运算、编译预处理等深层次的知识。

本书所有的程序代码均在VC++6.0

环境中调试通过。

《C语言程序设计项目教程》适合作为高等职业技术院校、普通高等院校计算机及相关专业教材，也可作为程序开发人员和爱好者自学的参考用书。

## <<C语言程序设计项目教程>>

### 书籍目录

#### 第1篇 基础篇

#### 实用计算器项目概述

#### 第1章 c语言概述

##### 1.1 c语言的发展及特点

##### 1.1.1 程序设计语言

##### 1.1.2 c语言的发展

##### 1.1.3 c语言的特点

##### 1.2 简单的c语言程序介绍

##### 1.3 c语言程序的开发过程

##### 1.4 vc++6.0集成开发环境

##### 1.5 turbo c开发环境

##### 1.6 gcc介绍

##### 1.7 本章小结

##### 1.8 习题

#### 第2章 项目中的数据类型和数据运算

##### 2.1 任务一 项目中数据类型的定义

##### 2.2 理论知识

##### 2.2.1 c语言的数据类型

##### 2.2.2 常量和变量

##### 2.2.3 运算符和表达式

##### 2.2.4 数据类型转换

##### 2.3 知识扩展

##### 2.3.1 数值在计算机中的表示

##### 2.3.2 标准数学函数的使用

##### 2.4 本章小结

##### 2.5 习题

#### 第3章 项目主菜单的顺序执行设计

##### 3.1 任务二 用输入/输出函数实现项目主菜单的顺序执行

##### 3.2 理论知识

##### 3.2.1 c语言程序语句

##### 3.2.2 格式化输入/输出函数

##### 3.2.3 单字符输入/输出函数

##### 3.2.4 算法与程序的3种基本结构

##### 3.2.5 顺序结构程序设计

##### 3.3 知识扩展

##### 3.3.1 程序设计的步骤

##### 3.3.2 结构化程序设计的标准

##### 3.3.3 程序设计的风格

##### 3.4 本章小结

##### 3.5 习题

#### 第4章 项目主菜单的选择执行设计

##### 4.1 任务三 项目主菜单的选择执行设计

##### 4.2 理论知识

##### 4.2.1 if语句

##### 4.2.2 switch语句

## <<C语言程序设计项目教程>>

4.3 选择控制结构程序举例

4.4 本章小结

4.5 习题

第5章 项目主菜单的循环执行设计

5.1 任务四 项目主菜单的循环执行设计

5.2 理论知识

5.2.1 while语句

5.2.2 do...while语句

5.2.3 for语句

5.3 知识扩展

5.3.1 循环的嵌套

5.3.2 辅助控制语句

5.4 循环控制结构程序举例

5.5 本章小结

5.6 习题

第2篇 提高篇

学生成绩统计项目概述

第6章 项目的整体框架设计

6.1 任务一 项目的整体框架设计

6.2 理论知识

6.2.1 结构化程序设计思想与函数的分类

6.2.2 函数的定义

6.2.3 函数的值

6.2.4 函数的调用

6.2.5 函数间的数据传递

6.2.6 变量的作用域

6.3 知识扩展

6.3.1 变量的存储类型

6.3.2 函数的嵌套调用和递归调用

6.3.3 编译预处理

6.4 本章小结

6.5 习题

第7章 项目中数组的应用

7.1 任务二 用一维数组实现项目中学生成绩的统计

7.2 理论知识

7.2.1 一维数组

7.2.2 一维数组作函数参数

7.3 任务三 用字符数组实现项目中的密码验证

7.4 理论知识——字符数组

7.5 知识扩展——二维数组

7.6 应用举例

7.7 本章小结

7.8 习题

第8章 项目中指针的应用

8.1 任务四 用指针实现项目中学生成绩的统计

8.2 理论知识

8.2.1 指针的概念

## <<C语言程序设计项目教程>>

- 8.2.2 指针变量的定义与引用
- 8.2.3 变量的指针与指针变量
- 8.2.4 指针与一维数组
- 8.2.5 指针变量作函数参数
- 8.2.6 指针与字符串
- 8.3 知识扩展
- 8.3.1 指针与二维数组
- 8.3.2 指针数组和指向指针的指针
- 8.3.3 带参数的main()函数
- 8.3.4 返回指针值的函数
- 8.4 应用举例
- 8.5 本章小结
- 8.6 习题
- 第3篇 应用篇
- 学生信息管理系统项目概述
- 第9章 项目中结构体的应用
- 9.1 任务一 用结构体实现项目中学生信息的增加、浏览和修改
- 9.2 理论知识
- 9.2.1 结构体类型的定义
- 9.2.2 结构体变量的定义
- 9.2.3 结构体变量的引用
- 9.2.4 结构体数组
- 9.2.5 结构体指针
- 9.2.6 结构体类型的数据在函数间的传递
- 9.3 知识扩展——共用体
- 9.3.1 共用体类型和共用体变量的定义
- 9.3.2 共用体变量的引用
- 9.4 知识扩展——枚举类型和自定义类型
- 9.4.1 枚举类型
- 9.4.2 自定义类型
- 9.5 本章小结
- 9.6 习题
- 第10章 项目中文件的应用
- 10.1 任务二 项目中数据的存储
- 10.2 理论知识
- 10.2.1 文件的基本概念
- 10.2.2 文件的打开和关闭
- 10.2.3 文件的顺序读写
- 10.2.4 文件的定位及随机读写
- 10.2.5 文件的出错检测
- 10.3 本章小结
- 10.4 习题
- 第4篇 高级篇
- 第11章 运算符、表达式与位运算
- 11.1 运算符与表达式
- 11.2 赋值运算符与赋值表达式
- 11.3 逗号运算符与逗号表达式

## <<C语言程序设计项目教程>>

- 11.4 条件运算符与条件表达式
  - 11.5 自增/自减运算符
  - 11.6 位运算
    - 11.6.1 位运算概述
    - 11.6.2 位段
  - 11.7 表达式求解示例
  - 11.8 本章小结
  - 11.9 习题
  - 第12章 编译预处理
    - 12.1 宏定义
    - 12.2 文件包含
    - 12.3 条件编译
    - 12.4 本章小结
    - 12.5 习题
  - 附录i 常用字符与ascii码对照表
  - 附录ii c语言关键字
  - 附录iii 运算符的优先级和结合方向
  - 附录iv 常用c库函数
  - 附录v 学生信息管理系统源程序代码
  - 附录vi 常见编译错误信息
  - 附录vii 用c语言编写一个学生数据库系统
- 参考文献

<<C语言程序设计项目教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>