

<<Visual Basic程序设计及其医学>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计及其医学应用>>

13位ISBN编号：9787302292456

10位ISBN编号：7302292450

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：王瑾德 等编著

页数：234

字数：382000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计及其医学>>

### 内容概要

本书通过典型案例分析与实验、实训等形式，将visual basic 6.0程序设计语言的基本概念、可视化编程技术和面向对象程序设计方法融入医学案例中。在讲解基本理论和算法的同时，为实际系统的开发与设计，尤其是医学应用系统的开发与设计提供思路。

本书共9章及一个附录，分别介绍visual basic的发展背景及开发环境的安装，程序设计的过程与基本概念，数据类型、变量、常量、基本函数以及程序结构，数组，过程，控件，文件，用户界面设计，图形程序设计以及visual basic主要标准函数等。

本书结合案例，内容丰富、通俗易懂，并配有电子教案，既可作为高等学校各专业，尤其是医药院校程序设计类课程的教材及学生参加计算机等级考试的考前辅导教材，也可以作为计算机等级考试培训班的教学参考书和辅导用书。

书籍目录

第1章visual basic程序设计概述

1.1visual basic语言简介

1.1.1程序设计语言的发展

1.1.2visual basic的编程特点

1.1.3程序设计在医学中的应用

1.2visual basic 6.0的安装、启动和退出

1.2.1visual basic 6.0的安装

1.2.2visual basic 6.0的启动

1.2.3visual basic 6.0的退出

1.3visual basic 6.0集成开发环境

1.3.1窗口介绍

1.3.2工程管理和环境设置

实验题

第2章建立visual basic应用程序

2.1简单实例——冬令药膳

2.1.1应用程序效果

2.1.2创建程序

2.1.3设置对象属性

2.1.4保存工程

2.1.5编写代码

2.1.6运行应用程序

2.1.7管理应用程序

2.2对象和类

2.2.1对象和类的概念

2.2.2对象的属性、事件和方法

2.3常用控件属性、事件及方法

2.3.1引入实例

2.3.2常用属性和方法

2.3.3常用控件

2.4程序的调试

2.4.1常见错误

2.4.2调试工具

2.4.3程序的调试

2.4.4错误陷阱

2.5应用程序的发布

2.5.1生成应用程序的可执行文件

2.5.2将应用程序制作成安装盘发布

实验题

第3章visual basic程序设计基础

3.1程序设计的基本元素

3.1.1数据类型

3.1.2常量和变量

3.1.3运算符和表达式

3.1.4常用内部函数

3.2顺序控制结构

## <<Visual Basic程序设计及其医学>>

3.2.1赋值语句

3.2.2人机交互函数和过程

3.3选择结构

3.3.1if条件语句

3.3.2select case语句

3.3.3条件函数

3.4循环结构

3.4.1for循环语句

3.4.2do...loop循环语句

3.4.3循环的嵌套

实验题

第4章visual basic中的数组

4.1一个简单示例——药品价格管理查询

4.2数组的概念

4.2.1基本概念

4.2.2数组声明

4.3静态数组

4.3.1一维数组的声明和引用

4.3.2一维数组的基本操作

4.3.3二维数组的声明和引用

4.3.4多维数组的声明和引用

4.4动态数组

4.4.1动态数组的声明

4.4.2与动态数组操作相关的函数

4.5数组的常用算法

4.5.1求最值

4.5.2数组排序

4.5.3数组查找

4.5.4数组元素的插入与删除

4.6控件数组

4.6.1控件数组的概念

4.6.2控件数组的建立

4.6.3控件数组的引用

4.7自定义数据类型

实验题

第5章过程

5.1过程概述

5.1.1过程的概念

5.1.2过程的优点

5.1.3过程的分类

5.2函数过程的定义与调用

5.2.1函数过程的定义

5.2.2函数过程的调用

5.3子过程的定义与调用

5.3.1子过程的定义

5.3.2子过程的调用

5.3.3调用其他模块中的过程

## <<Visual Basic程序设计及其医学>>

### 5.4传递参数

#### 5.4.1参数的数据类型

#### 5.4.2按值传递参数

#### 5.4.3按地址传递参数

#### 5.4.4使用可选的参数

#### 5.4.5提供可选参数的默认值

#### 5.4.6用命名的参数创建简单语句

### 5.5过程的嵌套

#### 5.5.1过程的嵌套调用

#### 5.5.2过程的递归调用

### 实验题

## 第6章文件

### 6.1文件概述

#### 6.1.1文件结构

#### 6.1.2文件种类

### 6.2顺序访问模式

### 6.3随机访问模式

### 6.4二进制访问模式

### 6.5文件系统控件

### 6.6文件的基本操作

### 实验题

## 第7章常用控件

### 7.1复选框和单选按钮

#### 7.1.1重要属性

#### 7.1.2事件

### 7.2框架

#### 7.2.1重要属性

#### 7.2.2事件

### 7.3列表框和组合框

#### 7.3.1列表框和组合框共有的重要属性

#### 7.3.2列表框特有的重要属性

#### 7.3.3组合框特有的重要属性

#### 7.3.4方法

#### 7.3.5事件

### 7.4时钟控件

### 7.5滚动条

### 7.6鼠标事件

### 7.7键盘事件

### 7.8拖放

### 7.9ole拖放

### 7.10多窗体界面

#### 7.10.1窗体的生命周期

#### 7.10.2窗体的创建

#### 7.10.3窗体的加载

#### 7.10.4窗体的显示

#### 7.10.5窗体的卸载

#### 7.10.6结束应用程序

## <<Visual Basic程序设计及其医学>>

### 7.10.7多窗体应用实例

#### 实验题

### 第8章用户界面设计

#### 8.1用户界面设计案例——“我的文本编辑器”

##### 8.1.1界面设计

##### 8.1.2编程实现

#### 8.2菜单设计

##### 8.2.1用菜单编辑器创建菜单

##### 8.2.2动态菜单的设计

##### 8.2.3弹出式菜单

#### 8.3通用对话框对象

##### 8.3.1把通用对话框控件添加到工具箱

##### 8.3.2添加通用对话框对象

##### 8.3.3管理通用对话框的事件过程

#### 8.4工具栏和状态栏

##### 8.4.1工具栏

##### 8.4.2状态栏

#### 实验题

### 第9章图形程序设计

#### 9.1绘制正态分布图形的实例

#### 9.2图形基础

##### 9.2.1矢量图形

##### 9.2.2位图图形

#### 9.3坐标系统

##### 9.3.1visual basic的默认坐标系统

##### 9.3.2建立自己的坐标系统

#### 9.4图形控件

##### 9.4.1创建图形的控件

##### 9.4.2显示图形的控件

#### 9.5图形方法

##### 9.5.1line方法

##### 9.5.2circle方法

##### 9.5.3pset方法

##### 9.5.4point方法

#### 实验题

### 附录visual basic主要标准函数参考

#### a.1常见的数学函数

#### a.2字符串编码及函数

## <<Visual Basic程序设计及其医学>>

### 编辑推荐

《高等学校计算机基础教育规划教材：Visual Basic程序设计及其医学应用》特色：  
\*将重点放在以案例驱动的方式引导学生学习程序设计的方法，结合医学应用案例讲解程序的设计步骤。

\*基础性和实用性并重，不仅能够使读者掌握Visual Basic语言基本语法、算法分析和编程思想，而且能够培养读者分析问题和解决问题的能力。

\*内容丰富、通俗易懂，同时配有电子教案、习题解析和实验指导。  
可作为高等学校各专业，尤其是医科院校的程序设计课程教材，也可以作为计算机等级考试培训班的教学参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>