第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机应用与案例>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机应用与案例>>

13位ISBN编号：9787302290636

10位ISBN编号：7302290636

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：李向群　主编

页数：308

字数：509000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

李向群主编的《大学计算机应用与案例》是大学计算机基础教育系列教材之一，共分为8章，主要内容包括：计算机基础知识、Windows XP操作系统、Office办公自动化软件、计算机网络与Internet应用、Access数据库应用、Flash动画设计与制作、Photoshop辅助艺术设计与Dreamweaver网页设计。

《大学计算机应用与案例》引入了丰富的应用案例帮助读者快速掌握各种应用软件的使用，更侧重于计算机应用技能的提高。
本书可作为大学非计算机专业的计算机基础教材使用，也适合高职高专以及计算机初学者自学使用。

书籍目录

第1章 计算机基础知识
1.1 计算机概述
1.1.1 计算机的诞生与发展
1.1.2 计算机的特点
1.1.3 计算机的应用领域
1.2 数据在计算机中的表示
1.2.1 计算机中常用的数制及其相互转换
1.2.2 计算机中数据表示的常用单位
1.2.3 数值数据在计算机中的表示
1.2.4 非数值数据在计算机中的表示
1.3 计算机系统
1.3.1 计算机硬件系统
1.3.2 计算机软件系统
1.4 计算机病毒
习题1
第2章 Windows XP操作系统
2.1 Windows XP操作系统概述
2.1.1 Windows XP操作系统简介
2.1.2 Windows XP的启动与退出
2.2 Windows XP的基本操作
2.2.1 桌面
2.2.2 窗口
2.2.3 菜单
2.2.4 对话框
2.3 Windows XP的文件管理
2.3.1 文件与文件夹的概念
2.3.2 我的电脑和资源管理器
2.3.3 文件与文件夹的基本操作
2.4 Windows XP的程序管理
2.4.1 应用程序启动
2.4.2 任务管理器
2.4.3 添加与删除程序
2.5 Windows XP的控制面板
2.5.1 控制面板概述
2.5.2 桌面与显示属性设置
2.5.3 日期、时间、语言和区域设置
2.5.4 用户账户设置
2.5.5 打印机管理
2.6 Windows XP附件的使用
2.6.1 记事本
2.6.2 写字板
2.6.3 计算器
2.6.4 画图
2.6.5 娱乐
2.6.6 系统工具

习题2
第3章 Office办公自动化软件
3.1 Word 2007文字处理软件
3.1.1 Word 2007概述
3.1.2 文档的基本操作
3.1.3 文挡的编辑
3.1.4 文挡的格式设置
3.1.5 表格
3.1.6 图文混排
3.1.7 页面布局和文档打印
3.2 Excel 2007电子表格处理软件
3.2.1 Excel 2007的基本操作
3.2.2 Excel 2007的公式与函数
3.2.3 Excel 2007的数据处理
3.3 PowerPoint 2007演示文稿
3.3.1 PowerPoint 2007的基本操作
3.3.2 演示文稿的创建与保存
3.3.3 幻灯片的编辑
3.3.4 设置幻灯片动画
3.3.5 幻灯片的放映和打印
习题3
第4章 计算机网络与Internet应用
4.1 计算机网络概述
4.1.1 计算机网络的定义
4.1.2 计算机网络的发展
4.1.3 计算机网络的组成
4.1.4 计算机网络的功能
4.1.5 计算机网络的分类
4.2 Internet基本应用
4.2.1 Internet的主要功能
4.2.2 浏览器
4.2.3 搜索引擎
4.2.4 电子邮件
4.2.5 网上图书馆
4.2.6 博客和微博
4.2.7 网上购物
4.2.8 网上娱乐
4.2.9 网上聊天
习题4
第5章 Access数据库应用
5.1 数据库概述
5.1.1 数据库系统
5.1.2 数据模型
5.1.3 关系型数据库
5.2 Access数据库的基本操作
5.2.1 数据库的新建与打开
5.2.2 数据表的创建

5.2.3 设置表之间的关系
5.3 创建查询
5.3.1 查询概述
5.3.2 查询条件
5.3.3 选择查询
5.3.4 参数查询
5.3.5 交叉表查询
5.3.6 操作查询
5.3.7 SQL查询
5.4 实用数据库应用系统简单开发案例
习题5
第6章 Flash动画设计与制作
6.1 Flash的工作窗口
6.2 Flash的基本知识
6.3 Flash动画的制作
6.3.1 逐帧动画的制作
6.3.2 动作补间动画的制作
6.3.3 形状补间动画的制作
6.3.4 遮罩动画的制作
6.3.5 引导层动画的制作
6.4 Flash中的元件
6.4.1 元件的类型
6.4.2 按钮元件的制作
6.5 声音的运用
习题6
第7章 Photoshop辅助艺术设计
7.1 图像处理的基本概念
7.1.1 位图和矢量图
7.1.2 分辨率
7.1.3 颜色模式
7.1.4 颜色深度
7.2 Photoshop的工具箱
7.3 图层、通道和蒙版
7.3.1 图层
7.3.2 通道
7.3.3 蒙版
7.4 路径的使用
7.4.1 路径概述
7.4.2 路径工具
7.5 滤镜的应用
7.5.1 滤镜的概念
7.5.2 插件滤镜
习题7
第8章 Dreamweaver网页设计
8.1 概述
8.1.1 网页与网站
8.1.2 网页元素分析

8.1.3 网页的制作流程
8.2 Dreamweaver CS4的工作界面
8.2.1 Dreamweaver CS4的启动
8.2.2 Dreamweaver CS4的工作界面
8.3 创建站点
8.3.1 创建本地站点
8.3.2 创建和管理本地文件和文件夹
8.4 基本网页编辑
8.4.1 文本的使用
8.4.2 图像的添加
8.4.3 多媒体元素的添加
8.4.4 表格的添加
8.4.5 创建超链接
8.5 网页布局
8.6 网站发布
8.6.1 设置远程信息
8.6.2 文件上传与取回
8.7 设计实例
习题8
参考文献

编辑推荐

《大学计算机应用与案例》通过大量的应用案例，深入浅出地介绍了计算机的基础应用，内容涵盖了从计算机基础知识到办公自动化应用、数据库应用软件开发、动画设计、图像处理和网页设计等计算机应用的各个方面。
全书共分8章：第1章计算机基础知识、第2章Windows XP操作系统、第3章Office办公自动化软件、第4章计算机网络与Internet应用、第5章Access数据库应用、第6章Flash动画设计与制作、第7章Photoshop辅助艺术设计、第8章Dreamweaver网页设计。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com