

<<中文版3ds Max 2012三维动画>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max 2012三维动画创作实用教程>>

13位ISBN编号：9787302286981

10位ISBN编号：7302286981

出版时间：2012-6

出版时间：张瑞兰、姚鹏、姜贵平 清华大学出版社 (2012-06出版)

作者：张瑞兰 等著

页数：292

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《计算机基础与实训教材系列：3ds Max 2012三维动画创作实用教程（中文版）》由浅入深、循序渐进地介绍了制作3dsMax2012三维动画的相关知识及技巧。

全书共14章，分别介绍了3dsMax2012快速入门、对象的选择与基本操作、三维模型的创建与编辑、二维图形的创建与编辑、对象的修改与复制操作、复合建模、高级建模技法、应用材质与贴图、设置灯光与摄影机、应用效果与环境特效、制作基础动画效果、粒子系统与空间扭曲、制作简单角色动画以及渲染输出图形与动画等内容。

《计算机基础与实训教材系列：3ds Max 2012三维动画创作实用教程（中文版）》内容丰富，结构清晰，语言简练，图文并茂，具有很强的实用性和可操作性，是一本适合于大中专院校、职业学校及各类社会培训学校的优秀教材，也是广大初、中级电脑用户的自学参考书。

书籍目录

《中文版3dsmax2012三维动画创作实用教程》第1章 3dsmax2012快速入门1.1 3dsmax简介1.2 3dsmax2012的工作界面1.3 3dsmax2012的基本操作1.4 上机练习1.5 习题第2章 对象的选择与基本操作2.1 选择对象2.2 变换对象2.3 隐藏对象2.4 冻结对象2.5 对齐对象2.6 捕捉对象2.7 链接对象2.8 组合对象2.9 上机练习2.10 习题第3章 三维模型的创建与编辑3.1 3dsmax三维模型基础知识3.2 创建标准基本体3.3 创建扩展基本体3.4 创建特殊扩展基本体3.5 上机练习3.6 习题第4章 二维图形的创建与编辑4.1 创建二维基本样条线4.2 创建二维扩展样条线4.3 编辑样条线顶点4.4 编辑样条线线段4.5 编辑二维样条线.....第5章 对象的修改与复制操作第6章 复合建模第7章 高级建模技法第8章 应用材质与贴图第9章 设置灯光与摄影机第10章 应用效果与环境特效第11章 制作基础动画效果第12章 粒子系统与空间扭曲第13章 制作简单角色动画第14章 渲染输出图形与动画

章节摘录

版权页：插图：

### 编辑推荐

《计算机基础与实训教材系列:中文版3ds Max 2012三维动画创作实用教程》编辑推荐：（理论-实例-上机-习题）4阶段教学模式，任务驱动的讲解方式，方便学习和教学，众多典型的实例操作，注重培养动手能力，PPT电子教案及素材免费下载，专业的网上技术支持。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>