

<<Android移动应用开发>>

图书基本信息

书名：<<Android移动应用开发>>

13位ISBN编号：9787302285205

10位ISBN编号：7302285209

出版时间：2012-7

出版时间：清华大学出版社

作者：布罗西耶

页数：275

字数：383000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android移动应用开发>>

内容概要

本书共四部分 19章，主要介绍如何使用AdobeAIR开发Android移动应用，深入讲解Android移动开发特有的各种主题，力图帮助读者创建高品质的应用程序。

第1章 ~ 第5章讨论创建和发布AIR，应用程序的技术、环境和基础。

第6章 ~ 第14章讨论和功能有关的主题，比如多点触摸技术、加速计、自带的摄像机、地理位置、音频和视频等。

第15章 ~ 第17章讨论一些更高级的主题，建立一个体系结构来管理多个视图，并提供完整应用程序的代码。

第18章。

第19章阐述资源管理和开发的最佳实践。

读者可在本书配套网站下载代码示例，并编译和安装到移动设备上。

《Android移动应用开发——基于Adobe AIR》着重强调良好的开发实践，尤其适合热爱技术和用户体验的开发人员参考和学习。

<<Android移动应用开发>>

作者简介

作者：（美国）布罗西耶（Veronique Brossier）译者：传思 潘旭燕 布罗西耶（Veronique Brossier），MTVNetworks的Flash高级工程师，也是ITP / 纽约大学的兼职教授。她参与过很多美术和娱乐应用，包括Google IO 2010 Scheduler for Adobe，地方性项目The New York Visitor Center和9 / 11 Memorial网站，NickLab for R / GreenbergAssociates，WebToons for Funny Garbage and Cartoon Network Online，美国国家历史博物馆的Biodiversity大厅，等等。

<<Android移动应用开发>>

书籍目录

序

前言

第1章 AIR初探

第2章 打电话和发短信

第3章 Android初探

第4章 权限、证书和安装

第5章 评估设备能力并应对多种设备

第6章 打开 / 关闭应用程序和保存数据

第7章 多点触摸技术

第8章 加速计

第9章 摄像机

第10章 地理位置

第11章 麦克风和音频

第12章 视频

第13章 StageWebView类

第14章 硬件加速

第15章 设备和其他问题

第16章 ViewManager类

第17章 案例学习

第18章 资源管理

第19章 最佳开发实践

<<Android移动应用开发>>

媒体关注与评论

“这是一本出色的参考书，对任何想通过AIR运行时进军Android Market的开发人员都有帮助。和其他书不同，本书强调良好的开发实践，在开发移动应用时，良好的开发实践是区别普通和优秀的关键。

” ——Kevin Bahadoor blinkbox开发工程师

<<Android移动应用开发>>

编辑推荐

《Android移动应用开发:基于AdobeAIR》主要介绍如何使用Adobe AIR创建Android手机和平板应用，全方位介绍整个开发过程，从编写特定函数到发布产品的种种方案。首先演示如何用Flash Professional或Flash：Builder构建示例应用。然后描述如何通过ActionScript库使用标准设备功能，包括摄像机和加速计等。读者可通过拿来即用的示例代码和实际的案例来体会如何综合所有元素以形成一个完整的、可实际运行的应用程序。

<<Android移动应用开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>