

<<图像处理与计算机视觉算法及应用>>

图书基本信息

书名：<<图像处理与计算机视觉算法及应用>>

13位ISBN编号：9787302282228

10位ISBN编号：7302282226

出版时间：2012-5

出版时间：清华大学出版社

作者：帕科尔

页数：388

字数：614000

译者：景丽

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<图像处理与计算机视觉算法及应用>>

内容概要

感谢计算机硬件和软件的进步，使得人们可以在不具备大量数学背景知识的情况下，就能通过算法完成复杂的图像处理。

帕克尔编著的《图像处理与计算机视觉算法及应用（第2版）》介绍了最新的算法，包括基于内容搜索中的2D视觉方法和使用显卡作为图像处理计算工具等。

对于软件工程师和开发人员、高级程序员、图形程序员、科学家，以及其他需要高度专业化图像处理的专家而言，都是非常理想的参考图书。

有了《图像处理与计算机视觉算法及应用（第2版）》这本易学易用的算法参考书，您可以获得最具价值的图像处理应用，包括数码形态学、图像恢复和字符识别；找到清晰描述最新技术的真实世界的应用，同时省去大量数学运算所需的冗长时间。

书中涉及的所有代码都提供在本书网站上，因此您可以验证自己的理解以及组织与搜索图像数据集的算法。

作者简介

J.R.Parker是一名计算机专家和教师，对图像处理和视觉、视频游戏技术以及计算机仿真有着浓厚的兴趣。

在根特州立大学获得信息学博士学位之后，Parker博士在加拿大卡尔加里大学任全职教授，讲授计算机科学、艺术和戏剧。

他的作品包括150多篇技术论文和4本书，他还是视频游戏Booze

Cruise的作者，这个游戏模拟了酒后驾车的情形，用于演示酒后驾车行为的危险性。

此外他还开发了很多其他教育游戏。

书籍目录

第1章 视觉系统实践——图像显示、输入，输出和库函数调用

1.1 OpenCV

1.2 基本的OpenCV代码

1.2.1 IplImage数据结构

1.2.2 读写图像

1.2.3 图像显示

1.2.4 示例

1.3 图像捕捉

1.4 和AI PCV库的接口

1.5 网站文件

1.6 参考文献

第2章 边缘检测技术

第3章 数码形态学

第4章 灰阶分割

第5章 纹理和色彩

第6章 图像细化

第7章 图像还原

第8章 分类

第9章 符号识别

第10章 基于内容的搜索——通过示例搜索图像

第11章 将高性能计算用于视觉处理和图像处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>