

<<Java面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302280354

10位ISBN编号：7302280355

出版时间：2007-8

出版时间：清华大学出版社

作者：袁绍欣 等编著

页数：419

字数：690000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java面向对象程序设计>>

内容概要

本书的内容大体可分为三个部分。

第1章—第7章为第一部分，着重介绍java面向对象的基本知识点，主要有java的基本环境、java语言基础、java工程规范、面向对象基本概念、基本特征、概念深化、异常处理等，读者通过这部分的学习可以用java语言建立起面向对象思维的能力，其中第4章～第6章是本部分的重点；第8章～第16章为第二部分，着重介绍java语言的应用，主要有java常用类库与工具、线程、集合类框架、awt与swing图形用户界面、输入/输出、网络通信、jdbc，读者通过这部分的学习可以了解java工程应用的基础知识，其中第8章—第10章以及第14章、第16章是本部分的重点；第17章～第20章为第三部分，着重介绍java软件体系结构设计，主要有uml、设计模式、软件框架和分布式对象技术，读者通过这部分可以掌握和了解进行软件结构设计时需要用到的模型表达方式、设计思想、框架编程思维和分布式软件设计的主要方法。

这三部分的内容，囊括了java语言和java软件结构设计的主要知识点，丰富了java面向对象程序设计的内涵，可由浅入深、循序渐进地带领读者进入java面向对象程序设计的艺术殿堂。

<<Java面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章初次接触java

1.1 java语言——网络时代的编程语言

1.1.1 网络时代编程问题

1.1.2 问题的解决方法

1.2 java语言的特点

1.3 java程序的编译环境和执行环境

1.4 第一个java程序——helloworld

1.5 java程序的分类

1.6 java平台

小结

习题

第2章java语言基础

2.1 数据类型

2.2 表达式

2.3 控制语句

2.4 数组

小结

习题

第3章java程序工程规范

3.1 为什么要有规范

3.2 java程序编程规范

3.3 帮助文档的自动生成

小结

习题

第4章面向对象(上)

4.1 抽象的含义

4.2 类与对象

4.3 类的域(属性)与方法(操作)

4.4 对象

4.5 构造方法

4.6 类成员属性和方法的非访问修饰符

4.7 包

小结

习题

第5章面向对象(中)

5.1 面向对象的特征

5.2 封装

5.3 继承

5.4 类的多态

小结

习题

第6章面向对象(下)

6.1 this与super

6.2 构造方法的多态

6.3 抽象类

<<Java面向对象程序设计>>

6.4接口

6.5 抽象类与接口比较

6.6引用

6.7类的其他相关内容

小结

习题

第7章异常

7.1异常的含义

7.2异常分类

7.3异常处理

7.4自定义异常与异常对象的创建

小结

习题

第8章java常用类库与工具

8.1java类库概述

8.2string与string buffer

8.3系统类与时间类

8.4格式化类

小结

习题

第9章线程

9.1线程的概念

9.2线程的控制与调度

9.3线程的同步机制

9.4线程间的同步通信

9.5线程应用场景

小结

习题

第10章集合类

10.1集合类的概念

10.2集合类接口

10.3常用集合类

10.4集合类与集合接口应用

小结

习题

第11章applet程序

11.1applet基本概念

11.2applet类

11.3applet标记

11.4applet其他功能

小结

习题

第12章awt图形用户界面

12.1awt基本元素

12.2组件在容器中位置的确定

12.3awt事件模型

12.4awt图形图像处理

<<Java面向对象程序设计>>

小结

习题

第13章swing图形用户界面

13.1swing简介

13.2swing组件与容器

小结

习题

第14章i / o输入 / 输出

14.1数据流的基本概念

14.2字节流与字符流

14.3文件操作

14.4流的装配与串行化

小结

习题

第15章java网络通信

15.1网络编程基本概念

15.2基于url的高层次java网络编程

15.3基于socket套接字的低层次java网络编程

15.4基于数据报的低层次java网络编程

小结

习题

第16章jdbc

16.1jdbc基本概念

16.2使用jdbc操作数据库

16.3不同数据库jdbc的连接方法

小结

习题

第17章uml简介

17.1uml的含义

17.2uml视图(view)

17.3uml图

17.4用例图

17.5类图及对象图

17.6顺序图

17.7协作图

17.8活动图

17.9状态图

17.10构件图

17.11部署图

17.12案例1仓库管理系统

17.13案例2图形编辑器

小结

习题

第18章设计模式

18.1概念

18.2gof模式简介

18.3模式原则

<<Java面向对象程序设计>>

18.4创建型设计模式

18.5结构型设计模式

18.6行为型设计模式

小结

习题

第19章软件框架

19.1基本概念

19.2struts1框架

19.3struts2框架

小结

习题

第20章软件体系结构与分布式对象技术

20.1软件体系结构

20.2分布式软件系统

20.3分布式对象技术

20.4rmi

20.5jndi

20.6web service

小结

习题

参考文献

<<Java面向对象程序设计>>

编辑推荐

突出软件设计各要点间的关联性。

以UML表达设计，以设计模式蕴含设计思想，以软件框架表达软件设计的基础，以分布式对象技术体现软件系统的设计架构，这四个方面的进行软件设计不可分割的有机组成要素。

软件设计与代码实现紧密结合。

针对当前很多软件教材普遍存在的软件设计缺乏实现代码支撑而编程语言缺乏设计指导这一问题，本书加强了它们之间的联系并使二者相辅相成。

用图形表达抽象的概念。

图形具有信息容量大且清晰直观的特点，用图形表达抽象的软件概念有助于引起读者的兴趣，提升他们理解的准确度和记忆的持久性。

对Java与C++两种语言进行对比。

虽然Java与C++都是面向对象的语言，但许多类似的概念在语言的实现中却迥然不同。

对这些不同进行对比有助于读者深化对这两种语言的理解，避免混淆。

注重细节。

本书特别强调语言和设计的细节，这也是由计算机软件实践性很强这个特点决定的。

<<Java面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>