第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2012中文版园林设计 >

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2012中文版园林设计从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302277354

10位ISBN编号：7302277354

出版时间：2012-6

出版时间：清华大学出版社

作者：CAD/CAM/CAE技术联盟　编著

页数：437

字数：803000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要介绍autocad 2012在园林设计方面的应用方法和技巧。
全书共分为基础知识篇、园林单元设计篇和综合实例篇。
第1篇基础知识包括园林设计概述、autocad操作基础等知识，这一部分为后面的具体设计进行必要的知识准备。
第2篇园林单元设计包括园林建筑、园林小品、园林水景、植物等知识，详细介绍园林各组成部分的绘制方法。
第3篇综合实例包括附属绿地设计、小游园设计和带状公园设计3个实例，综合介绍园林设计中不同特性的园林的设计过程和方法。

本书内容丰富、结构层次清晰、讲解深入细致、范例典型，具有很强的实用性。
全书具有很强的指导性和操作性，可以作为园林技术人员的参考书，也可以作为高校相关专业师生计算机辅助设计和园林设计课程的参考用书以及社会autocad培训班的配套教材。

本书配送了多功能学习光盘，光盘中包含全书讲解实例和上机实验的源文件素材，并制作了所有实例操作过程的avi文件。

书籍目录

第1篇 基础知识篇
第1章 园林设计基本概念
1.1 概述
1.1.1 园林设计的意义
1.1.2 当前我国园林设计状况
1.1.3 我国园林发展方向
1.2 园林布局
1.2.1 立意
1.2.2 布局
1.2.3 园林布局基本原则
1.3 园林设计的程序
1.3.1 园林设计的前提工作
1.3.2 总体设计方案阶段
1.4 园林设计图的绘制
1.4.1 园林设计总平面图
1.4.2 园林建筑初步设计图
1.4.3 园林施工图绘制的具体要求
第2章 autocad?2012入门
2.1 操作界面
2.1.1 标题栏
2.1.2 菜单栏
2.1.3 工具栏
2.1.4 绘图区
2.1.5 命令行窗口
2.1.6 状态栏和滚动条
2.1.7 快速访问工具栏和交互信息工具栏
2.1.8 功能区
2.1.9 状态托盘
2.2 配置绘图系统
2.2.1 显示配置
2.2.2 系统配置
2.3 图层设置
2.3.1 建立新图层
2.3.2 设置图层
2.3.3 控制图层
2.4 图形显示工具
2.4.1 图形缩放
2.4.2 图形平移
2.5 基本输入操作
2.5.1 命令输入方式
2.5.2 命令的重复、撤销、重做
2.5.3 透明命令
2.5.4 按键定义
2.5.5 命令执行方式
2.5.6 坐标系统与数据的输入方法

2.6 上机操作
第3章 二维绘图命令
3.1 直线与点命令
3.1.1 绘制点
3.1.2 绘制直线段
3.1.3 绘制构造线
3.1.4 实例——标高符号
3.2 圆类图形
3.2.1 绘制圆
3.2.2 实例——喷泉水池
3.2.3 绘制圆弧
3.2.4 实例——园桌
3.2.5 绘制圆环
3.2.6 绘制椭圆与椭圆弧
3.2.7 实例——盥洗盆
3.3 平面图形
3.3.1 绘制矩形
3.3.2 实例——办公桌
3.3.3 绘制正多边形
3.3.4 实例——石雕摆饰
3.4 多段线
3.4.1 绘制多段线
3.4.2 编辑多段线
3.4.3 实例——交通标志
3.5 样条曲线
3.5.1 绘制样条曲线
3.5.2 编辑样条曲线
3.5.3 实例——壁灯
3.6 多线
3.6.1 绘制多线
3.6.2 定义多线样式
3.6.3 编辑多线
3.6.4 实例——墙体
3.7 图案填充
3.7.1 基本概念
3.7.2 图案填充的操作
3.7.3 编辑填充的图案
3.7.4 实例——公园一角
3.8 上机操作
第4章 基本绘图工具
4.1 绘图辅助工具
4.1.1 精确定位工具
4.1.2 对象捕捉工具
4.1.3 实例——路灯杆
4.2 文字
4.2.1 文字样式
4.2.2 单行文本标注

4.2.3 多行文本标注
4.2.4 文本编辑
4.2.5 实例——标注园林道路断面图说明文字
4.3 表格
4.3.1 定义表格样式
4.3.2 创建表格
4.3.3 表格文字编辑
4.3.4 实例——公园设计植物明细表
4.4 尺寸标注
4.4.1 尺寸样式
4.4.2 尺寸标注
4.4.3 实例——标注水池平面图
4.5 综合实例——绘制a3园林设计工程图纸样板图形
4.6 上机操作
第5章 编辑命令
5.1 选择对象
5.2 删除及恢复类命令
5.2.1 “ 删除 ” 命令
5.2.2 “ 恢复 ” 命令
5.2.3 “ 清除 ” 命令
5.3 复制类命令
5.3.1 “ 复制 ” 命令
5.3.2 实例——喷泉立面图轴线
5.3.3 “ 镜像 ” 命令
5.3.4 实例——喷泉池立面图
5.3.5 “ 偏移 ” 命令
5.3.6 实例——喷泉池顶视图
5.3.7 “ 阵列 ” 命令
5.3.8 实例——喷泉顶视图
5.4 改变位置类命令
5.4.1 “ 移动 ” 命令
5.4.2 “ 旋转 ” 命令
5.4.3 实例——指北针
5.4.4 “ 缩放 ” 命令
5.4.5 实例——喷泉详图
5.5 改变几何特性类命令
5.5.1 “ 打断 ” 命令
5.5.2 “ 打断于点 ” 命令
5.5.3 “ 分解 ” 命令
5.5.4 “ 合并 ” 命令
5.5.5 “ 剪切 ” 命令
5.5.6 实例——喷泉立面图
5.5.7 “ 延伸 ” 命令
5.5.8 实例——水池平面图
5.5.9 “ 拉伸 ” 命令
5.5.10 “ 拉长 ” 命令
5.5.11 “ 倒角 ” 命令

5.5.12 实例——水盆
5.5.13 “ 圆角 ” 命令
5.5.14 实例——水池1-1剖面图
5.5.15 光顺曲线
5.6 对象编辑
5.6.1 钳夹功能
5.6.2 修改对象属性
5.6.3 特性匹配
5.6.4 实例——花朵
5.7 上机操作
第6章 辅助工具
6.1 查询工具
6.1.1 距离查询
6.1.2 面积查询
6.2 图块及其属性
6.2.1 图块操作
6.2.2 图块的属性
6.2.3 实例——标注标高符号
6.3 设计中心与工具选项板
6.3.1 设计中心
6.3.2 工具选项板
6.4 综合实例——喷泉施工图绘制
6.5 上机操作
第2篇 园林单元设计篇
第7章 园林建筑
7.1 概述
7.1.1 园林建筑的基本特点
7.1.2 园林建筑图绘制
7.2 亭
7.2.1 亭的基本特点
7.2.2 亭平面图绘制
7.2.3 亭其他视图绘制
7.3 榭
7.3.1 榭的基本特点
7.3.2 轴线绘制
7.3.3 榭的绘制
7.3.4 尺寸标注及轴号标注
7.4 廊
7.4.1 廊的基本特点
7.4.2 轴线绘制
7.4.3 廊的绘制
7.4.4 尺寸标注及轴号标注
7.4.5 文字标注
7.5 花架
7.5.1 花架的基本特点
7.5.2 花架绘制
7.5.3 尺寸标注及轴号标注

7.5.4 文字标注
7.6 桥
7.6.1 桥的绘制
7.6.2 文字、尺寸的标注
7.7 大门
7.7.1 大门轮廓的绘制
7.7.2 管理室详细设计
7.7.3 图案填充
7.7.4 植物和小品的配置
7.7.5 射灯的设计
7.7.6 文字、尺寸的标注
7.8 围墙
7.9 上机操作
第8章 园林小品
8.1 概述
8.1.1 园林小品的基本特点
8.1.2 园林小品的设计原则
8.2 花池
8.3 宣传栏
8.4 坐凳绘制
8.4.1 绘图前准备以及绘图设置
8.4.2 绘制坐凳平面图
8.4.3 绘制坐凳其他视图
8.5 垃圾箱绘制
8.5.1 绘图前准备以及绘图设置
8.5.2 绘制垃圾箱平面图
8.5.3 绘制垃圾箱立面图
8.6 铺装大样绘制
8.6.1 绘图前准备以及设置
8.6.2 绘制直线段人行道
8.7 上机操作
第9章 园林水景
9.1 园林水景概述
9.2 园林水景工程图的绘制
9.3 喷泉的绘制
9.4 水池的绘制
9.5 上机操作
第10章 植物
10.1 概述
10.1.1 园林植物配置原则
10.1.2 园林植物配置方法
10.1.3 树种选择配置
10.2 植物种植设计
10.2.1 绘制乔木图例
10.2.2 植物图例的栽植方法
10.2.3 一些特殊植物图例的画法
10.2.4 苗木表的制作

10.3 屋顶花园绘制
10.3.1 概述
10.3.2 屋顶花园的设计
10.3.3 实例分析
10.3.4 必要的设置
10.3.5 入口确定
10.3.6 地形的设计
10.3.7 道路系统
10.3.8 建筑小品的绘制
10.3.9 植物的绘制
10.3.10 景墙平面图的绘制
10.3.11 剖面图的绘制
10.3.12 施工图的绘制
10.4 上机操作
第3篇 综合实例篇
第11章 附属绿地设计
11.1 概述
11.2 公共事业庭园绿地规划设计
11.2.1 公共事业附属绿地的特点
11.2.2 公共事业附属绿地的规划
11.2.3 公共事业附属绿地的设计
11.3 公共事业庭园绿地规划设计平面图的绘制
11.3.1 必要的设置
11.3.2 入口确定
11.3.3 竖向设计
11.3.4 道路系统
11.3.5 景点的分区
11.3.6 植物配置
11.4 上机操作
第12章 小游园设计
12.1 小游园的设计
12.1.1 小游园的规划
12.1.2 小游园的设计原则
12.1.3 小游园的设计方法
12.2 小游园设计实例分析
12.3 平面图的绘制
12.3.1 必要的设置
12.3.2 轴线的绘制
12.3.3 广场的绘制
12.3.4 园路的绘制
12.3.5 竖向的绘制
12.3.6 建筑小品的绘制
12.3.7 施工图的绘制
12.4 上机操作
第13章 带状公园设计
13.1 概述
13.2 带状公园的规划设计

13.3 带状公园设计实例分析
13.4 带状绿地平面图的绘制
13.4.1 必要的设置
13.4.2 建筑位置的确定与绘制
13.4.3 入口位置的规划
13.4.4 道路广场位置的规划
13.4.5 景区的规划设计
13.4.6 施工图的绘制
13.4.7 植物配置
13.4.8 各个景点详图的绘制
13.4.9 竖向剖面图的绘制
13.4.10 建筑、铺装、小品的做法详图
13.4.11 照明设计
13.4.12 给排水设计
13.5 上机操作

章节摘录

版权页： 插图： 2.3.3控制图层 1.切换当前图层 不同的图形对象需要绘制在不同的图层中，在绘制前，需要将工作图层切换到所需的图层上来。
单击“图层”工具栏中的“图层特性管理器”按钮，弹出“图层特性管理器”对话框，选择图层，单击“置为当前”按钮即可完成设置。
2.删除图层 在“图层特性管理器”对话框的图层列表框中选择要删除的图层，单击“删除”按钮即可删除该图层。
从图形文件定义中删除选定的图层时，只能删除未参照的图层。
参照图层包括图层0及DEFPOINTS、包含对象（包括块定义中的对象）的图层、当前图层和依赖外部参照的图层。
不包含对象（包括块定义中的对象）的图层、非当前图层和不依赖外部参照的图层都可以删除。
3.关闭／打开图层 在“图层特性管理器”对话框中单击{7图标，可以控制图层的可见性。
图层打开时，图标小灯泡呈鲜艳的颜色时，该图层上的图形可以显示在屏幕上或绘制在绘图仪上。
单击该属性图标后，图标小灯泡呈灰暗色时，该图层上的图形不显示在屏幕上，而且不能被打印输出，但仍然作为图形的一部分保留在文件中。
4.冻结，解冻图层 在“图层特性管理器”对话框中单击图标，可以冻结图层或将图层解冻。
图标呈雪花灰暗色时，该图层处于冻结状态；图标呈太阳鲜艳色时，该图层处于解冻状态。
冻结图层上的对象不能显示，也不能打印，同时也不能编辑修改。
在冻结了图层后，该图层上的对象不影响其他图层上对象的显示和打印。
例如，在使用HIDE命令消隐对象时，被冻结图层上的对象不隐藏。
5.锁定，解锁图层 在“图层特性管理器”对话框中单击或图标，可以锁定图层或将图层解锁。
锁定图层后，该图层上的图形依然显示在屏幕上并可打印输出，也可以在该图层上绘制新的图形对象，但不能对该图层上的图形进行编辑修改操作。
可以对当前图层进行锁定，也可对锁定图层上的图形对象进行查询或捕捉。
锁定图层可以防止对图形的意外修改。
6.打印样式 在AutoCAD 2012中，可以使用一个名为“打印样式”的对象特性。
打印样式控制对象的打印特性，包括颜色、抖动、灰度、笔号、虚拟笔、淡显、线型、线宽、线条端点样式、线条连接样式和填充样式。
打印样式功能给用户提供了很大的灵活性，用户可以设置打印样式来替代其他对象特性，也可以根据需要关闭这些替代设置。
7.打印不打印 在“图层特性管理器”对话框中单击图标，可以设定该图层是否打印，以保证在图形可见性不变的条件下，控制图形的打印特征。
打印功能只对可见的图层起作用，对于已经被冻结或被关闭的图层不起作用。
8.新视口冻结 新视口冻结功能用于控制在当前视口中图层的冻结和解冻，不解冻图形中设置为“关”或“冻结”的图层，对于模型空间视口不可用。

编辑推荐

《AutoCAD2012中文版园林设计从入门到精通》在有限的篇幅内，讲解了AutoCAD常用的功能以及常见的园林设计类型，涵盖了AutoCAD绘图基础知识、园林设计基本技能、园林单元设计、综合园林设计等知识。
通过实例的演练，能够帮助读者找到一条学习AutoCAD园林设计的终南捷径。
《AutoCAD2012中文版园林设计从入门到精通》从全面提升园林设计与AutoCAD应用能力的角度出发，结合具体的案例来讲解如何利用AutoCAD 2012进行园林设计，让读者在学习案例的过程中潜移默化地掌握AutoCAD 2012软件的操作技巧，同时培养了工程设计实践能力，从而独立地完成各种园林设计。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com