

<<Xcode 3高级编程>>

图书基本信息

书名：<<Xcode 3高级编程>>

13位ISBN编号：9787302276265

10位ISBN编号：7302276269

出版时间：2012-3

出版时间：清华大学出版社

作者：布卡内克

页数：594

译者：张龙

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Xcode 3高级编程>>

### 内容概要

如果想要开发mac os x或iphone应用程序，那么apple的xcode 3开发工具包就是不二之选。

它提供了大量的项目组织器、模板、实用工具和文档。

《xcode 3高级编程》介绍了xcode

3集成开发环境，详细介绍了xcode 3激动人心的功能、其使用目的以及如何更好地使用这些功能来实现xcode

3工作流的流畅、有效与高效运作。

#### 主要内容

介绍了与xcode 3搭配使用的工具，包括interface builder、 instruments与shark

介绍了如何搜索文档并通过编程语言过滤搜索结果

介绍了如何开发、测试、优化与分析mac os x和iphone应用程序

介绍了创建复杂的条件断点与自定义数据解释器的方法

介绍了查找低效代码、追踪内存泄漏、捕获应用崩溃以及调试运行着的应用程序的各种方法

概要介绍了常见解决方案，然后给出了详尽阐释这些主题的资源

## <<Xcode 3高级编程>>

### 作者简介

James Bucanek是一名职业的软件工程师，从Apple计算机问世之初就开始为其编写程序了。他是几本Mac OS X书籍的合著者与技术编辑，目前在全职开发Mac OSX的原生应用程序。

## <<Xcode 3高级编程>>

### 书籍目录

#### 第1章安装xcode

- 1.1 xcode安装器
- 1.2 运行安装器
- 1.3 升级xcode
- 1.4 移除与重新安装xcode
- 1.5 小结

#### 第2章开始xcode之旅

- 2.1 项目
- 2.2 菜单
- 2.3 编辑器
- 2.4 搜索、符号与重构
- 2.5 获取帮助
- 2.6 构建
- 2.7 保证项目的正确性
- 2.8 协作与版本控制
- 2.9 小结

#### 第3章xcode布局

- 3.1 项目布局
- 3.2 分组与文件
- 3.3 详细信息
- 3.4 信息窗口
- 3.5 具栏
- 3.6 状态栏与收藏栏
- 3.7 活动查看器窗口
- 3.8 小结

#### 第4章项目

- 4.1 创建新项目
- 4.2 项目设置
- 4.3 小结

#### 第5章源

- 5.1 引用
- 5.2 源条目类型
- 5.3 源条目属性
- 5.4 组织源
- 5.5 创建新的源文件
- 5.6 创建空文件
- 5.7 添加现有条目
- 5.8 移除源条目
- 5.9 重新组织源
- 5.10 小结

#### 第6章编辑文本

- 6.1 窗口与窗格
- 6.2 编辑器窗格
- 6.3 显示选项
- 6.4 在文件中导航

## <<Xcode 3高级编程>>

### 65编辑

- 6.6 shell脚本
- 6.7 拼写检查
- 6.8 文件编码
- 6.9 文件本地化
- 6.10 打印
- 6.11 服务
- 6.12 小结

### 第7章语法感知的编辑

- 7.1 code sense
- 7.2 语法着色
- 7.3 代码折叠
- 7.4 文本缩进
- 7.5 代码完成
- 7.6 编辑符号名
- 7.7 小结

### 第8章搜索

- 8.1 在单文件中搜索与替换文本
- 8.2 在多文件间搜索与替换文本
- 8.3 搜索模式
- 8.4 搜索历史
- 8.5 搜索结果智能分组
- 8.6 搜索快捷方式
- 8.7 搜索列表
- 8.8 小结

### 第9章类浏览器

- 9.1 类浏览器的导航
- 9.2 类浏览器选项集合
- 9.3 浏览器快捷方式

### 第10章重构

- 10.1 重构的流程
- 10.2 c与objective-c的车
- 10.3 将项目升级为objec-c 2.0
- 10.4 小结

### 第11章快照

- 11.1 制作快照
- 11.2 管理快照
- 11.3 删除快照
- 11.4 小结

### 第12章帮助和文档

- 12.1 帮助窗口
- 12.2 示例项目
- 12.3 搜索文档
- 12.4 文档快捷方式
- 12.6 定制帮助
- 12.7 xcode社区
- 12.8 小结

## <<Xcode 3高级编程>>

### 第13章interfacebuilder

- 13.1 什么是interface builder
- 13.2 interface builder 工作流
- 13.3 interface builder 的界面
- 13.4 创建nib文档
- 13.5 打开同类本地化文件
- 13.6 创建对象
- 13.7 拷贝、复制与删除对象
- 13.8 选择对象
- 13.9 置对象
- 13.10 连接对象
- 13.11 自定义类
- 13.12 占位符对象
- 13.13 界面分解
- 13.14 类的导入与导出
- 13.15 nib文档格式
- 13.16 定制interface builder
- 13.17 小结

### 第14章类建模

- 14.1 创建类模型
- 14.2 类模型浏览器
- 14.3 类模型图
- 14.4 编辑类模型
- 14.5 小结

### 第15章数据建模

- 15.1 技术
- 15.2 术语
- 15.3 创建数据模型
- 15.4 数据建模界面
- 15.5 创建即时界面
- 15.6 迁移数据模式
- 15.7 创建nsmanagedobject子类
- 15.8 导出类方法
- 15.9 导入数据模型
- 15.10 小结

### 第16章目标

- 16.1 目标与子项目
- 16.2 目标剖析
- 16.3 目标类型
- 16.4 创建目标
- 16.5 构建阶段
- 16.6 构建规则
- 16.7 依赖
- 16.8 构建设置
- 16.9 基于jam的目标编辑器
- 16.10 属性
- 16.11 产品

## &lt;&lt;Xcode 3高级编程&gt;&gt;

16.12 可执行文件

16.13 小结

## 第17章 构建项目

17.1 开始和停止构建

17.2 干净的构建

17.3 部分构建

17.4 构建窗口

17.5 构建首选项

17.6 构建位置

17.7 构建位置策略

17.8 构建设置

17.9 构建配置

17.10 编辑构建设置

17.12 配置设置文件

17.13 移动构建设置

17.14 环境设置

17.15 定制构建

17.16 xcodebuild 工具

17.17 xcode automator 动作

17.18 分布式构建

17.19 小结

## 第18章 调试

18.1 运行应用程序

18.2 随时随地进行调试

18.3 为调试构建项目

18.4 调试可执行文件

18.5 附加到运行的可执行

18.6 编辑器中的调试

18.7 调试器窗口

18.8 控制调试器

18.9 迷你调试器

18.10 断点

18.11 查看数据

18.13 观察点

18.14 修改数据和代码

18.15 调试器控制台

18.16 共享库

18.17 自定义可执行文件

18.18 调试器首选项

18.19 远程调试

18.20 调试助手

18.21 小结

## 第19章 性能分析

19.1 关于性能的基本知识

19.2 分析前的准备

19.3 shark

19.4 instruments

## <<Xcode 3高级编程>>

19.5小结

### 第20章单元测试

20.1单元测试的运作方式

20.2单元测试入门

20.3添加单元测试目标

20.4创建单元测试

20.5单元测试的调试

20.6小结

### 第21章共享源

21.1通过xcode共享

21.2源树

21.3源控制

21.4源控制与快照

21.5小结

### 第22章使用组织器

22.2使用组织器动作

22.3devices分组

22.4iphone development分组

22.5小结

### 第23章定制xcode

23.1xcode首选项

23.2键绑定

23.3使用外部编辑器

23.4文本宏

23.5高级首选项

23.6模板

23.7用户脚本

23.8applescdpt

23.9重置xcode

23.10小结





## <<Xcode 3高级编程>>

### 编辑推荐

《移动与嵌入式开发技术:Xcode 3高级编程》面向想要充分发挥Xcode功效的读者,面向会创建多个项目、大型项目、会生成多个产品的项目以及针对不同部署目标而构建项目的读者,面向从事开源项目、搭建源控制、在项目间共享开发资源以及与其他开发者协作的读者。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>