

<<面向服务的计算>>

图书基本信息

书名：<<面向服务的计算>>

13位ISBN编号：9787302274681

10位ISBN编号：7302274681

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：（美）辛格，（美）胡恩斯 著，张乃岳，戴超凡，徐连君 译

页数：391

字数：612000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向服务的计算>>

内容概要

《面向服务的计算——语义流程和代理》由Munindar P.Singh
Michael N.

Huh著，张乃岳、戴超凡、徐连君译，借助于Web服务背景下开发的许多概念，阐述了优秀服务的原则与实践。

相较于以前的软件开发方法，

Web服务能够实现更高效的分布式应用开发。

全书共25章，提出了使用Web服务所需要的概念、架构、技术和基础设施，对Web服务及其相关学科当前的发展进行了广泛的综述，并将概念与实例和新标准紧密结合在一起。

同时还结合规划、协商、隐私和网络策略等上下文对技术的应用进行了详细的解释。

《面向服务的计算——语义流程和代理》可供专注于Web服务的从业人员和研究人员使用和参考。

<<面向服务的计算>>

作者简介

作者：（美国）辛格（Munindar P.Singh）（美国）胡恩斯（Michael N.Huhns）译者：张乃岳 戴超凡 徐连君 辛格（Munindar P.Singh），博士，IEEE会员，北卡罗来纳州立大学计算机科学系教授。他的研究兴趣包括多代理系统和面向服务的计算。

1999—2002年，Munindar担任IEEE Internet Computing总编，同时也是多家核心期刊的创办委员会成员，如IEEE Internet Computing，Journal of Autonomous Agents and Multiagent Systems和Journal of Web Semantics。

在Munindar的指导下，有16名学生获得博士学位，22名学生获得硕士学位。

胡恩斯（Michael N.Huhns），博士，IEEE会员，拥有密歇根大学B.S.E.E.学位，南加州大学洛杉矶校区电子工程系硕士和博士学位，发表过200多篇有关机器智能的论文。

<<面向服务的计算>>

书籍目录

第 部分 基础知识

第1章 基于服务的计算

第2章 Web服务的基本标准

第3章 Web服务编程

第4章 企业架构

第5章 面向服务的计算：原则

第 部分 描述

第6章 建模和表示

第7章 资源描述框架

第8章 Web本体语言

第9章 本体的管理

第 部分 应用

第10章 执行模型

第11章 事务概念

第12章 Web服务协调框架

第13章 流程的规范

第14章 形式化说明与规则

第 部分 协作

第15章 代理

第16章 多代理商系统

第17章 组织

第18章 通信

第 部分 选择

第19章 语义服务选择

第20章 社会性服务选择

第21章 经济性服务的选择

第 部分 工程学

第22章 构建SOC应用

第23章 服务管理

第24章 安全性

第 部分 方向

第25章 挑战和延伸

附录

附录A XML和XMLSchema

附录B URI、URN、URL和UUID

附录C 有关XML命名空间的一些缩写

<<面向服务的计算>>

章节摘录

版权页：插图：这里的重点在“架构”上，因为很多关键技术都已经在各自的领域内得到广泛接受。

实践上的成功依赖于这些技术如何应用于同一个高度内聚的框架（架构）中，并被转换为方法论与基础架构，从而可以将其应用在软件开发生产中。

从这一点来看，相关标准和工具目前取得的进步非常鼓舞人心。

SOA之所以满足面向服务的计算有几个关键因素，这些关键因素将在后文加以介绍。

Web服务当前的实现强调单个提供者向单个请求者提供单个服务。

这与Web的客户端—服务器架构思想是一致的。

5.2.1 面向服务的架构的基本元素 为了实现上述优点，SOA必须满足以下需求。

松耦合 紧密关联的属性在不同的组件间是不通用的。

通常，对于不同组件中的信息型资源，并不适合规定其数据的一致性。

然而，考虑高层协定的关系更为合理，通过关系便可以确定构件间的交互。

实现的中立性 对于这一需求，接口是关键。

我们不能依赖于相互交互的组件的实现细节。

尤其是实现方法不能只针对某些编程语言。

灵活的可配置性 系统应在后期配置且应当允许灵活地配置。

换句话说，不同的组件是在该过程的后期相互绑定的。

系统的配置可以动态修改。

长生命周期 我们不必苛求组件的长周期性。

然而，由于我们所要处理的是动态环境中自治异构组件的计算问题，因而必须确保异常能被处理。

这意味着组件存在的时间必须足够长，以便能够发现相关的异常，从而采取相应的操作，并且对其他各方执行的操作予以响应。

组件只有存在较长一段时间才能够被发现，被依靠，并获得行为上的信赖。

粒度 应从粗粒度上来理解SOA中的参与者。

也就是说，不应从细节上对操作与交互进行建模，而最好是获取参与者在业务往来的过程中，可被观察到的总体质量。

粗粒度降低了参与者彼此间的依赖程度，并减少了通信中的消息量。

团队 为了避免设计中心式的计算，不妨思考通过自制的参与者来实现计算的方法。

换句话说，参与者并不是指挥它的合作者，开放环境中的计算更多的是要求业务伙伴进行团队合作。

也就是说，工作不是独立完成的，一个进行协作的参与者组成的团队更适合作为一个建模单元。

面向团队的观点是严格采用对等架构的结果。

<<面向服务的计算>>

编辑推荐

《面向服务的计算:语义、流程和代理》可供专注于Web服务的从业人员和研究人员使用和参考。

<<面向服务的计算>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>