

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302272786

10位ISBN编号：7302272786

出版时间：2012-3

出版时间：清华大学出版社

作者：魏晓鸣，王晓强 编著

页数：186

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计基础>>

### 内容概要

本书以c语言为载体，讲解程序设计的基本知识与方法。全书共分11章，讲解计算机系统组成、程序设计概论、算法设计基础、c语言基础、基本控制结构、构造数据类型、函数、编译预处理与自定义类型、指针、数据文件、上机实验等内容。

本书对每道程序设计例题都进行了详细的问题分析、数据结构定义、算法流程图设计和源程序设计。上机实践部分讲授了初学者上机操作的必备要领，并给出了程序设计练习题。

本书不仅适用于高等院校电气信息类专业“程序设计基础”课程的教学，也适用于其他专业“程序设计基础”课程的教学。

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章 计算机系统组成简介
  - 1.1 硬件系统
  - 1.2 软件系统
- 第2章 程序设计概论
  - 2.1 程序设计
    - 2.1.1 程序
    - 2.1.2 问题求解与算法
    - 2.1.3 算法与数据结构
    - 2.1.4 算法与计算机语言
    - 2.1.5 程序设计的一般过程
  - 2.2 程序设计语言
    - 2.2.1 程序设计语言分类
    - 2.2.2 高级语言编译器
    - 2.2.3 高级语言程序的基本结构
  - 2.3 程序设计方法
    - 2.3.1 结构化程序设计
    - 2.3.2 面向对象程序设计
    - 2.3.3 构件程序设计
- 第3章 算法设计基础
  - 3.1 算法的描述
    - 3.1.1 自然语言方式
    - 3.1.2 程序流程图方式
    - 3.1.3 伪代码方式
  - 3.2 结构化算法设计初步
    - 3.2.1 算法结构
    - 3.2.2 算法设计
  - 3.3 算法的计算复杂性
  - 3.4 常用算法设计策略简介
- 第4章 c语言基础
  - 4.1 c语言的基本符号、保留字和标识符
  - 4.2 c语言的数据类型
    - 4.2.1 数据类型的一般概念
    - 4.2.2 常量
    - 4.2.3 变量
    - 4.2.4 数据类型转换
  - 4.3 运算符与表达式
    - 4.3.1 运算符与表达式概述
    - 4.3.2 算术运算符与算术表达式
    - 4.3.3 赋值运算符与赋值表达式
    - 4.3.4 关系运算符与关系表达式
    - 4.3.5 逻辑运算符与逻辑表达式
    - 4.3.6 条件运算符
    - 4.3.7 其他运算符
  - 4.4 赋值语句
  - 4.5 数据的输入输出

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

- 4.5.1 字符输入输出函数
- 4.5.2 字符串输入输出函数
- 4.5.3 格式化输入输出函数
- 4.6 简单程序

## 第5章 基本控制结构

- 5.1 顺序结构
- 5.2 选择结构
  - 5.2.1 if语句
  - 5.2.2 switch语句
- 5.3 循环结构
  - 5.3.1 while语句
  - 5.3.2 do-while语句
  - 5.3.3 for语句
  - 5.3.4 三种循环比较
  - 5.3.5 多重循环
- 5.4 c语言的break语句和continue语句
- 5.5 程序设计举例

## 第6章 构造数据类型

- 6.1 数组类型
  - 6.1.1 一维数组
  - 6.1.2 多维数组
  - 6.1.3 字符数组与字符串
- 6.2 结构体类型
  - 6.2.1 结构体类型的定义和使用
  - 6.2.2 结构体数组及其初始化
- 6.3 联合类型
  - 6.3.1 联合类型及其变量定义
  - 6.3.2 联合变量的引用方式
  - 6.3.3 联合类型数据的特点
- 6.4 枚举类型

## 第7章 函数

- 7.1 函数
  - 7.1.1 函数概述
  - 7.1.2 函数定义
  - 7.1.3 函数调用
- 7.2 函数的嵌套调用与递归调用
  - 7.2.1 函数的嵌套调用
  - 7.2.2 函数的递归调用
- 7.3 数组与函数
  - 7.3.1 数组元素作函数的实参
  - 7.3.2 数组名作函数的实参
- 7.4 局部变量与全局变量
  - 7.4.1 局部变量
  - 7.4.2 全局变量
- 7.5 变量的存储类别
  - 7.5.1 变量的存储属性
  - 7.5.2 自动变量

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

- 7.5.3静态变量
- 7.5.4寄存器变量
- 7.5.5外部变量
- 7.5.6存储类型小结
- 7.6自定义函数与库函数
- 7.6.1自定义函数
- 7.6.2库函数

## 第8章 编译预处理与自定义类型

- 8.1编译预处理
- 8.1.1宏定义
- 8.1.2文件包含
- 8.1.3条件编译
- 8.2类型定义
- 8.2.1类型定义的方法
- 8.2.2typedef的使用

## 第9章 指针

- 9.1指针
- 9.1.1指针概念
- 9.1.2指针变量
- 9.1.3指针的算术运算
- 9.2指针与数组
- 9.2.1指针与一维数组
- 9.2.2指针与二维数组
- 9.2.3应用指针向函数传递数组
- 9.3指针与字符串
- 9.3.1用指针处理字符串
- 9.3.2字符指针作函数参数
- 9.4指针与函数
- 9.4.1指针作函数的参数
- 9.4.2返回指针的函数
- 9.4.3指向函数的指针
- 9.4.4指向函数的指针作函数参数
- 9.5指针数组与指向指针的指针
- 9.5.1指针数组
- 9.5.2指向指针的指针
- 9.6指针与结构体类型
- 9.6.1指向结构体变量的指针
- 9.6.2指向结构体数组的指针
- 9.6.3用指向结构体的指针作函数参数
- 9.7动态存储分配简介

## 第10章 数据文件

- 10.1文件概述
- 10.1.1文件的概念
- 10.1.2文件类型指针与文件处理过程
- 10.2文件的建立
- 10.2.1文件打开函数
- 10.2.2文件关闭函数

## <<程序设计基础>>

### 10.3文件的读写

#### 10.3.1文件的字符输入输出函数

#### 10.3.2文件的字符串输入输出函数

#### 10.3.3文件的格式化输入输出函数

#### 10.3.4文件的二进制输入输出函数

#### 10.3.5文件状态检查函数

#### 10.3.6文件定位函数

## 第11章 上机实验

### 11.1实验概述

#### 11.1.1实验目的

#### 11.1.2实验准备工作

#### 11.1.3实验要求

#### 11.1.4实验报告内容

### 11.2上机操作指导

#### 11.2.1vc++6.0集成开发环境简介

#### 11.2.2项目开发过程

#### 11.2.3项目组织

### 11.3程序调试

#### 11.3.1应用程序版本

#### 11.3.2调试工具

#### 11.3.3使用断点

#### 11.3.4调试实例

### 11.4实验内容

#### 11.4.1实验一顺序和选择结构

#### 11.4.2实验二循环结构

#### 11.4.3实验三构造数据类型

#### 11.4.4实验四函数

#### 11.4.5实验五指针

#### 11.4.6实验六文件操作

## 附录常用字符与ascii代码对照表

## 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>