

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787302266501

10位ISBN编号：7302266506

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：付先平 等编著

页数：410

字数：614000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及应用>>

内容概要

《高等学校计算机基础教育规划教材：多媒体技术及应用（第2版）》从多媒体系统的研究、开发和应用角度出发。

采用理论和实践操作相结合的方法，讲述了多媒体技术的基本概念和理论、数字图像处理技术、音频处理技术、视频处理技术、动画制作技术、多媒体程序设计、网络多媒体技术和典型的多媒体应用系统。

每章配有丰富的练习题，便于读者理解重点内容和准备考试。

《高等学校计算机基础教育规划教材：多媒体技术及应用（第2版）》配有电子讲稿和实验教学课件，通过生动直观的实例详细介绍了Photoshop、GoldWave、Windows

Movie Maker、Flash及3DS

MAX等软件的使用方法，以及使用Matlab和Simulink处理数字图像和视频的方法。

《高等学校计算机基础教育规划教材：多媒体技术及应用（第2版）》可作为普通高等院校本科生计算机专业及相关专业“多媒体技术”课程的教材，也可作为大专院校及从事多媒体技术研究、开发及应用人员的参考书。

<<多媒体技术及应用>>

书籍目录

第1章 多媒体技术基础

1.1 多媒体介绍

1.1.1 什么是多媒体

1.1.2 多媒体的特征和组成

1.1.3 多媒体技术的研究内容和应用领域

1.2 多媒体项目创作简介

1.2.1 数字音频处理

1.2.2 图形和图像编辑

1.2.3 视频编辑

1.2.4 动画编辑

1.2.5 多媒体项目创作过程简介

1.3 颜色基础

1.3.1 颜色表示方法

1.3.2 图像中的颜色模型

1.3.3 视频图像中的颜色模型

1.4 美学基础

1.4.1 美学的作用

1.4.2 平面构图

1.4.3 色彩美学

1.5 多媒体设备

1.5.1 激光存储器

1.5.2 触摸屏

1.5.3 数码相机

1.5.4 数码摄像机

1.5.5 图像扫描仪

1.5.6 彩色投影机

1.6 习题

第2章 图像处理技术

2.1 图像的数据表示

2.1.1 数字图像的基本参数

2.1.2 图像数据冗余的基本概念

2.2 多媒体数据压缩的必要性

2.3 数据压缩的技术基础

2.4 常用的无损压缩方法

2.4.1 哈夫曼编码

2.4.2 算术编码

2.4.3 行程编码

2.4.4 词典编码

2.4.5 无损预测编码

2.5 常用的有损压缩方法

2.5.1 量化

2.5.2 变换编码

2.5.3 有损预测编码

2.6 图像压缩标准

2.6.1 JPEG标准

<<多媒体技术及应用>>

- 2.6.2 JPEG 2000标准
- 2.6.3 JPEG-LS标准
- 2.7 常用的图像文件格式
 - 2.7.1 PCX格式
 - 2.7.2 BMP (DIB) 格式
 - 2.7.3 TIFF格式
 - 2.7.4 GIF格式
 - 2.7.5 JPEG格式
 - 2.7.6 TGA格式
 - 2.7.7 PNG格式
 - 2.7.8 PSD格式
 - 2.7.9 SWF格式
 - 2.7.10 SVG格式
- 2.8 用Photoshop处理数字图像
 - 2.8.1 Photoshop主界面
 - 2.8.2 菜单栏
 - 2.8.3 工具选项栏
 - 2.8.4 工具箱
 - 2.8.5 控制面板
 - 2.8.6 图像编辑
 - 2.8.7 图层
 - 2.8.8 路径
 - 2.8.9 通道
 - 2.8.10 滤镜
 - 2.8.11 图像素材制作实例
- 2.9 用Matlab处理数字图像
 - 2.9.1 Matlab操作界面
 - 2.9.2 Matlab图像处理工具箱
 - 2.9.3 图像编码与压缩
- 2.10 习题
- 第3章 音频处理技术
- 第4章 视频处理技术
- 第5章 动画制作技术
- 第6章 多媒体程序设计
- 第7章 网络多媒体技术
- 第8章 典型的多媒体应用系统
- 参考文献

<<多媒体技术及应用>>

编辑推荐

《高等学校计算机基础教育规划教材：多媒体技术及应用（第2版）》具有以下特点： 内容全面。

从多媒体系统的研究、开发和应用的角度出发，力求全面、细致、全方位地引导读者进入多媒体技术的应用领域，内容涵盖了多媒体设备、软件、图像、音频、视频、动画、流媒体、多媒体网络等诸多主题，展现了多媒体技术领域的最新发展。

难易结合。

从简单的多媒体基础知识到复杂的编码技术，读者可以由浅入深，进入多媒体技术研究领域，洞察多媒体的发展方向。

理论与实践相结合。

重视基础知识的讲授，加强实验和实用性教学，注重培养学生分析问题、解决问题的能力。

每章配有与理论内容一致的多媒体工具软件介绍，提供丰富的实例操作演示，使读者可以更深入地理解工具软件。

为教师提供电子课件，为实验提供演示课件，为复习考试提供大量习题。

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>