

## <<面向对象程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302262923

10位ISBN编号：7302262926

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：李忠晔，刘伟东 编著

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<面向对象程序设计>>

### 内容概要

《面向对象程序设计》从最基本的概念出发，详细地讲述了使用visual c++进行面向对象和可视化程序设计的基础、原理与方法。

全书共分14章，前5章主要介绍c++语言的基本编程技术，包括c++基础知识、类和对象、运算符重载、继承与派生、多态性与虚函数；第6章～第11章主要介绍使用mfc进行可视化编程的方法，包括mfc的基本知识、屏幕绘图及文本显示、键盘与鼠标、windows控件、资源、单文档与多文档；第12章～第14章主要介绍高级编程应用，包括数据库编程、多媒体编程、internet编程。

《面向对象程序设计》既可以作为高等院校计算机科学与技术及相关专业“面向对象程序设计”课程的授课教材，也可以作为c++程序开发人员的参考书。

## <<面向对象程序设计>>

### 书籍目录

#### 第1章 c++基础知识

1.1 语法与基本数据类型

1.2 常量与变量

1.3 运算符与表达式

1.4 语句

1.5 指针

1.6 函数

1.7 标准输入输出流

习题

#### 第2章 类和对象

2.1 面向对象程序设计

2.2 类和对象

2.3 构造函数和析构函数

2.4 静态成员

2.5 对象指针

2.6 友元

习题

#### 第3章 运算符重载

3.1 什么是运算符重载

3.2 重载运算符的规则

3.3 运算符重载函数作为类的成员函数

3.4 运算符重载函数作为类的友元函数

3.5 重载++和--运算符

3.6 重载流插入运算符和流提取运算符

习题

#### 第4章 继承与派生

4.1 继承与派生的概念

4.2 单继承

4.3 多重继承

习题

#### 第5章 多态性与虚函数

5.1 多态性

5.2 虚函数

5.3 纯虚函数和抽象类

习题

#### 第6章 mfc编程

6.1 windows编程基础知识

6.2 mfc概述

6.3 mfc类的层次结构及类简介

6.4 用appwizard建立mfc应用程序

6.5 消息和消息映射

6.6 常用的类的操作

习题

#### 第7章 屏幕绘图及文本显示

7.1 gdi与设备描述表

## <<面向对象程序设计>>

7.2 cdc类

7.3 映射模式

7.4 绘图工具的使用

7.5 绘图模式

7.6 常用cdc类绘图函数

7.7 绘图过程及应用实例

7.8 文本输出

习题

第8章 键盘与鼠标

8.1 鼠标

8.2 键盘

习题

第9章 windows控件

9.1 windows标准控件

9.2 静态控件及其应用

9.3 按钮控件

9.4 编辑框控件

9.5 列表框控件

9.6 组合框控件

9.7 滚动条控件

9.8 滑动条控件

9.9 翻动按钮控件

9.10 进度条控件

9.11 通用对话框

9.12 消息对话框

9.13 综合应用

习题

第10章 资源

10.1 菜单

10.2 加速键

10.3 工具栏

10.4 状态栏

10.5 图标资源

10.6 位图资源

10.7 对话框资源

习题

第11章 单文档与多文档

11.1 概述

11.2 文档 / 视图结构的5个类

11.3 文档串行化操作

11.4 设置窗口样式

11.5 sdi编程实例

11.6 mdi简介

11.7 多文档编程实例

11.8 类的序列化

习题

第12章 数据库编程

## <<面向对象程序设计>>

12.1 odbc简介

12.2 简单的mfc odbc数据库应用编程

12.3 active x控件

12.4 多表连接

习题

第13章 多媒体编程

13.1 windows media player控件

13.2 利用windows media player控件实现多媒体编程

习题

第14章 internet编程

14.1 wininet简介

14.2 internet编程实例

习题

参考文献

## <<面向对象程序设计>>

### 章节摘录

版权页：插图：

## <<面向对象程序设计>>

### 编辑推荐

《面向对象程序设计》：1.全书的主要特色是知识点全面、语言简洁易懂、结构合理且实用、重点突出。

内容由浅入深，通俗易懂，示例丰富，图示精彩。

2.为了有利于学习，节省篇幅，有些知识点通过例题来介绍，实例中附有较为详细的步骤说明、代码说明，通过案例对逐个知识点进行讲解，针对性强，以达到事半功倍的效果。

<<面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>