

<<标准C程序设计>>

图书基本信息

书名：<<标准C程序设计>>

13位ISBN编号：9787302261841

10位ISBN编号：7302261849

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：巴拉古路萨米

页数：504

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<标准C程序设计>>

内容概要

C语言是所有本科生课程的一门核心课，也是现今使用最广泛的计算机语言。国内国外的C语言图书已经非常多了，但通过本书的翻译，我们觉得这本书还是很有引进价值的，具体表现在它的以下几个特点上：
本书基于最新的C语言标准。

附录IV给出了4个完整的应用程序开发示例。

扩展讨论了C的指针。

每章后面的“谨记”一节给出了很有用的编程提示以及容易出错的问题。

每章后面的案例学习给出了20多个真实的开发，展示了C程序的设计过程。

80多个程序设计范例向读者阐述了良好程序设计的基本原则。

还有近200个复习题和130多个项目设计题。

总之，本书的语言简洁易懂，示例非常丰富且具有很强的实际指导意义，是一本很好的C程序设计的教材。

本书的前面版本被印度的很多学院和大学用作教材。
在过去的几年中，本书还被一些重要的软件培训与开发公司用作培训教材。

由于本书的独特性、与众不同的学习方法以及简明的写作风格，本书第3版和第4版在国内出版已受到国内学生和老师的欢迎。

<<标准C程序设计>>

书籍目录

第1章 c语言概述

- 1.1 C语言的历史
- 1.2 C语言的主要特性
- 1.3 示例程序1：显示一条消息
- 1.4 示例程序2：两个数相加
- 1.5 示例程序3：利息计算
- 1.6 示例程序4：子例程的使用
- 1.7 示例程序5：数学函数的使用
- 1.8 C程序的基本结构
- 1.9 编程风格
- 1.10 运行一个程序
- 1.11 UNIX系统环境下
 - 1.11.1 创建程序
 - 1.11.2 编译与链接
 - 1.11.3 运行程序
 - 1.11.4 创建自己的可运行文件
 - 1.11.5 多个源文件问题
- 1.12 MS-DOS系统环境下

第2章 常量、变量及数据类型

- 2.1 概述
- 2.2 字符集
 - 三元字符
- 2.3 标记符
- 2.4 关键字与标识符
- 2.5 常量
 - 2.5.1 整型常量
 - 2.5.2 实数常量
 - 2.5.3 单字符常量
 - 2.5.4 字符串常量
 - 2.5.5 反斜杠字符常量
- 2.6 变量
- 2.7 数据类型
 - 2.7.1 整数型
 - 2.7.2 浮点数类型
 - 2.7.3 void类型
 - 2.7.4 字符类型
- 2.8 变量的声明
 - 2.8.1 基本类型的声明
 - 2.8.2 自定义类型的声明
- 2.9 存储类的声明
- 2.10 变量的赋值
 - 2.10.1 赋值语句
 - 2.10.2 从键盘读取数据
- 2.11 符号常量的定义
 - 2.11.1 可修改性

<<标准C程序设计>>

- 2.11.2 可理解性
- 2.12 将变量声明为常量
- 2.13 将变量声明为可变的
- 2.14 数据的溢出
- 2.15 案例学习
 - 2.15.1 平均数计算
 - 2.15.2 温度转换问题
- 第3章 运算符与表达式
 - 3.1 概述
 - 3.2 算术运算符
 - 3.2.1 整数算术运算
 - 3.2.2 实数算术运算
 - 3.2.3 混合算术运算
 - 3.3 关系运算符
 - 3.4 逻辑运算符
 - 3.5 赋值运算符
 - 3.6 递增和递减运算符
 - 3.7 条件运算符
 - 3.8 逐位运算符
 - 3.9 特殊运算符
 - 3.9.1 逗号运算符_
 - 3.9.2 sizeof运算符
 - 3.10 算术表达式
 - 3.11 表达式的计算
 - 3.12 算术表达式的优先级
 - 3.13 一些可计算性问题
 - 3.14 表达式中的类型转换
 - 3.14.1 隐式类型转换
 - 3.14.2 显式类型转换
 - 3.15 运算符的优先级及其关联
 - 3.16 数学函数
 - 3.17 案例学习
 - 3.17.1 销售人员的工资

.....

参考文献

<<标准C程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>