第一图书网, tushu007.com

<<Java语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302261766

10位ISBN编号：7302261768

出版时间：2011-12

出版时间：清华大学

作者：赵海廷

页数：430

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

java是近年来非常盛行的程序设计语言，在网络及多线程编程等方面有着广泛的应用。

本书共18章，分别为面向对象思想与java运行环境，java语言和html简介，数据类型和基础类库，运算符和表达式，java语言的基本语句，数组、字符串和向量，java语言的方法，类的声明和对象的实例化，继承性、多态性和泛型，接口、异常、包和class类，数据流和对象序列化，容器、布局、事件和菜单，awt、swing组件和对话框，多线程，网络编程，数据库编程，常见数据结构和多媒体编程等。

本书从实用的角度介绍了220个实例，详细地解释了java语言面向对象的编程思想及技巧。
全书附有各类习题354道，这些习题的参考答案将在本教材的配套教材《java语言程序设计实训教程》中给出。
本套教材提供的所有程序均在javase
6．o环境下调试通过。

本书既可以作为高等院校计算机专业的教材，也可以作为java语言的初学者、科技人员和软件开发人员的参考书。

书籍目录

第1章　面向对象思想与java运行环境
1.1　面向对象的思想和方法
1.2　面向对象程序设计的概念
1.3　对象的属性与相互关系
1.4　面向对象程序设计的特点
1.5　面向对象系统的开发过程
1.6　命令提示符下的java开发环境
1.7　netbeans 6.0下的开发环境
习题1
第2章　java语言和html简介
2.1　java语言的产生过程
2.2　application程序
2.3　html简介
2.4　applet程序
2.5　字符界面的输入输出
2.6　图形界面的输入输出
2.7　其他输入输出方法
2.8　java语言的特点
习题2
第3章　数据类型和基础类库
3.1　java语言的标识符
3.2　java语言的关键字
3.3　java语言的常量和变量
3.4　基本数据类型
3.5　变量的初始化
3.6　java基础类库的应用
习题3
第4章　运算符和表达式
4.1　赋值、算术运算符及表达式
4.2　关系、逻辑运算符及表达式
4.3　位运算符及表达式
4.4　其他运算符
4.5　运算符的优先级和结合性
4.6　数据类型的转换
习题4
第5章　java语言的基本语句
5.1　java语言的三种基本结构
5.2　j顷序结构语句
5.3　选择结构及程序设计
5.4　循环结构及程序设计
5.5　转移控制语句
习题5
第6章　数组、字符串和向量
6.1　一维数组
6.2　多维数组

6.3 字符数组
6.4 string类型字符串
6.5 stringbuffer类型字符串
6.6 stringtokenizer类
6.7 vector类
习题6
第7章 java语言的方法
7.2 方法的定义、返回值和调用
7.3 方法间的参数传递
7.4 方法的嵌套与递归调用
7.5 java语言的命令行参数
习题7
第8章 类的声明和对象的实例化
8.1 java语言的类
8.2 类的成员变量
8.3 类的成员方法
8.4 静态成员
8.5 局部类、内部类和匿名类
8.6 对象的实例化
习题8
第9章 继承性、多态性和泛型
9.1 继承与类的层次
9.2 继承性
9.3 多态性
9.4 默认构造方法及构造方法重载
9.5 泛型
习题9
第10章 接口、异常、包和class类
10.1 接口
10.2 异常及其处理
10.3 包
10.4 class类
习题10
第11章 数据流和对象序列化
11.1 数据流的输入输出
11.2 输入输出流的层次
11.3 常用流的常用方法
11.4 常用流的应用示例
11.5 file、randomaccessfile类及示例
11.6 对象序列化
习题11
第12章 容器、布局、事件和菜单
12.1 frame框架
12.2 布局管理
12.3 事件及事件处理
12.4 面板和多窗口
12.5 菜单

习题12
第13章　awt、swing组件和对话框
13.1　标签、按钮和滚动条
13.2　单选按钮、复选框和下拉列表
13.3　文本框、文本区和列表框
13.4　swing组件及应用
13.5　对话框
习题13
第14章　多线程
14.1　线程与多线程
14.2　线程的控制方法
14.3　线程的优先级及设置
14.4　创建线程
14.5　线程的同步问题
14.6　线程的其他方法
14.7　applet程序
习题14
第15章　网络编程
15.1　网络编程简介
15.2　url类及应用
15.3　urlconnection类及应用
15.4　socket套接字
15.5　datagram数据报
习题15
第16章　数据库编程
16.1　工dbc、驱动程序及odbc
16.2　jobc中主要的类和接口
16.3　结构化查询语言sql简介
16.4　使用jdbc访问数据库
16.5　数据表的查询
习题16
第17章　常见数据结构
17.1　集合框架
17.2　链表
17.3　队列、栈和arrays
17.4　树集、树映射
17.5　散列集、散列表
习题17
第18章　多媒体编程
18.1　文字、画图与文字动画
18.2　声音文件的播放
18.3　图像及处理技术
18.4　幻灯片及动画的实现
习题18
附录ajava语言运算符的优先级和结合性
附录bjava语言的异常和错误
b1异常

b2错误
参考文献

编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合　　教学方法灵活，培养学生自主学习的能力　　教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用　　教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com