

图书基本信息

书名：<<基于Struts和Hibernate技术的Web开发应用>>

13位ISBN编号：9787302261452

10位ISBN编号：7302261458

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：王颖玲

页数：138

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《基于Struts和Hibernate技术的Web开发应用》介绍了开发轻量级J2EEWeb应用的流行框架SSH中的Struts和Hibernate框架，以及在开发工作中用到的MyEclipse和MySQL软件的常用操作。全书共分7章，从架构思想的引入和架构技术的分析开始，逐步讲解各种技术架构的原型实现，并以登录、注册、退出三项基本功能进行架构的实例讲解。最后通过一个完整的案例整合Struts+Hibernate架构，并给出详细的开发步骤分析。

书籍目录

第1章 j2ee和mvc

1.1 j2ee简介

1.1.1 j2ee是什么

1.1.2 j2ee技术

1.1.3 轻量级j2ee开发

1.2 软件架构

1.2.1 mvc模式

1.2.2 n层架构

1.3 构建mvc应用之登录功能

1.3.1 功能需求描述

1.3.2 登录功能应用架构分析

1.3.3 数据库分析与建立

1.3.4 视图层实现

1.3.5 控制层实现

1.3.6 模型层实现

1.3.7 运行

1.4 实验与能力拓展

第2章 struts基本原理和应用

2.1 struts入门

2.1.1 struts简介

2.1.2 struts开发环境的配置

2.2 struts基本原理与核心组件

2.2.1 struts基本原理

2.2.2 struts-config.xml配置文件

2.2.3 struts控制器组件

2.2.4 struts的formbean

2.3 开发基于struts的应用

2.3.1 需求说明

2.3.2 开发基于struts的用户登录功能

2.3.3 结合案例回顾struts原理

2.4 实验与能力拓展

第3章 使用dispatchaction优化控制层

3.1 默认的动作类

3.1.1 默认的动作

3.1.2 解读action类的execute()方法

3.2 dispatchaction

3.2.1 使用dispatchaction的必要性

3.2.2 dispatchaction的使用

3.3 使用dispatchaction改进原型系统

3.3.1 使用dispatchaction为原型系统添加注册功能

3.3.2 使用dispatchaction为原型系统添加退出功能

3.4 实验与能力拓展

第4章 使用struts标签进行页面处理和国际化

4.1 struts国际化处理

4.1.1 国际化

- 4.1.2 资源文件
- 4.1.3 国际化处理过程
- 4.2 struts视图组件
 - 4.2.1 struts—html
 - 4.2.2 struts—bean
 - 4.2.3 struts—logic
- 4.3 为原型系统添加国际化处理
- 4.4 实验与能力拓展
- 第5章 hibernate入门
 - 5.1 hibernate介绍
 - 5.1.1 基础理论
 - 5.1.2 hibernate简介
 - 5.2 hibernate应用框架
 - 5.2.1 hibernate体系结构
 - 5.2.2 hibernate核心组件
 - 5.3 hibernate核心
 - 5.3.1 hibernate配置文件
 - 5.3.2 hibernate映射文件
 - 5.3.3 hibernate运行原理
 - 5.4 应用hibernate开发原型中的注册功能
 - 5.4.1 hibernate应用开发流程
 - 5.4.2 hibernate开发原型中的注册功能
 - 5.5 实验与能力拓展
- 第6章 hibernate查询
 - 6.1 hibernate查询介绍
 - 6.2 hql查询基础
 - 6.2.1 from子查询
 - 6.2.2 select子查询
 - 6.2.3 where子查询
 - 6.2.4 orderby子查询
 - 6.2.5 统计函数查询
 - 6.2.6 联接查询
 - 6.3 criteria查询
 - 6.3.1 criteria查询的使用步骤
 - 6.3.2 创建criteria查询
 - 6.3.3 使用restriction类为查询增加限制
 - 6.4 应用hql查询实现原型系统的登录功能
 - 6.5 实验与能力拓展
- 第7章 项目练手：网上购物子系统
 - 7.1 系统概述
 - 7.2 系统功能演示
 - 7.3 系统设计
 - 7.3.1 数据库设计
 - 7.3.2 创建数据库
 - 7.3.3 目录和包结构
 - 7.4 工程准备
 - 7.5 工程的设计和实现

7.5.1 配置工程的struts和hibernate框架支持

7.5.2 为工程添加公共类

7.5.3 实现dao模式的公共类

7.6 用户管理功能的设计和实现

7.6.1 用户管理功能的逻辑设计

7.6.2 用户管理功能的模型层实现

7.6.3 登录和注册功能的视图层实现

7.6.4 用户管理功能的控制层实现

章节摘录

版权页：插图：模型接收通过控制器（在web应用中通常由Servlet担当控制器的角色）转发来的来自视图的请求数据，并返回最终的处理结果。

MVC并没有提供模型的设计方法，而只告诉开发人员应该如何组织管理这些模型，以便于模型重构和提高重用性。

数据模型是指对数据的持久化，它实现了对视图和模型之间交互的支持。

实现是把“做什么（业务处理）”和“怎么做（业务实体）”分离，这样可以实现业务逻辑的重用。

对一个开发者来说，就可以专注于业务模型的设计。

（2）视图层主要用来展现用户所需的数据，它是用户和系统进行交互的界面。

这部分工作可以由美工人员进行开发和维护，一般可以采用HTML。

页面、XML、Servlet和Applet等技术。

一般来说，视图只接收来自模型的数据并显示给用户，然后将用户界面的输入数据和请求传递给控制层。

MVC设计模式对于视图的处理仅限于视图上数据的采集和处理及用户的请求，而不包括在视图上的业务流程的处理，业务流程的处理和状态的改变则交给模型层处理。

（3）控制层就是一个分发器。

选择什么样的模型处理请求，根据模型处理结果选择什么样的视图，可以完成什么样的用户请求都由控制层决定。

控制层就像一个中转站，它从用户那里接受请求，并根据用户的请求，将模型与视图匹配在一起，共同完成用户的请求。

通过将模型、视图和控制器分离，使得一个模型可对应多个视图，一个视图也可以对应多个模型。

如果用户通过某个视图的控制器改变了模型的数据，所有其他依赖于这些数据的视图都将反映出这些变化。

因此，无论何时发生了何种数据变化，控制器都会将变化通知所有的视图，导致数据的更新。

模型、视图、控制器三者之间的关系和各自的主要功能，即MVC模式的功能如图1-5所示。

编辑推荐

《基于Struts和Hibernate技术的Web开发应用》：讲解通俗易懂，《基于Struts和Hibernate技术的Web开发应用》在行文中追求朴实易懂，语言尽量简练，以易读性为第一要务。

在编写时充分站在读者的角度描述问题，对于每一个案例，给出全面详尽的步骤分析和操作说明。

结构主次分明：《基于Struts和Hibernate技术的Web开发应用》着重讲解开发中常用的技术和工具，使读者在学习中首先掌握最关键的开发技术，而不用为技术难题所困扰。

当读者逐步熟悉开发所使用的常用技术和工具后，通过进一步的研究学习将很容易地进行技术的升级，并解决开发中遇到的难题。

由浅入深为了让读者能很快地进行J2EEweb应用开发，每一章都从一个简单的应用示例入手，让读者快速了解本章工作内容，然后再详细讲解本章涉及的基本原理和知识。

最后再通过一个详细的示例来巩固学习成果，这种学习过程符合初学者的接受规律。

实践性强《基于Struts和Hibernate技术的Web开发应用》遵循面向工作过程的思想编著《基于Struts和Hibernate技术的Web开发应用》，在理论部分过后，又提供了一个具有原型性的网上购物子系统的需求，以供读者进行练习，融会贯通前面各章节内容。

从而使读者可以通过《基于Struts和Hibernate技术的Web开发应用》的学习快速进行实践项目的开发。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>