

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787302260684

10位ISBN编号：7302260680

出版时间：2011-7

出版时间：清华大学出版社

作者：姜永玲 编

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础>>

内容概要

作为大学非计算机专业的计算机基础教材,《大学计算机基础》详细地讲解了计算机硬件、信息表示、网络及多媒体原理,为之后的深入学习提供了坚实的理论基础。

同时《大学计算机基础》侧重提高计算机操作技能,大量与学习、工作紧密联系的真实案例呈现了办公软件的常规应用,此外还引入设计界的经典准则,指导学生运用这些原则制作简洁优雅、颇具创意的作品,实现与社会实际需求的无缝对接。

姜永玲主编的《大学计算机基础》可作为大学本科的计算机基础用书,同时也适合期待制作创意文档、深入了解计算机的读者。

<<大学计算机基础>>

书籍目录

第1章 计算机系统

1.1 信息

1.2 计算工具的发展历程

1.2.1 计算工具的发展

1.2.2 现代计算机的发展历程

1.3 计算机的工作原理

1.4 计算机的硬件组成

1.4.1 CPU

1.4.2 存储器

1.4.3 主板

1.4.4 总线

1.4.5 接口

1.4.6 输入/输出设备

1.4.7 计算机的引导过程

1.5 计算机软件

1.5.1 软件系统的分类

1.5.2 软件开发基础知识

优秀资源

思考题

第2章 信息在计算机中的表示和存储

2.1 数制

2.2 数制间的相互转换

2.3 数据在计算机中的表示

2.3.1 数值数据

2.3.2 字符

思考题

第3章 操作系统

3.1 操作系统概述

3.1.1 什么是操作系统

3.1.2 几种常见的操作系统

3.1.3 操作系统的功能

3.2 Windows操作系统的安装、备份与恢复

3.2.1 磁盘分区及格式化

3.2.2 安装Windows XP Professional

3.2.3 系统备份

3.2.4 系统还原

3.3 基本概念阐释

优秀资源

思考题

第4章 文档设计

4.1 字处理软件

4.1.1 Word 2007的界面

4.1.2 定制适合自己的编辑环境

4.1.3 输入文本

4.1.4 字体设置

<<大学计算机基础>>

- 4.1.5 段落设置
- 4.1.6 图文混排
- 4.1.7 表格
- 4.1.8 页面设置
- 4.1.9 样式
- 4.1.10 创建目录
- 4.1.11 模板
- 4.1.12 长文档排版
- 4.1.13 文档艺术设计

优秀资源

4.2 电子表格软件

- 4.2.1 Excel基础
- 4.2.2 Excel常规操作
- 4.2.3 公式和函数
- 4.2.4 数据分析
- 4.2.5 数据透视表
- 4.2.6 图表显示
- 4.2.7 多工作表的查询
- 4.2.8 制作专业的图表

优秀资源

4.3 演示文稿设计

- 4.3.1 PowerPoint 2007简介
- 4.3.2 PowerPoint基本操作
- 4.3.3 插入对象
- 4.3.4 设置幻灯片外观
- 4.3.5 动画设置
- 4.3.6 幻灯片放映
- 4.3.7 树立正确的理念
- 4.3.8 设计明确的导航系统
- 4.3.9 提升演示文稿
- 4.3.10 Office文档之间的相互访问
- 4.3.11 PowerPoint实用工具

优秀资源

第5章 计算机网络

5.1 网络基础

- 5.1.1 网络的分类
- 5.1.2 数据通信的基本概念
- 5.1.3 网络传输介质
- 5.1.4 网络互连设备
- 5.1.5 网络协议

5.2 局域网

5.3 Internet基础

- 5.3.1 Internet的发展
- 5.3.2 Internet的结构
- 5.3.3 IP地址与域名系统
- 5.3.4 接入Internet

5.4 Internet服务

<<大学计算机基础>>

5.4.1 WWW

5.4.2 信息检索

5.4.3 电子邮件

5.4.4 FTP

5.4.5 电子商务

5.4.6 通讯

5.4.7 网络社区

5.5 热点话题

5.6 信息安全概述

5.6.1 计算机病毒

5.6.2 黑客

5.6.3 信息安全策略

5.6.4 电子商务安全

5.7 DreamWeaver基础

5.7.1 概述

5.7.2 网页布局

5.7.3 网页对象

5.7.4 DreamWeaver进阶

优秀资源

思考题

第6章 多媒体技术

6.1 多媒体技术概述

6.1.1 多媒体硬件

6.1.2 多媒体软件

6.2 数字图像

6.2.1 显卡

6.2.2 位图

6.2.3 矢量

6.3 三维图像

6.3.1 认识三维图像

6.3.2 动态三维图像

6.4 动态图像

6.4.1 动画

6.4.2 视频

6.5 声音

6.5.1 声音的特性

6.5.2 声音的数字化

6.5.3 声音格式

6.6 压缩

优秀资源

思考题

第7章 数据库基础

7.1 信息、数据、数据库系统

7.1.1 体验网络数据库

7.1.2 信息、数据和数据管理技术

7.1.3 数据库系统

7.2 数据模型

<<大学计算机基础>>

7.2.1 关系模型

7.2.2 关系型数据库

7.3 创建数据库和表

7.3.1 创建数据库

7.3.2 创建数据表

7.3.3 表之间的关系

7.3.4 导入、导出数据

7.4 数据查询

7.4.1 使用设计视图创建查询

7.4.2 汇总查询

优秀资源

思考题

<<大学计算机基础>>

编辑推荐

计算机理论：以翔实的文字和大量的精彩图片介绍了计算机的硬件构成、信息在计算机中的表示、网络基础及新技术、多媒体技术及数据库原理。

操作技能：不再孤立地讲解应用软件的基本操作，而是将其融于多个源自生活或学习的真实案例，从而使读者获得深刻体验，**设计能力：**该部分内容与软件种类及版本无关，通过引入设计领域的黄金法则，启发读者制作简洁、优雅、颇具创意的各类文档，缩小课堂教学与社会需求的距离，从容面对目前的学习及日后的职场，提高自己的竞争力。

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>