

<<没想到Photoshop可以这样玩>>

图书基本信息

书名：<<没想到Photoshop可以这样玩>>

13位ISBN编号：9787302257592

10位ISBN编号：7302257590

出版时间：2011-7

出版时间：清华大学

作者：杨比比

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<没想到Photoshop可以这样玩>>

内容概要

本书是作者累积18年的教学经验，自创Photoshop工具独门秘技。书中不只是教你认识工具名称和用途，最重要的是用一个个范例讲解如何活用Photoshop各种工具，例如文字工具除了进行注释说明外，还有变化万千的弯曲、路径、位图、形状等多种效果的制作，以及抓手工具、选取工具、吸管工具、路径工具、图像修饰工具、画笔工具等的更多玩法。

本书案例步骤简洁，文字幽默风趣，如同老师面对面的教学，读者可以亲自动手对照步骤进行操作，从而快速掌握Photoshop的神奇功能。

本书适用于想用Photoshop处理图像、照片的新手、爱好者以及办公职人和网店创业者。

<<没想到Photoshop可以这样玩>>

作者简介

杨
炯

（杨比比）：文化大学专案远距教学、多媒体课程讲师；台湾华歌尔电脑辅助绘图教育顾问；台北市政府多媒体课程讲师；专业多媒体书籍作家

<<没想到Photoshop可以这样玩>>

书籍目录

01 认识操作界面

工作界面长这样

工具箱不见了

使用Tab键控制面板显示/打开·关闭工具箱

注意工具箱的按钮玄机

运用快捷键启动工具

合作无间的工具与选项栏

鼠标指针无法正常显示

工具与面板的协调性

显示工具快捷键/杨比比的上课方式

02 查看·测量工具

学习该有一点渴望

打开文件/打开面板/PSD格式/关闭文件/图层面板/关闭图层/历史记录面板

缩放工具

图层缩览图控制/拖曳缩放/原尺寸(100%)显示

抓手工具

移动工具/调整图层前后顺序

旋转视图工具

启动OpenGL/新增图层/笔刷工具

3D旋转相机工具

建立3D/制作模型材质/仿真光源景深/存储PSD

3D对象调整工具

导入3D模型/调整3D框架颜色/渲染3D模型

3D轴向

吸管/颜色取样器工具

移动工具/显示全部图像/颜色取样方式/油漆桶/信息面板

标尺工具

CS3·CS4拉直功能/拉直裁切/裁切工具

注释/计数工具

03 图像选取工具

04 修饰美化工具

05 绘图画笔工具

06 文字路径工具

07 网页工具与工具管理

<<没想到Photoshop可以这样玩>>

编辑推荐

杨比比累积18年的教学经验自创工具活用秘技大揭秘。

学工具，除了要学会修改照片的明暗色调、添加特殊的滤镜效果、展现特殊的文字技巧，最重要的是学会如何修出好身材，还要好肤质、大眼睛、鹅蛋脸、除疤消皱。抓手工具除了移动版面，还可以运用快捷键在工具间自由切换。选取工具除了创建范围，还可以利用局部区域改变照片的明暗与色调。吸管工具除了选择颜色，还可以从照片中选出最协调的颜色来搭配设计。文字工具除了注释说明，还有变化万千的弯曲、路径、位图、形状等多种效果。路径工具除了基本锚点，还可以自由控制外形，并使用网络上数以千计的免费资源。图像修饰工具除了祛斑，还可以柔化肤质、改变脸型、眼睛变大、展现阳光般灿烂的笑容。画笔工具除了绘制图形，还可以运用画笔面板自定义笔刷，搭配图层样式更有丰富效果。你不知道这些妙用？

那快把书翻开吧！

特色是书中的范例，步骤整齐划一配合稳定的阅读节奏。版式设计简洁，不分心。说明文字幽默风趣，适时加入调味。

<<没想到Photoshop可以这样玩>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>