

<<iPad应用开发指南>>

图书基本信息

书名：<<iPad应用开发指南>>

13位ISBN编号：9787302257554

10位ISBN编号：7302257558

出版时间：2011-7

出版时间：清华大学出版社

作者：杨正洪 等编著

页数：298

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<iPad应用开发指南>>

内容概要

iPad/iPad

2与iPhone虽然都使用同一个iOS

操作系统，开发工具（Xcode）也相同，但是编程不尽相同。

比如针对iPhone的开发，一般都使用工具栏控制器和导航控制器；而iPad/iPad

2开发，则较多使用拆分视图控制器。

所以，本书是一本专门为iPad/iPad 2开发编写的技术书籍。

全书共9章，主要介绍了如何使用拆分视图控制器、多触摸技术、UIBezierPath、模态视图、Popover（浮动菜单）、CoreText等设计和开发iPad应用程序。

本书还探讨了如何针对iPad开发视频应用程序，如何完成文件操作，如何定制键盘，如何同其他应用交换文件等。

此外，该书还讨论了如何将已有的iPhone应用程序升级为iPad应用的技巧。

本书适合所有对iPhone和iPad/iPad

2应用开发感兴趣的软件开发人员、测试人员和系统架构师阅读。

书籍目录

第1章 从iPhone到ipad

- 1.1 iPhone应用程序
- 1.2 开发模式
 - 1.2.1 MVC模式
 - 1.2.2 Target-Action(目标-操作)模式
 - 1.2.3 Delegate(委托)模式
 - 1.2.4 导航控制器和工具栏控制器
- 1.3 表视图
- 1.4 西安旅游应用实例
 - 1.4.1 西安旅游项目中的M
 - 1.4.2 西安旅游项目中的V和C
 - 1.4.3 西安旅游项目中的表视图和委托方法
 - 1.4.4 西安旅游项目中的Modal视图控制器
 - 1.4.5 西安旅游项目中的网页视图(内嵌浏览器)
- 1.5 iPhone应用的兼容模式
- 1.6 通用(Universal)应用
- 1.7 应用图标和启动界面(splash screen)

第2章 第一个iPad应用和拆分视图

- 2.1 第一个iPad应用实例
- 2.2 UISplitViewController(拆分视图控制器)
 - 2.2.1 拆分视图例子
 - 2.2.2 理解拆分视图代码
- 2.3 团购应用实例
- 2.4 从导航控制器迁移到拆分视图
 - 2.4.1 基于导航控制器的iPhone应用
 - 2.4.2 转化为iPad应用

第3章 角触摸屏操作的编程

- 3.1 手势(gesture)
- 3.2 轻击(tap)手势编程
- 3.3 多次触摸和响应者链
- 3.4 轻扫(swipe)手势编程
- 3.5 离散和连续手势
- 3.6 创建自定义手势
- 3.7 添加声音
- 3.8 手势识别的优先顺序
- 3.9 长按手势

第4章 在ipad上面图和文字编辑器

- 4.1 创建画板和画图工具
- 4.2 画图工具协议和委托类
- 4.3 编写画图工具
- 4.4 Singleton(单例)
- 4.5 视图控制器代码
- 4.6 把图保存为PDF文件和发送邮件
- 4.7 Cote Text和文本框
- 4.8 两种画图API的比较

<<iPad应用开发指南>>

4.8.1 基于C的画图

4.8.2 基于UIBezierPath画图

第5章 Popover和Modal(模态)视图

5.1 基于表视图的Popover实例

5.1.1 Flexible Space的妙用

5.1.2 关闭Popover

5.1.3 选择不同字体的Popover类

5.1.4 使用Popover类

5.2 基于样本数据和滑动条的Popover实例

5.3 手势和Popover的结合编程

5.4 拆分视图和浮动菜单

5.5 Modal视图

5.6 Modal还是Popover

第6章 iPad上的视频播放和管理

6.1 基本视频编程

6.1.1 MPMoivePlayerController

6.1.2 播放视频实例

6.1.3 视频通知

6.1.4 播放列表和多视频播放

6.2 流播放

6.2.1 两种网络播放模式

6.2.2 HLS原理

6.2.3 流播放实例

6.3 在视频上叠加一些内容

第7章 文件操作

7.1 NSKeyedArchiver和NSKeyedUnarchiver NSCoder

7.2 读和保存文件操作

7.2.1 文件管理类

7.2.2 拆分视图

7.3 新建和删除文件

7.4 重命名文件和Modal视图

7.5 回滚修改

第8章 定制自己的键盘

8.1 在键盘上增加一个“取消”按钮

8.2 定制快捷键

8.3 在标准键盘上添加自己的键

8.4 键盘通知

第9章 同外部应用交换文件

9.1 注册支持的文件类型

9.2 传递文件给另一个应用

9.3 UIDocumentInteractionController

9.4 从另一个应用上接收文件

9.5 与iTunes同步文件

附录

附录A 安装iPad开发环境

附录B 更多学习材料

附录C iOS 4.3 特性

附录D iPad 2特性

附录E iOS的多任务功能

章节摘录

版权页：插图：iPad的大屏幕，给用户在iPad上画图创建了广阔空间。

我朋友的一个5岁小孩，就喜欢在iPad上使用不同色彩的画笔画图，也喜欢在iPad上填充各个人物的颜色。

这些应用帮助父母省去了很多麻烦（比如：原料笔，画布，画后的清洁等等）。

对于企业用户，这也提供了极大的方便。

比如：很多公司的老总大部分时间都不在公司，但是，很多文件都需要他来签署。

所以，这些老总希望能够在数字文件（如：PDF。

文件）上直接用手签字。

这个签字和文件直接保存为PDF文件，通过电子邮件发给公司的相关部门做进一步处理。

在一个文件上用手签字其实也是一个画图。

在本章，我们将完成一个画图程序。

<<iPad应用开发指南>>

编辑推荐

《iPad应用开发指南》涵盖iPad / iPad 2应用开发。

提供基于Objective-C 2.0的示例源代码下载。

教你从新手到高手，从入门到精通。

《iPhone4应用程序开发入门与实战》《Objective-C程序设计》创作团队的又一力作。

iPad / iPad2与iPhone虽然都使用同一个iOS操作系统，开发工具（Xcode）也相同，但是编程不尽相同

。比如针对iphone的开发，一般都使用工具栏控制器和导航控制器，而ipad/ipad2开发，则较多使用拆分视图控制器。

所以，《iPad应用开发指南》是一本专门为iPad / iPad2开发编写的技术书籍。

内容涵盖：从iPhone至iPad2，第一个iPad2应用和拆分视图（Split View），触摸屏操作的编程，在iPad2上画图和文字编辑器，Popover和Modal（模态）视图，iPad2上的视频播放和管理，文件操作，定制自己的键盘，同外部应用交换文件。

<<iPad应用开发指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>