

<<可视化程序设计>>

图书基本信息

书名：<<可视化程序设计>>

13位ISBN编号：9787302256694

10位ISBN编号：7302256691

出版时间：2011-12

出版时间：清华大学出版社

作者：邱涌，肖春宝，白秀玲 编著

页数：349

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<可视化程序设计>>

内容概要

本书系统介绍了基于visual c++6.0可视化程序设计的方法和步骤。全书分成三个部分，第一部分介绍了visual c++6.0开发环境和基于api的可视化程序设计方法，阐述了可视化程序设计的一般原理和方法。第二部分介绍了基于mfc的程序设计，详细说明了对话框与控件、资源及文档视图的设计和使用方法。第三部分介绍了多线程、动态链接库、com组件和ado的概念与设计和使用方法。本书的每一个例子配有visual c++的源程序。

本书可作为大学理工学科的教材，也可以作为从事科研和软件开发人员的参考书。

<<可视化程序设计>>

书籍目录

第一部分 visual c++集成开发环境和api程序设计

第1章 visual c++集成开发环境

1.1 visual c++概述

1.1.1 visual c++6.0的特点

1.1.2 visual c++6.0集成开发环境

1.2 项目和项目工作区

1.3 编辑器

1.4 菜单栏

1.4.1 file菜单

1.4.2 edit菜单

1.4.3 view菜单

1.4.4 insert菜单

1.4.5 project菜单

1.4.6 build菜单

1.4.7 tools菜单

1.4.8 window菜单

1.4.9 help菜单

1.5 工具栏

习题

第2章 使用api进行可视化程序设计

2.1 应用程序设计框架

2.1.1 windows程序设计概述

2.1.2 基于api的windows程序设计

2.1.3 建立第一个windows应用程序

2.2 windows图形设计及接口

2.2.1 windows图形设备接口简介

2.2.2 windows图形设计框架

2.2.3 使用图形设计框架进行文字输出

2.2.4 使用图形设计框架进行位图输出

习题

第二部分 mfc程序设计基础

第3章 mfc应用程序概述

3.1 微软基础类mfc

3.1.1 mfc概述

3.1.2 mfc的类层次结构

3.1.3 mfc定义的宏、全局函数及全局变量

3.2 mfc应用程序框架

3.2.1 创建基于mfc框架的应用程序

3.2.2 mfc应用程序分析

3.3 消息机制

3.3.1 消息的种类

3.3.2 消息映射及消息传递

3.3.3 自定义消息

习题

第4章 对话框和控件

<<可视化程序设计>>

4.1对话框的使用

4.1.1对话框概述

4.1.2对话框资源的组成

4.1.3创建基于对话框的应用程序

4.1.4对话框数据交换ddx和校验ddv

4.1.5模态对话框和非模态对话框

4.2通用对话框

4.2.1颜色对话框

4.2.2字体选择对话框

4.3标准控件

4.3.1控件简介

4.3.2静态文本控件

4.3.3文本框

4.3.4按钮

4.3.5列表框

4.3.6组合框

4.3.7滚动条

4.3.8微调控件

4.3.9滑块控件

4.3.10进度条

4.4通过子类化扩展控件

4.4.1控件子类化技术

4.4.2控件子类化技术实现

4.5高级控件

4.5.1列表控件

4.5.2树形控件

4.5.3标签控件

4.5.4日期时间拾取控件和月历控件

习题

第5章 资源

5.1资源概述

5.1.1资源文件和资源标识符

5.1.2向项目中添加资源

5.1.3资源编辑器

5.2菜单和加速键

5.2.1菜单的组成与分类

5.2.2编辑菜单资源

5.2.3菜单消息

5.2.4菜单消息的处理

5.2.5加速键

5.2.6快捷菜单

5.2.7菜单对象的使用

5.3工具栏

5.3.1toolbar类

5.3.2标准的框架工具栏

5.3.3编辑工具栏

5.3.4工具栏按钮的消息映射

<<可视化程序设计>>

5.3.5自定义工具栏

5.4状态栏

5.4.1cstatusbar类简介

5.4.2状态栏的创建

5.4.3修改状态栏

5.5系统托盘

习题

第6章 文档/视图应用程序

6.1文档/视图结构

6.1.1文档和视图概述

6.1.2文档/视图结构程序的主要组成类

6.1.3文档和视图的相互作用

6.1.4文档/视图结构程序类型

6.1.5使用文档/视图结构的意义

6.2文档读写

6.2.1使用cfile类

6.2.2文档的序列化

6.2.3自定义类的序列化

6.3集合类

6.3.1非基于模板的集合类

6.3.2基于模板的集合类

6.3.3映像类

6.4单文档应用程序设计

6.4.1程序设计

6.4.2程序分析

6.5多文档应用程序设计

6.5.1程序设计

6.5.2程序分析

习题

第三部分 visual c++高级程序设计

第7章 多线程程序设计

7.1线程与线程的创建

7.1.1进程和线程

7.1.2线程的创建

7.2线程的控制

7.3线程之间数据共享

7.4线程同步与互斥

7.4.1多线程之间的竞争

7.4.2使用临界区对象实现线程竞争

7.4.3使用互斥量实现线程竞争

7.4.4使用信号量对象实现线程同步

7.4.5使用事件对象实现线程同步

7.5使用消息实现线程之间的通信

习题

第8章 动态链接库的设计

8.1动态链接库设计

8.1.1动态链接库的特点

<<可视化程序设计>>

8.1.2函数的调用和链接规范

8.1.3动态链接库函数的引出

8.1.4动态链接库的创建

8.2使用动态链接库

习题

第9章 组件的设计与实现

9.1com组件的设计

9.2activex控件的设计

9.3com组件的调用

习题

第10章 基于ado的数据库程序设计

10.1ado对象

10.2ado初始化

10.3ado数据库操作

习题

参考文献

<<可视化程序设计>>

编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合
内容先进，反映了电子信息学科的最新发展

教学方法灵活，培养学生自主学习的能力
教学模式完善，提供了配套的教学资源解决方案

<<可视化程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>