

## <<Java程序设计基础>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302255123

10位ISBN编号：7302255121

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：邹林达，陈国君 主编

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计基础>>

### 内容概要

《Java程序设计基础实验指导(第3版)》(作者邹林达、陈国君)是陈国君教授主编的《Java程序设计基础(第3版)》(清华大学出版社, 2011年版)

一书的配套实验用书。

全书分16章, 基本与《Java程序设计基础(第3版)》中的16章一一对应, 88个实验详细讲解了Java语言的各个部分。

书中的每个实验都给出了实例以及具体的上机指导, 内容由浅入深、循序渐进, 知识点全面。

实验有目的地针对学习Java语言过程中遇到的重点和难点, 强调实用性和易学性, 可以帮助读者进一步熟悉和掌握Java语言的语法知识及程序设计的方法。

《Java程序设计基础实验指导(第3版)》可以作为高等院校计算机及其相关专业的教学实验辅导用书, 也可用作职业教育的培训实验用书和Java初学者的入门教材。

## &lt;&lt;Java程序设计基础&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 Java语言概述

实验1 Java语言开发环境的配置

实验2 编译与运行Java应用程序

实验3 编译与运行Java小程序

## 第2章 基本数据类型

实验4 基本数据类型的使用

实验5 算术运算符1

实验6 算术运算符2

实验7 逻辑运算符

实验8 字符串与数值型数据的转换

实验9 从键盘输入数据

## 第3章 结构语句

实验10 if条件语句

实验11 for循环语句

实验12 while循环语句

实验13 do—while语句

实验14 switch语句

实验15 跳转语句

## 第4章 数组与字符串

实验16 一维数组1

实验17 一维数组2

实验18 二维数组

实验19 字符串1

实验20 字符串2

实验21 命令行参数

## 第5章 类与对象

实验22 类的定义

实验23 对象的创建与使用

实验24 参数传递

实验25 调试Java程序

## 第6章 Java语言类的特性

实验26 类的私有成员与公共成员

实验27 类的构造方法1

实验28 类的构造方法2

实验29 方法的重载

实验30 类的静态成员

实验31 对象的赋值与比较

## 第7章 继承与抽象类

实验32 类的继承1

实验33 类的继承2

实验34 方法的覆盖

实验35 抽象类

实验36 JDK参考文档的使用

实验37 使用JDK参考文档编写Java程序

实验38 为Java程序生成程序文档

## <<Java程序设计基础>>

### 第8章 包、接口与内部类

实验39 包1

实验40 包2

实验41 接口1

实验42 接口2

实验43 内部类

### 第9章 异常处理

实验44 Java的异常处理机制

实验45 常见的异常

实验46 多异常处理

实验47 由方法抛出异常

实验48 主动抛出异常

实验49 必须要捕获的异常

### 第10章 输入输出

实验50 FileInputStream类的应用

实验51 FileOutputStream类的应用

实验52 FileReader类的应用

实验53 FileWriter类的应用

实验54 文件操作

实验55 读写基本类型数据

实验56 对象的写人与读取

实验57 对文件的随机访问

### 第11章 多线程

实验58 用Thread类创建线程

实验59 实现Runnable接口创建线程

实验60 铁路售票程序

实验61 守护线程

实验62 线程同步机制

### 第12章 图形界面设计

实验63 创建框架窗口

实验64 流式布局管理器

实验65 边界式布局管理器

实验66 网格式布局管理器

实验67 密码验证窗口

### 第13章 事件处理

实验68 操作事件

实验69 窗口事件类1

实验70 窗口事件类2

实验71 学生信息输入窗口

实验72 鼠标移动

实验73 菜单

### 第14章 绘图程序设计

实验74 绘制文字

实验75 绘制直线

实验76 绘制图形

实验77 交互式绘图

实验78 生成可执行程序

## <<Java程序设计基础>>

### 第15章 小程序设计

实验79 邮箱登录界面设计

实验80 向applet小程序传递参数

实验81 显示图像和播放声音

实验82 在applet中绘制矩形

实验83 将应用程序转换为applet

### 第16章 Java网络编程

实验84 InetAddress程序设计

实验85 使用URL类访问网络资源

实验86 Socket服务端程序设计

实验87 Socket客户端程序设计

实验88 数据报通信

### 参考文献

## <<Java程序设计基础>>

### 编辑推荐

充分考虑了信息管理与信息系统学科的国际、国内发展趋势，抛弃了大量已经过时的旧教材体系，采用与国外发达国家同步的知识体系，并充分注重中国信息系统学科发展的独特性和已有的知识积累，从而保证该教材体系在理论上的先进性和应用方向上的正确性。

以满足我国信息系统方向人才的社会需求为目标，保证教材体系能够真正做到服务于社会。

综合考虑本科毕业生应该具有的综合专业素质，系列教材是彼此相关的一个整体。

大量采用中国的案例来论述理论，保证教材的实用性。

由来自全国各高等学校商学院、信息学院、经济管理学院等从事教学的知名教授、学者编写。

教材采用更加灵活易用的方式编排，同时每本教材配套相应的教学辅助材料（如教案、幻灯片、扩展案例、演示软件等），使读者能够通过多媒体的方式迅速掌握教材内涵，提高教学质量。

根据教育部管理科学与工程类学科专业教学指导委员会主持鉴定的《中国高等院校信息系统学科课程体系》组织编写 与美国AcM和IEEE / cs computing curricula 2005同步

<<Java程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>