第一图书网, tushu007.com

# <<C#语言程序设计基础>>

## 图书基本信息

书名：<<C#语言程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302254218

10位ISBN编号：7302254214

出版时间：2011-10

出版时间：清华大学出版社

作者：郑宇军

页数：421

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

本书是关于c#语言程序设计的基础教科书，深入讲解了c#的语法和类型系统、面向对象程序设计(包括对象、接口、继承和多态性)、泛型程序设计(包括泛型类型、可空类型、泛型方法和匿名方法)，以及商业应用开发的基础知识(包括异常处理、文件操作和多线程)。

本书可作为高等院校计算机及相关专业的程序设计语言教材，也可供专业开发人员学习参考。本书另配有实验指导书供教学选用。

# <<C#语言程序设计基础>>

## 书籍目录

第1章 绪论
1.1 microsoft.net技术
1.2 .net framework
1.3 c#语言简介
1.4 第一个c#应用程序
1.5 c#程序的基本结构
1.6 与用户进行交互
本章小结
习题1
第2章 c#数据类型
2.1 值类型
2.2 引用类型
2.3 类型转换
本章小结
习题2
第3章 值和方法
3.1 常量和变量
3.2 字段
3.3 方法
3.4 成员访问限制
本章小结
习题3
第4章 操作符和表达式
4.1 操作符
4.2 算术表达式
4.3 自增和自减表达式
4.4 位运算表达式
4.5 赋值表达式
4.6 关系表达式
4.7 条件逻辑表达式
4.8 其他特殊表达式
本章小结
习题4
第5章 流程控制
5.1 选择结构
5.2 循环结构
5.3 跳转结构
本章小结
习题5
第6章 深入理解类
6.1 面向对象的方法学
6.2 构造函数和析构函数
6.3 属性
6.4 索引函数
6.5 事件

6.6 操作符重载
6.7 this关键字
本章小结
习题6
第7章 继承和多态性
7.1 继承
7.2 多态性
7.3 接口与继承
7.4 扩展方法
本章小结
习题7
第8章 常用类型
8.1 math类
8.2 字符串类型
8.3 datetime结构
8.4 集合类型
8.5 type类型
本章小结
习题8
第9章 windows窗体和控件
9.1 基础类型
9.2 窗体和消息框
9.3 常用控件
9.4 窗体和控件应用示例
本章小结
习题9
第10章 泛型基础
10.1 为何使用泛型
10.2 泛型的定义
10.3 多参数泛型
10.4 类型限制
10.5 泛型与继承
本章小结
习题10
第11章 元组和可空类型
11.1 元组
11.2 可空类型
本章小结
习题11
第12章 深入泛型技术
12.1 泛型方法
12.2 泛型接口
12.3 泛型集合与循环遍历
本章小结
习题12
第13章 匿名方法和lambda表达式
13.1 命名方法和匿名方法

13.2 使用lambda表达式
13.3 泛型委托与匿名方法
13.4 外部变量
13.5 深入了解delegate类
13.6 匿名方法应用示例——计算器程序
本章小结
习题13
第14章 异常处理
14.1 异常和异常处理
14.2 c#中的异常处理结构
14.3 异常的传播与处理
14.4 主动引发异常
14.5 使用异常的原则和技巧
本章小结
习题14
第15章 文件io操作
15.1 文件系统概述
15.2 驱动器、目录和文件
15.3 文件流和数据流
15.4 文件对话框
15.5 对象数据存取
本章小结
习题15
第16章 进程和线程
16.1 进程
16.2 线程
本章小结
习题16
第17章 asp.net应用开发
17.1 在visual studio中创建asp.net应用程序
17.2 web程序基本对象
17.3 web服务器控件
17.4 web应用程序示例——列车时刻表查询
习题17
第18章 代码组织与管理
18.1 分部类型
18.2 代码中的预处理器指令
18.3 xml代码注释
本章小结
习题18
参考文献

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com