

<<计算机学科概论>>

图书基本信息

书名：<<计算机学科概论>>

13位ISBN编号：9787302253600

10位ISBN编号：7302253609

出版时间：2011-7

出版时间：清华大学出版社

作者：胡明，王红梅 编著

页数：225

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机学科概论>>

内容概要

胡明、王红梅编著的这本《计算机学科概论(第2版)》是计算机及相关专业第一门专业基础课的教材，在整个课程体系中处于入门的引导地位，分为认识篇、系统篇、职业道德篇。

认识篇从专业的角度认知计算机和计算机学科，为学习计算机学科提供正确的方法指导；系统篇以自底向上的方式介绍计算机系统，由内到外地讨论计算机可以做什么以及如何做的，使学生了解学科富有智慧的核心思想；职业道德篇通过典型案例、道德选择、法律法规使学生了解计算机专业人员的行为规范和道德指引。

《计算机学科概论(第2版)》内容丰富，知识面宽，涉及计算机专业一级学科的几乎所有主题，有相当的深度和广度，可作为计算机及相关专业的入门教材，也可作为非计算机专业了解计算机学科的参考书。

<<计算机学科概论>>

书籍目录

第1部分 认识篇

第1章 认识计算机

【情景问题】无处不在的计算机

1.1 计算机的史前史——计算工具的发展简史

1.1.1 手动式计算工具

1.1.2 机械式计算工具

1.1.3 机电式计算机

1.1.4 电子计算机

1.2 计算机的历史和未来

1.2.1 计算机的发展简史

1.2.2 计算机的发展趋势

1.3 什么是计算机

1.3.1 冯·诺依曼体系结构

1.3.2 计算机的工作原理

1.3.3 计算机的分类和特点

1.4 什么是计算机系统

1.4.1 系统科学与分层方法

1.4.2 计算机系统的分层结构

阅读材料——中国计算机发展简史

习题1

第2章 认识计算机学科

第3章 学习计算机学科

第2部分 硬件层

第4章 计算机的运算基础

第5章 计算机部件

第3部分 程序设计

第6章 问题求解与程序设计

第4部分 系统软件层

第7章 操作系统

第8章 数据库管理系统

第5部分 应用软件层

第9章 软件工程

第10章 人机交互

第11章 人工智能

第6部分 通信层

第12章 计算机通信

第13章 计算机网络

第14章 网络安全

第7部分 职业道德篇

第15章 职业与职业道德

参考文献

<<计算机学科概论>>

编辑推荐

在《计算机学科概论（第2版）》第1版成功的基础上，课程组不断锐化思想、总结经验，从教学思想、课程结构、教材内容、教材体例、表述方式等方面进一步探索和实践，从大一学生的认知规律出发进一步研究如何实现课程的教学目标，编写了第2版。

俯瞰计算机学科，理清教学主线，合理规划课程结构。

第2版采用模块化结构，模块一从专业的角度队知计算机和计算机学科，为学习计算机学科提供正确的方法指导；模块二以自底向上的方式介绍计算机系统，由内到外地讨论计算机可以做什么以及如何做的，使学生厂解学科富有智慧的核心思想；模块三通过典型案例、道德选择、法律法规使学生了解计算机专业人员的行为规范和道德指引。

以“专业视角，认知学科；计算思维，抽象分层；始于问题，应用驱动；领会思想，引发思考”的教学思想为指导，突出导引性质，激发学习兴趣，为后续课程的学习打下基础。

图文并茂，通俗易懂，大量引用计算机发展历史和行业的具体事例以及生活中的实例进行生动形象的类比。

教师易教，学生易学。

<<计算机学科概论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>