第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302250890

10位ISBN编号：7302250898

出版时间：2011-8

出版时间：清华大学出版社

作者：马靖善，秦玉平　主编

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《c语言程序设计（第2版）》共9章。
前7章介绍c语言的基本语法、各种数据类型、程序设计方法及文件操作，后2章介绍c语言的图形处理以及c语言与dos和bios的接口与调用。

《c语言程序设计（第2版）》中对常规的c语言教材的体系结构做了适当调整，将指针部分分散到各个相应的章节中分别进行介绍。
使读者很容易理解指针的概念，很自然地掌握各种指针的用法。
本书内容循序渐进，结构清晰，层次分明，通俗易懂，通过大量例题验证语法和说明程序设计方法。
为了使读者更好地掌握各章节内容，章末配有精选的大量习题。

《c语言程序设计（第2版）》可作为高等学校相关专业教材，也可作为自学者或各种计算机培训班的教材。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 c语言概述
1.1 c语言功能简介
1.1.1 c语言的发展
1.1.2 c语言的特点
1.1.3 c语言的32个关键字和语句形式
1.1.4 程序的三种基本结构与流程图简介
1.2 turbo c上机操作指导
1.2.1 turbo c用户窗口界面
1.2.2 turbo c的主要菜单功能
1.2.3 获取帮助与编辑操作功能
1.3 简单的c程序介绍
习题
第2章 基本语法规则
2.1 常量、变量和指针
2.1.1 标识符
2.1.2 常量和变量
2.1.3 整型数据
2.1.4 实型数据
2.1.5 字符型数据
2.1.6 字符串常量
2.1.7 变量及指针
2.2 运算符与表达式
2.2.1 算术运算符和算术表达式
2.2.2 关系运算符和关系表达式
2.2.3 逻辑运算符和逻辑表达式
2.2.4 位运算符
2.2.5 赋值运算符和赋值表达式
2.2.6 逗号运算符和逗号表达式
2.2.7 条件运算符和条件表达式
2.2.8 求长度运算符
2.2.9 指针运算符
2.3 基本输入输出函数
2.3.1 字符输出函数--putchar ()
2.3.2 字符输入函数--getchar ()
2.3.3 格式输出函数--printf ()
2.3.4 格式输入函数--scanf ()
2.4 程序举例
习题
第3章 控制语句与预处理命令
3.1 分支语句
3.1.1 if语句
3.1.2 switch-case语句
3.2 循环语句
3.2.1 while语句
3.2.2 do-while语句

3.2.3 for语句
3.2.4 循环语句的嵌套
3.2.5 break语句和continue语句
3.2.6 goto语句
3.3 编译预处理
3.3.1 宏定义
3.3.2 文件包含
3.3.3 条件编译
3.4 程序设计举例
习题
第4章 数组
4.1 一维数组及指针
4.1.1 一维数组的定义和初始化
4.1.2 一维数组元素的下标法引用
4.1.3 一维数组的指针
4.1.4 一维数组元素的指针法引用
4.2 一维字符数组及指针
4.2.1 一维字符数组的定义和初始化
4.2.2 字符数组的输入和输出
4.2.3 用字符数组实现字符串
4.2.4 用字符指针变量实现字符串
4.2.5 常用字符串处理函数
4.3 多维数组及指针
4.3.1 二维数组的定义和初始化
4.3.2 二维数组元素的下标法引用
4.3.3 二维数组的指针
4.3.4 二维数组元素的指针法引用
4.4 指针数组
4.5 二级指针
4.6 程序设计举例
习题
第5章 函数
5.1 函数概述
5.2 函数定义
5.3 函数调用
5.3.1 函数调用的一般形式
5.3.2 函数调用的方式
5.4 函数引用说明
5.5 函数的参数和返回值
5.5.1 形式参数和实际参数
5.5.2 函数的返回值
5.5.3 指针作为函数参数
5.5.4 主函数与命令行参数
5.6 函数与带参数的宏的区别
5.7 函数的嵌套调用与递归调用
5.7.1 函数的嵌套调用
5.7.2 函数的递归调用

5.8 函数指针与返回指针的函数
5.8.1 函数指针
5.8.2 函数指针作为函数的参数
5.8.3 返回指针的函数
5.9 变量的作用域
5.9.1 局部变量
5.9.2 全局变量
5.10 变量的存储类别
5.10.1 局部变量的存储类别
5.10.2 全局变量的存储类别
5.11 内部函数和外部函数
5.11.1 内部函数
5.11.2 外部函数
5.12 程序设计举例
习题
第6章 结构体、共用体和枚举
6.1 结构体类型与变量
6.1.1 结构体类型定义
6.1.2 结构体变量的定义和引用
6.2 结构体数组
6.3 结构体类型数据的指针
6.3.1 结构体变量的指针与指针变量
6.3.2 结构体数组的指针与指针变量
6.3.3 结构体指针与变量作函数参数
6.3.4 自定义类型
6.4 链表的基本知识
6.4.1 动态分配和释放空间的函数
6.4.2 建立和输出链表
6.4.3 链表的基本操作
6.5 结构体位段
6.6 共用体类型与变量
6.6.1 共用体类型定义
6.6.2 共用体变量的定义和引用
6.7 枚举类型与变量
6.7.1 枚举类型定义
6.7.2 枚举变量与枚举元素
6.8 程序设计举例
习题
第7章 文件系统
7.1 文件系统概述与文件类型
7.2 文件的打开与关闭
7.2.1 文件的打开（fopen函数）
7.2.2 文件的关闭（fclose函数）
7.3 文件的读写操作
7.3.1 读写一个字符的函数（fgetc(),fputc()或getc(),putc()）
7.3.2 读写一个字符串函数（fgets()和fputs()）
7.3.3 读写一个数据字块函数（fread ()）和fwrite ())

7.3.4 文件的格式化读写函数（fscanf（）和fprintf（））
7.4 文件定位与随机读写
7.5 程序设计举例
习题
第8章 c语言绘图
8.1 pc的显示系统
8.2 turbo c基本绘图函数
8.2.1 图形控制函数
8.2.2 颜色控制函数
8.2.3 基本绘图函数
8.2.4 填充
8.2.5 获取当前信息函数
8.3 图形方式下的文本输出
8.3.1 文本输出函数
8.3.2 定义文本字形
8.3.3 文本输出字符串
8.4 动画设计技术
8.4.1 存图取图
8.4.2 页操作
8.4.3 图视口操作
8.4.4 图形运行控制和声音函数
8.5 文本窗口
8.5.1 文本方式的控制
8.5.2 屏幕信息与存取
8.5.3 菜单设计
8.6 创建独立的图形运行程序
8.7 程序设计举例
第9章 c程序与dos、bios接口
9.1 常用dos功能调用说明
9.2 常用bios功能调用说明
9.3 c程序调用dos、bios功能
9.3.1 c程序中寄存器的使用格式
9.3.2 调用dos、bios功能的系统函数
9.4 程序设计举例
附录a 常用字符与ascii代码对照表
附录b c库函数
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com