第一图书网, tushu007.com

<<多媒体课件理论与实践>>

图书基本信息

书名：<<多媒体课件理论与实践>>

13位ISBN编号：9787302249696

10位ISBN编号：7302249695

出版时间：2011-4

出版时间：清华大学出版社

作者：乔立梅，张佳　主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书依据《中小学教师教育技术能力标准》(试行)的相关要求，通过对中小学教师信息素养现状的调查和分析，在深入研究的基础上，总结出信息化环境下五种典型的多媒体课件设计、开发、应用的流程和方法，旨在提升中小学教师的信息技术应用能力，为中小学教师教育技术能力水平的提升提供必要的支持。

本书采用立体化开发策略，包括文字教材与配套光盘，其中文字教材讲授了多媒体课件的基本知识，概述了多媒体课件设计开发的理论，描述了多媒体素材收集、处理的常用方法，通过案例讲述了演示型多媒体课件、训练复习型多媒体课件、模拟实验型多媒体课件、游戏型多媒体课件、网络自主学习型多媒体课件设计、开发、应用的完整过程，介绍了多媒体课件的评价方法与评价标准等；配套光盘既是可视化的教材，又是文字教材的拓展和延伸，包括书中典型的多媒体课件案例、基于powerpoint软件的多媒体课件的实录、基于flash软件的多媒体课件的实录、基于dreamweaver软件的多媒体课件的实录以及拓展资源。

本书主要作为中小学教师的职后培训教材，也可以用于师范生的教育技术能力培训及教育技术学专业本科生的教材。

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体课件理论与实践>>

书籍目录

第一章 认识多媒体课件
第一节 多媒体课件概述
一、多媒体课件的概念
二、多媒体课件的类型
三、多媒体课件的应用
第二节 多媒体课件的发展历程
一、计算机辅助教学的发展过程
二、多媒体课件在我国的发展
三、教育信息化建设与多媒体课件的发展
第三节 多媒体课件的发展趋势
一、多媒体化
二、网络化
三、智能化
四、虚拟现实
第二章 多媒体课件的设计与开发
第一节 认识多媒体课件的设计与开发
一、多媒体课件设计开发的原则
二、多媒体课件设计开发的要求
三、适用不同学科课件开发的常用软件
第二节 多媒体课件设计开发的理论基础
一、学习教学理论
二、心理学
三、教学传播理论
四、艺术与美学
第三节 多媒体课件的设计开发流程
一、教学需求分析
二、教学目标设计
三、教学内容设计
四、框架结构设计
五、脚本设计
六、界面设计
七、开发、调试、应用阶段
第三章 多媒体素材的收集和整理
第一节 认识多媒体素材
一、文本类素材概述
二、图像类素材概述
三、音频类素材概述
四、视频类素材概述
五、动画类素材概述
第二节 多媒体素材的收集和编辑
一、网络环境下多媒体素材的收集方法
二、文本类素材的编辑
三、图像类素材的编辑
四、音频类素材的编辑
五、视频类素材的编辑

六、动画类素材的编辑
第三节 多媒体素材的管理
一、基于文件夹的资源管理
二、基于专题学习网站的资源管理
三、基于资源库的资源管理
第四章 演示型多媒体课件的设计与开发
第一节 认识演示型多媒体课件
一、演示型多媒体课件的概念
二、演示型多媒体课件的主要特点
三、演示型多媒体课件的教学功能
四、演示型多媒体课件制作的主要工具
第二节 演示型多媒体课件的设计与开发案例
一、案例概述
二、案例设计过程
三、案例开发要点
第三节 演示型多媒体课件的教学应用
一、教学应用环境
二、教学应用过程
三、教学应用模式
四、教学应用案例
第五章 复习型多媒体课件的设计与开发
第一节 认识训练复习型多媒体课件
一、训练复习型多媒体课件的概念
二、训练复习型多媒体课件的特点
三、训练复习型多媒体课件的教学功能
四、训练复习型多媒体课件制作的主要工具
第二节 训练复习型多媒体课件的设计与开发案例
一、案例概述
二、案例设计过程
三、案例开发要点
第三节 训练复习型多媒体课件的教学应用
一、教学应用环境
二、教学应用过程
三、教学应用模式
四、教学应用案例
第六章 模拟实验型多媒体课件的设计与开发
第一节 认识模拟实验型多媒体课件
一、模拟实验型多媒体课件的概念
二、模拟实验型多媒体课件的特点
三、模拟实验型多媒体课件的教学功能
四、模拟实验型多媒体课件的开发工具
第二节 模拟实验型多媒体课件的设计与开发案例
一、案例概述
二、案例设计过程
三、案例开发要点
第三节 模拟实验型多媒体课件的教学应用
一、教学应用环境

二、教学应用过程
三、教学应用模式
四、教学应用案例
第七章 游戏型多媒体课件的设计与开发
第一节 认识游戏型多媒体课件
一、游戏型多媒体课件的概念
二、游戏型多媒体课件的特点
三、游戏型多媒体课件的教学功能
四、游戏型多媒体课件的开发工具
第二节 游戏型多媒体课件的设计与开发案例
一、案例概述
二、案例设计过程
三、案例开发要点
第三节 游戏型多媒体课件的教学应用
一、教学应用环境
二、教学应用过程
三、教学应用模式
四、教学应用案例
第八章 网络自主学习型多媒体课件的设计与开发
第一节 认识网络自主学习型多媒体 课件
一、网络自主学习型多媒体课件的概念
二、网络自主学习型多媒体课件的特点
三、网络自主学习型多媒体课件的教学功能
四、网络自主学习型多媒体课件的开发工具
第二节 网络自主学习型多媒体课件的设计与开发案例
一、案例概述
二、案例设计过程
三、案例开发要点
第三节 网络自主学习型多媒体课件的教学应用
一、教学应用环境
二、教学应用过程
三、教学应用模式
四、教学应用案例
第九章 多媒体课件的评价
第一节 认识多媒体课件评价
一、多媒体课件评价的概念与目的
二、多媒体课件评价的功能
三、多媒体课件评价的原则
第二节 多媒体课件的评价方法
一、分析评价法
二、指标体系评价法
三、观察评价法
四、实验评价法
五、问卷调查法
六、案例研究法
第三节 多媒体课件评价指标分析
一、多媒体课件评价要素分析

第一图书网, tushu007.com

二、多媒体课件评价标准
三、多媒体课件评价量表设计
附录
参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com