第一图书网, tushu007.com

<<C程序设计实验教程>>

图书基本信息

书名：<<C程序设计实验教程>>

13位ISBN编号：9787302249436

10位ISBN编号：7302249431

出版时间：2011-3

出版时间：清华大学出版社

作者：姜学峰，魏英　编著

页数：196

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<C程序设计实验教程>>

内容概要

本书是姜学锋主编的《C程序设计》教材的配套实验教程。
全书分为4部分，其中详细介绍了开发工具的使用方法和程序调试技术。
实验内容按课程教材和教学大纲要求设计，分验证型实验和设计型实验，突出综合性实验，并结合算法、数据结构知识设计了一些有难度的实验题目。
本书还包括课程设计专题实验内容，其目的是使读者能够训练应用程序开发，获取设计C程序项目的初步知识和工程经验，掌握高级编程技术，为后续专业学习和职业发展打下坚实的实践基础。

本书的作者长期从事计算机基础教学和软件开发科研工作，具有丰富的教学经验和软件开发经验。
全书贯彻“精讲多练、提升技能、开拓设计”的教学理念和实践，精心策划、准确定位、结构清晰、语言通俗易懂，内容由浅入深、实验循序渐进。
验证型实验体现“学”，设计型实验体现“用”，课程设计体现“提升和开拓”，核心目标是技能和计算思维能力训练。

本书适合作为高等学校各专业程序设计课程的实验教材，可以独立设课，也可作为自学者的学习参考用书。

第一图书网, tushu007.com

<<C程序设计实验教程>>

书籍目录

第1章 开发环境及上机操作
1.1 C语言开发环境简介
1.1.1 编译器和连接器
1.1.2 C语言编译器
1.1.3 集成开发环境（IDE)
1.1.4 快速应用开发（RAD）工具
1.2 Visual C++ 6.0开发环境及上机操作
1.2.1 Visual C++ 6.0简介
1.2.2 启动和退出Visual C++ 6.
1.2.3 配置Visual C++ 6.
1.2.4 Visual C++ 6.0开发环境和基本菜单
1.2.5 建立和编辑源程序
1.2.6 编译、连接和运行
1.3 Code::Blocks+GCC+GDB开发环境及上机操作
1.3.1 Code::Blocks简介
1.3.2 下载Code::Blocks
1.3.3 安装Code::Blocks
1.3.4 配置Code::Blocks
1.3.5 Code::Blocks开发环境和基本操作
第2章 程序调试技术
2.1 概述
2.2 程序调试的方法
2.2.1 单步法
2.2.2 断点法
2.3 常见编译系统调试功能
2.3.1 单步
2.3.2 断点
2.3.3 观察
2.3.4 控制
2.4 Visual C++ 6.0调试方法
2.4.1 语法排错
2.4.2 调试设置
2.4.3 单步调试
2.4.4 快步调试
2.4.5 断点调试
2.4.6 动态调试
2.4.7 数据观察
2.4.8 远程调试
2.4.9 宏调试
2.5 Code::Blocks调试方法
2.5.1 语法排错
2.5.2 调试设置
2.5.3 调试举例
第3章 基础实验内容
3.1 实验指导

第一图书网, tushu007.com

3.2 实验内容及安排
3.2.1 实验1 C语言程序初步及输入输出
3.2.2 实验2 选择结构
3.2.3 实验3 循环结构
3.2.4 实验4 函数与预处理命令
3.2.5 实验5 数组与函数
3.2.6 实验6 指针与函数
3.2.7 实验7 结构体与函数
3.2.8 实验8 链表
3.2.9 实验9 文件
3.2.10 实验10 数据结构
第4章 课程设计
4.1 API接口方法
4.1.1 查看与设置开发环境的路径参数
4.1.2 库的包含和链接
4.1.3 开发环境配置举例
4.2 实验内容及安排
4.2.1 实验1 常用算法
4.2.2 实验2 数值计算
4.2.3 实验3 界面编程
4.2.4 实验4 图形输出、事件处理与对话框
4.2.5 实验5 图形编程
4.2.6 实验6 多媒体编程
4.2.7 实验7 网络编程
4.2.8 实验8 数据库编程
附录A 常见编译错误信息
A.1 Visual C++ 6.0错误信息概述
A.2 Visual C++ 6.0编译错误信息列表
参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<C程序设计实验教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com