

<<Java程序设计实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787302246787

10位ISBN编号：7302246785

出版时间：2011-2

出版时间：清华大学出版社

作者：关忠 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计实例教程>>

### 内容概要

本书是计算机专业重要的基础课程，也是计算机网络及软件相关专业中常设的一门课。

本书采用“任务驱动、案例教学”的方法，突出“实例与理论的紧密结合”，主要介绍Java开发和运行环境、Java

基本语法、面向对象程序设计、图形用户界面设计、文件输入输出流操作、线程以及网络和数据库开发基础等知识，并通过指导学生实训、加强实践，以达到学以致用、强化技能培养的目的。

本书具有知识系统、案例丰富、语言简洁、突出实用性、适用范围广及便于学习等特点，且采取新颖、活泼的版面设计风格，因此本书适用于高职高专及各类院校计算机应用及网络专业的教学，也可用于广大企事业单位it从业人员的职业教育和在职培训，对于社会自学者也是一本有益的科技读物。

## <<Java程序设计实例教程>>

### 书籍目录

#### 第1章你好，Java

##### 1.1基础实例

###### 1.1.1编写步骤

###### 1.1.2运行结果

##### 1.2基础知识——Java程序设计基础

###### 1.2.1Java的开发运行环境

###### 1.2.2Java程序的基本结构

###### 1.2.3Java的基本语法格式

##### 1.3扩展知识——常用的Java集成开发环境

###### 1.3.1JCreator

###### 1.3.2JBuilder

###### 1.3.3Eclipse和MyEclipse

##### 1.4扩展实例

###### 1.4.1编写步骤

###### 1.4.2运行结果

##### 本章实训

##### 本章小结

##### 课外阅读

##### 课后作业

#### 第2章比较大小

##### 2.1基础实例

###### 2.1.1编写步骤

###### 2.1.2运行结果

##### 2.2基础知识——Java基本语法

###### 2.2.1数据类型

###### 2.2.2常量与变量

###### 2.2.3运算符与表达式

###### 2.2.4流程控制

##### 2.3扩展知识——数组

###### 2.3.1一维数组

###### 2.3.2多维数组

##### 2.4扩展实例

###### 2.4.1编写步骤

###### 2.4.2运行结果

##### 本章实训

##### 本章小结

##### 课外阅读

##### 课后作业

#### 第3章车辆信息显示

##### 3.1基础实例

###### 3.1.1编写步骤

###### 3.1.2运行结果

##### 3.2基础知识——面向对象程序设计基础

###### 3.2.1面向对象程序设计的特点

###### 3.2.2类的建立与声明

## <<Java程序设计实例教程>>

3.2.3类的属性与方法

3.2.4类中的访问权限

3.2.5对象

3.3扩展知识——高级面向对象程序设计

3.3.1派生与继承

3.3.2方法重载

3.3.3接口

3.3.4包

3.4扩展实例

3.4.1编写步骤

3.4.2运行结果

本章实训

本章小结

课外阅读

课后作业

第4章计算器

4.1基础实例

4.1.1编写步骤

4.1.2运行结果

4.2基础知识(一)——界面设计与布局管理器

4.2.1容器

4.2.2AWT常用组件

4.2.3Swing常用组件

4.2.4布局管理

4.3基础知识(二)——事件处理

4.3.1事件类

4.3.2事件监听器和事件适配器

4.3.3常见的事件及其相应的接口

4.4扩展知识——异常处理

4.4.1异常概述

4.4.2异常的捕获与处理

4.4.3抛出异常

4.4.4用户自定义异常

4.5扩展实例

4.5.1编写步骤

4.5.2运行结果

本章实训

本章小结

课外阅读

课后作业

第5章文本编辑器

5.1基础实例

5.1.1编写步骤

5.1.2运行结果

5.2基础知识(一)——菜单

5.2.1建立菜单

5.2.2设置菜单功能

## <<Java程序设计实例教程>>

### 5.3基础知识(二)——对话框

#### 5.3.1标准对话框

#### 5.3.2用户自定义对话框

### 5.4扩展知识——输入输出流

#### 5.4.1输入输出流类

#### 5.4.2文件

### 5.5扩展实例

#### 5.5.1编写步骤

#### 5.5.2运行结果

#### 本章实训

#### 本章小结

#### 课外阅读

#### 课后作业

### 第6章赛马游戏

#### 6.1基础实例

#### 6.1.1编写步骤

#### 6.1.2运行结果

### 6.2基础知识——图形处理

#### 6.2.1框架

#### 6.2.2简单图形

#### 6.2.3颜色

### 6.3扩展知识——多线程

#### 6.3.1线程的基本概念

#### 6.3.2线程类

#### 6.3.3创建线程

#### 6.3.4线程的状态和生命周期

#### 6.3.5线程间通信

#### 6.3.6随机函数

### 6.4扩展实例

#### 6.4.1编写步骤

#### 6.4.2运行结果

#### 本章实训

#### 本章小结

#### 课外阅读

#### 课后作业

### 第7章网络即时通信

#### 7.1基础实例

#### 7.1.1编写步骤

#### 7.1.2运行结果

### 7.2基础知识——网络程序设计基础

#### 7.2.1网络基础知识

#### 7.2.2基于TCP的网络编程

#### 7.2.3基于UDP的网络编程

### 7.3扩展知识——数据库编程

#### 7.3.1数据库简介

#### 7.3.2MySQL数据库简介

#### 7.3.3JDBC概述

## <<Java程序设计实例教程>>

7.3.4在Eclipse中增加MySQL数据库的支持

7.4扩展实例

7.4.1编写步骤

7.4.2运行结果

本章实训

本章小结

课外阅读

课后作业

附录

附录AJava常用类

附录BJava常用异常

附录CJava在网站建设应用中的小技巧

参考文献

<<Java程序设计实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>