

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302246015

10位ISBN编号：7302246017

出版时间：2011-2

出版时间：清华大学出版社

作者：张志强 等主编

页数：247

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书全面、系统地介绍了c语言程序设计的基本概念、语法和编程方法。全书共分为10章，每个章节都从实际应用出发，蕴含了作者丰富的教学经验和编程心得。第1章通过一个简单C语言程序的编写、编译和运行介绍了程序设计的基本概念；第2章从计算机内数据存储的角度介绍了C程序中包括指针在内的数据类型的概念及使用方法；第3章介绍了包括指针运算在内的C语言提供的各种运算功能；第4章讲述了结构化程序设计的方法；第5章结合循环与指针，讲述了使用数组处理大量数据的方法；第6章讲述了包括结构体在内的各种自定义数据类型的使用方法；第7章讲述了使用函数进行模块化程序设计的方法，并重点讲述了指针在函数参数中的作用；第8章讲述了使用指针操作动态内存的方法及链表基本应用方法；第9章讲述了在C语言中处理文件的基本方法；第10章介绍了c的预处理命令及简单应用。

全书内容由浅入深，例题经典、丰富，将指针的应用融合到全书的各章节之中。本书结构新颖、紧凑、内容通俗易懂，是学习c语言的合适教材。本书既可以作为普通本科院校、普通高等专科学校的计算机教材，也可以作为计算机培训和计算机等级考试辅导的教学用书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 C语言导论

## 1.1 C语言概述

## 1.1.1 C语言的功能

## 1.1.2 C语言的起源

## 1.1.3 C语言的学习阶段与学习方法

## 1.2 第一个C程序

## 1.2.1 程序代码

## 1.2.2 空白和注释

## 1.2.3 预处理指令

## 1.2.4 main函数

## 1.2.5 程序输出

## 1.3 C语言程序的运行

## 1.3.1 程序的编译

## 1.3.2 程序的运行和调试

## 1.4 习题

## 1.5 阅读材料——UNIX和C的故事

## 第2章 数据

## 2.1 基本数据类型

## 2.1.1 整型数据

## 2.1.2 浮点型数据

## 2.1.3 指针型数据

## 2.2 常量

## 2.2.1 字面常量

## 2.2.2 符号常量

## 2.3 变量

## 2.3.1 标识符

## 2.3.2 变量的定义

## 2.3.3 变量的初始化

## 2.3.4 变量的引用

## 2.4 输出与输入

## 2.4.1 基本输出

## 2.4.2 基本输入

## 2.5 习题

## 2.6 阅读材料——二进制与计算机

## 2.6.1 二进制起源

## 2.6.2 计算机与二进制

## 2.6.3 进制转换

## 2.6.4 计算机中的补码

## 第3章 运算与表达式

## 3.1 算术运算

## 3.1.1 基本算术运算符

## 3.1.2 优先级与结合性

## 3.1.3 数据类型转换

## 3.1.4 自增、自减运算

## 3.2 关系运算

## <<C语言程序设计>>

### 3.3逻辑运算

### 3.4位运算

#### 3.4.1按位逻辑运算

#### 3.4.2 移位运算

#### 3.4.3程序例子

### 3.5指针运算

#### 3.5.1取地址运算

#### 3.5.2操作指针变量

#### 3.5.3移动指针

#### 3.5.4比较指针

### 3.6其他运算

#### 3.6.1 sizeof运算

#### 3.6.2逗号运算

#### 3.6.3条件运算

### 3.7赋值运算

#### 3.7.1 赋值运算符和赋值表达式

#### 3.7.2复合赋值运算

### 3.8习题

## 第4章 程序控制结构

### 4.1程序语句

### 4.2顺序结构

### 4.3选择结构

#### 4.3.1 if语句

.....

## 第5章 数组

## 第6章 其他数据类型

## 第7章 函数

## 第8章 内存的使用

## 第9章 文件

## 第10章 编译预处理

## 附录A 常用字符与ASCII码对照表

## 附录B 运算符和结合性

## 附录C 常用标准库函数

## 参考文献

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：2.1 基本数据类型所有计算机程序都是以处理数据为目的而存在的，数据是计算机程序能够处理的所有信息在计算机内的表现形式。

在计算机内部，数据是以某种特定形式存在的，例如，人类首次登上月球是1969年，1969是个整数；嫦娥二号飞船的最快速度是10.848千米/秒，10.848是一个实数。

在计算机中，虽然所有数据都是以二进制方式保存的，但不同类型数据的存储格式和处理方法却可能是不同的，例如整数和实数在计算机内部的存储格式和处理方法都是不同的。

然而因为计算机内部存储的所有数据都是二进制形式，例如101010101111101010这样一串数据它是整型还是实型呢？

如果只凭内存中存储的二进制数据内容是无法区分它是属于哪一种数据类型的。

为了对计算机内部存储的不同数据进行区别，C语言要求必须在程序中对存储的数据指定数据类型，这样在程序执行的时候才能知道如何存储、读取和处理这些数据。

C语言提供了多种数据类型，用户在使用数据时必须指定这个数据的类型，这样，C语言编译程序才能知道用户想如何存储和处理这些数据。

在C语言中，基本数据类型主要有整型、浮点型、指针类型三大类。

2.1.1 整型数据在计算机中，数据可分为有符号数和无符号数两种，例如，如果保存一个人年龄，是不存在负数的，可以不使用正负符号；如果保存的是一个人的账户收支，那么就会有收入和支出，收入和支出对一个人账户数值的影响是相反的，如果收入为正数，那么支出就应该是负数。

在计算机中保存的个人账户的数据应该包括正负符号的。

在C语言中，把整数分成了两大类，即无符号整数和有符号整数，这两种整数在计算机中的存储方式是不同的。

无符号整数在内存中以二进制原码的形式存放，有符号整数要用一个二进制位来存放正负符号，这一位通常是保存这个数据的所有二进制位中的最高位，0代表这个数是个正数，1代表这个数是个负数。除了有符号位的区别，有符号数和无符号数保存数的形式也有所区别，有符号数的正数以二进制原码的形式存放，负数以二进制补码的形式存放。

## <<C语言程序设计>>

### 编辑推荐

《C语言程序设计》：教学目标明确，注重理论与实践的结合、教学方法灵活，培养学生自主学习的能力、教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用、教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>