

<<设计大师SketchUp入门>>

图书基本信息

书名：<<设计大师SketchUp入门>>

13位ISBN编号：9787302245599

10位ISBN编号：7302245592

出版时间：2011-2

出版时间：清华大学出版社

作者：鲁英灿，唐玉芬 编著

页数：510

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<设计大师SketchUp入门>>

内容概要

《设计大师sketchup入门(第2版)》是一本以设计从业人员认知特点为基础编写的专业教材。书中的知识点和案例讲解均经过了培训教学的实践检验，并采用“实战教学案例再现式”写作手法，其身临其境的感觉不同于其他同类书籍。

《设计大师sketchup入门(第2版)》采用最新的sketchup 8.0版本。

《设计大师sketchup入门(第2版)》分为5个章节和两个附录，从学习者心态出发，分为第1章选择sketchup、第2章sketchup?作界面、第3章基本工具及命令第4章sketchup重点及难点、第5章sketchup应用实例以及附录a

sketchup快捷键设置要点解析及命令索引、附录b自建sketchup配景组件库、附录c优秀作品选登。

由浅入深，循序渐进，力求读者在每一个阶段都有所收获。

这种编排方式摒弃了传统的以软件命令学习为主线的使用说明书模式，使读者直接进入应用实战的层次。

《设计大师sketchup入门(第2版)》附带cd光盘一张，包括书中出现的实例模型、贴图材质库，并特别赠送全新自建sketchup配景组件库。

通过阅读《设计大师sketchup入门(第2版)》，并结合实际上机操作，不管基础如何，一定会完成零的突破!

<<设计大师SketchUp入门>>

作者简介

鲁英灿

“ AiTOP专业设计师实践网络 ” 创办人，曾用名ateacher，本书主编。

1991年毕业于哈尔滨建筑工程学院建筑系城市规划专业，在建筑设计院工作4年后，回到母校从教，任哈尔滨工业大学建筑学院建筑系设计教师至今。

1993年开始钻研计算机辅助设计在方案创作方面的技术应用和学习方法，有多幅作品收录于各类书刊杂志，专业论文入选“北方城市论坛”国际会议，效果图作品在“首届全国电脑建筑画大赛”中获奖。

。

<<设计大师SketchUp入门>>

书籍目录

第1章 选择sketchup

- 1.1 sketchup与众不同之处
- 1.2 sketchup工作原理
- 1.3 sketchup文件格式
- 1.4 优化使用sketchup
- 1.5 受众分析

第2章 sketchup工作界面

- 2.1 安装与启动
- 2.2 初始界面
- 2.3 场景模型信息
- 2.4 显示风格
- 2.5 系统设置
- 2.6 设置工作界面

第3章 基本工具及命令

- 3.1 基本绘图工具
- 3.2 常用工具
- 3.3 编辑工具
- 3.4 辅助工具
- 3.5 相机工具
- 3.6 移动观察工具

第4章 sketchup重点及难点

- 4.1 视图与透视
- 4.2 日照效果
- 4.3 环境的营造
- 4.4 组合图层插入场景
- 4.5 组、组件能及动态组件
- 4.6 贴图与贴图坐标
- 4.7 建模中的模型交错
- 4.8 建建起伏地形
- 4.9 剖面功能的应用
- 4.10 导入与导出

第5章 sketchup应用实例

- 5.1 搭建体块
- 5.2 设置角度
- 5.3 建筑构件
- 5.4 细化构件
- 5.5 贴?设置
- 5.6 添加配置
- 5.7 输出图像

附录a sketchup快捷键设置及要点解析及命令索引

- a.1 快捷键设定的一般规则
- a.2 快捷键纵向解析及命令索引
- a.3 快捷键横向解析及命令索引

附录b 自建sketchup配景组件库

- b.1 汽车

<<设计大师SketchUp入门>>

b.2 人物

b.3 树木

b.4 灯

b.5 垃圾桶

b.6 座椅

b.7 广告牌

b.8 其他

附录c 优秀作品选登

c.1 肖万涛

c.2 陆圣伟

c.3 方旭

c.4 李志毅

c.5 贾伟伟罗伟

c.6 高杰

c.7 吴吉明

c.8 邹静婧

c.9 孙乐

c.10 张凌

c.11 黎澜

c.12 梅云波

c.13 王冠一

c.14 梁海峪

c.15 汤爱军

c.16 陈世忠

c.17 黄恕

c.18 王亮

c.19 李翔宇

c.20 熊萨芒

c.21 梁立雨

c.22 张振华

c.23 辛雷

c.24 吕忠正

c.25 灿拓高级电脑与设计专修学校

<<设计大师SketchUp入门>>

章节摘录

版权页：插图：1.1.6 剖面功能强大剖面作为建筑设计的重要图示之一，不仅可以表达空间关系，更可以简化复杂空间结构的建模过程。

除了具有传统剖面的特点外，SketctlUp的实时动态剖切面还具有观察和编辑模型的内部、展示模型内部空间相互关系、导出为DWG或DXF格式文件等新功能。

在SketctlUp中可以非常方便地生成任何方向的剖面，用DWG或DXF格式导出剖面切片到AutoCAD软件中，这些剖面可以作为施工图的模板文件，或打印出来用于制作精确的实物模型，还可以形成可供演示的剖面动画。

利用SketctlUp的动态剖切面展示模型内部空间的相互关系，不仅对模型内部的建模操作有利，还可以输出成图像向客户展示。

也十分具有应用价值（见图1-16～图1-18）。

1.1.7 轻松制作动画提起动画，首先想到的是3ds Max，但由于3ds Max软件自身的复杂性，从事建筑设计的人用起来总是感觉比较吃力，不能淋漓尽致地操控软件。

而SketctlUp动画具有的简洁明快、容易操作和理解等特点，使完成动画制作变得非常容易，特别是在方案的讨论阶段，这种动态观察的表现手法，不失为又快又好的选择。

也使设计师与客户交流成了极其便捷的事情。

<<设计大师SketchUp入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>