

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302245254

10位ISBN编号：7302245258

出版时间：2011-2

出版时间：清华大学出版社

作者：张国生

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书是作者十几年从事Visual Basic程序设计教学、研究和开发的成果，融入了作者长期的理论教学、实践教学和软件开发的经验。全书概念清楚、逻辑性强、层次分明，既便于教师教学，又便于学生自学；内容循序渐进、深入浅出，包括Visual Basic概述、Visual Basic语言基础、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、过程、键盘鼠标事件与图形多媒体设计、菜单工具栏与对话框、多重窗体程序设计与环境应用、数据文件、数据库应用、软件技术基础。

本书通俗易懂，实用性强，可作为高等学校本科、高职高专、成人继续教育及各类培训班的计算机程序设计课程教材和全国计算机等级考试的备考用书，也可作为软件开发人员的参考书和自学用书。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述

1.1 Visual Basic简介

1.1.1 Visual Basic发展历史

1.1.2 Visual Basic特点

1.2 Visual Basic可视化编程的基本概念

1.2.1 Visual Basic集成开发环境

1.2.2 对象及其属性、事件和方法

1.2.3 窗体与控件

1.2.4 对象的常用属性、事件和方法

1.2.5 Visual Basic帮助系统

1.3 Visual Basic应用程序设计

1.3.1 Visual Basic应用程序的组成与工作方式

1.3.2 Visual Basic可视化编程的基本步骤

1.3.3 程序调试

1.3.4 Visual Basic语法格式中的符号约定

习题1

第2章 Visual Basic语言基础

2.1 关键字和标识符

2.1.1 关键字

2.1.2 标识符

2.2 数据类型

2.2.1 数值型

2.2.2 字符型

2.2.3 布尔型

2.2.4 日期型

2.2.5 对象型

2.2.6 可变类型

2.2.7 用户自定义数据类型

2.2.8 枚举类型

2.3 变量

2.3.1 变量声明

2.3.2 变量的隐式声明和显式声明

2.3.3 用DefType语句定义变量

2.4 常量

2.4.1 直接常量

2.4.2 系统定义的符号常量

2.4.3 用户定义的符号常量

2.5 运算符与表达式

2.5.1 算术运算符与算术表达式

2.5.2 字符串运算符与字符串表达式

2.5.3 日期运算符与日期表达式

2.5.4 关系运算符与关系表达式

2.5.5 布尔运算符与布尔表达式

2.5.6 Visual Basic运算符的优先级

2.5.7 表达式的书写规则

<<Visual Basic程序设计教程>>

2.6 常用内部函数

- 2.6.1 数学函数
- 2.6.2 字符串函数
- 2.6.3 日期和时间函数
- 2.6.4 格式输出函数
- 2.6.5 随机函数
- 2.6.6 转换函数
- 2.6.7 Shell函数
- 2.6.8 判断函数

2.7 程序语句

- 2.7.1 语句与函数的区别
- 2.7.2 Visual Basic语句的书写规则
- 2.7.3 Visual Basic基本语句

2.8 符号常量的作用域

2.9 变量的作用域与生存期

- 2.9.1 变量的作用域
- 2.9.2 过程级变量的生存期
- 2.9.3 同名变量的应用

习题2

第3章 顺序结构程序设计

3.1 文本与按钮控件

- 3.1.1 标签
- 3.1.2 文本框
- 3.1.3 命令按钮

.....

第4章 选择结构程序设计

第5章 循环结构程序设计

第6章 数组

第7章 过程

第8章 键盘鼠标事件与图形多媒体设计

第9章 菜单工具栏与对话框

第10章 多重窗口程序设计与环境应用

第11章 数据文件

第12章 数据库应用

第13章 软件技术基础

参考文献

章节摘录

版权页：插图：顺序文件的优点是组织结构简单，但维护困难，为了存取顺序文件中的某个记录，必须把整个文件读入内存，处理完成后再保存。

顺序文件一般用于处理文本文件，即以ASCII方式存储的文件，文本文件可以用编辑软件直接打开查看数据。

顺序文件中的一行就是一个记录，每一行用回车换行符结束，每条记录包含一到多个字段，这些字段可以是不同的数据，如：数值、字符串、日期、时间、布尔值等，也可以仅仅是一个或多个字符组成的字符串。

每条记录的长度可以不同，不同记录中字段的长度也可以不同。

2.随机文件随机文件中的数据也以记录的形式存放，但与顺序文件不同的是，其每条记录的长度都相等，记录中每个字段的长度也是固定的，且每条记录有一个唯一的记录号，对于随机文件，可以按记录号对记录中的数据进行存取操作，不仅可以访问随机文件中的任何一条记录，而且对记录的读、写也可以任意选择，因此，对数据的存取比顺序文件简单、灵活得多。

3.二进制文件二进制文件是最原始的文件类型，它直接将二进制数据存放在文件中，没有固定的格式，数据存取是以字节为单位进行的，允许程序按任何方式组织和访问数据，二进制文件不能用编辑软件直接打开查看数据。

<<Visual Basic程序设计教程>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计教程》：教学目标明确，注重理论与实践的结合教学方法灵活，培养学生自主学习的能力教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>