

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787302244707

10位ISBN编号：7302244707

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：丁革媛 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础教程>>

内容概要

本书根据教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》编写而成。

主要内容包括计算机基础知识、Windows操作系统、现代化办公软件Office 2003以及计算机网络和软件技术基础等。

其中，第7章“软件技术基础”知识是本书的特色，它包括全国计算机等级考试二级公共基础知识的所有内容，完全按照全国计算机等级考试二级大纲的要求编写。

全书内容充实、详略得当、条理清晰、逻辑性强，在内容的组织和讲解方面，力求使复杂问题简单化、理论知识通俗化，以方便读者阅读和理解。

本书既可以作为高等院校非计算机专业本、专科学生“大学计算机基础”课程的教学用书，也可以作为计算机爱好者以及企事业单位等计算机应用能力培训的教材用书。

<<大学计算机基础教程>>

书籍目录

第1章计算机基础知识

1.1概述

1.1.1计算机的发展

1.1.2计算机的分类及应用

1.2计算机中的数制与编码

1.2.1数制的概念

1.2.2常用数制及数制转换

1.2.3二进制的算术运算与逻辑运算

1.2.4数据在计算机内的表示方法

1.3计算机硬件系统

1.3.1计算机的工作原理

1.3.2计算机硬件系统的概述

1.3.3主机

1.3.4外部存储器

1.3.5输入 / 输出设备

1.4计算机软件系统

1.4.1系统软件

1.4.2应用软件

1.5键盘击键技术及中文输入法

1.5.1打字姿势

1.5.2基本指法

1.6计算机病毒及其防治

1.6.1计算机病毒的概述

1.6.2计算机病毒的预防

1.6.3常用杀毒软件

习题

第2章Windows XP操作系统

2.1 Windows操作系统概述

2.1.1 Windows操作系统的发展历史

2.1.2 Windows XP的功能特点

2.2认识Windows XP

2.2.1启动和退出Windows XP

2.2.2认识桌面和窗口

2.3管理文件、文件夹

2.3.1文件和文件夹的定义

2.3.2文件、文件夹的基本操作

2.3.3设置文件、文件夹的属性

2.4安装并设置打印机

2.5有个人风格的工作环境

2.5.1美化Windows XP桌面

2.5.2自定义“任务栏”和“开始”菜单

2.6添加和删除程序

2.6.1安装和删除Windows XP组件

2.6.2安装和卸载应用程序

2.7设置日期和时间及输入法

<<大学计算机基础教程>>

2.7.1设置日期和时间

2.7.2设置输入法

2.8使用多媒体

2.8.1使用多媒体

2.8.2使用Windows Media Player

2.8.3录音机

2.9使用画图程序

习题

第3章文字处理软件Word 2003

3.1 Word 2003的功能特点

3.2 Word 2003工作窗口简介

3.3文档的基本操作

3.3.1建立空白文档

3.3.2保存、关闭和打开文档

3.4文档的编辑

3.4.1输入文本

3.4.2选择文本

3.4.3复制和粘贴文本

3.4.4移动和删除文本

3.4.5查找和替换文本

3.4.6撤销与恢复

3.5插入对象的应用

3.5.1插入图片

3.5.2绘制图形

第4章电子表格Excel 2003

第5章演示文稿制作软件PowerPoint 2003

第6章计算机网络

第7章软件技术基础

第8章常用工具软件的使用

参考答案

上机实验

参考文献

<<大学计算机基础教程>>

章节摘录

版权页：插图：其中最重要的是程序，所以在不太严格的情况下，通常直接把程序称为软件。文档资料用来记录软件开发过程中的活动和各阶段的成果，它具有永久性，并能提供给人和机器阅读。它不仅可用于专业技术人员和用户之间的通信和交流，而且可以用于软件开发过程的管理和运行阶段的维护。

软件危机是指在计算机软件的开发、使用和维护过程中所遇到的一系列严重问题。这些问题不仅仅是不能正常运行的软件才具有的，实际上，几乎所有软件都不同程度地存在这些问题。

软件危机主要表现以下几个方面。

- (1) 软件需求的增长得不到满足：如用户不满意系统的情况经常发生。
 - (2) 软件开发成本和进度难以控制：开发成本超出预算、开发周期远远超过规定日期等情况经常发生。
 - (3) 软件产品的质量无法保证：软件系统中的错误往往难以消除。
- 软件是逻辑产品，质量问题很难用统一的标准进行度量，因而造成质量控制困难。
- (4) 软件产品难以维护：软件产品本质上是开发人员的逻辑思维活动的代码化描述，他人难以理解和替代。

在开发过程中，因规范、标准、编程风格、文档资料、检测手段等内容很难统一，导致开发出的软件可维护性差。

- (5) 软件成本不断提高。
 - (6) 软件开发生产率的提高速度难以满足社会需求的增长率。
- 为了消除软件危机，首先应该对计算机软件有一个正确的认识。应该推广使用在实践中总结出来的开发软件的成功的技术和方法，并且研究探索更好更有效的技术和方法，尽快消除在计算机系统早期发展阶段形成的一些错误概念和做法。
- 其次，应该开发和使用更好的软件工具。
- 总之，为了消除软件危机，既要有技术措施，又要有必要的组织管理措施。也就是从软件工程的角度来研究如何更好地开发和维护计算机软件。

2. 软件生命周期软件同其他事物一样，也有一个孕育、诞生、成长、成熟和衰亡的过程。

软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用的过程称为软件生命周期。

通常将软件生命周期划分为问题定义、可行性研究、需求分析、软件设计、编码、测试及运行维护等阶段。

软件工程的目的是在给定成本与进度的前提下，开发出满足用户需求，并且可靠性、可理解性、可维护性、可重用性、可移植性和可操作性都较好的软件产品。

软件工程的基本原则主要包括抽象、信息隐蔽、模块化、局部化、确定性、一致性、完备性和可验证性等。

- (1) 抽象：抽象是指抽取事物最基本的特性和行为，而忽略其非本质的细节。
- (2) 信息隐蔽：信息隐蔽采用封装技术，将程序模块的实现细节隐藏起来，并提供尽可能简单的模块接口，以便于和其他模块接装在一起。
- (3) 模块化：模块是程序中相对独立的成分，一个模块是一个独立的编程单位。

<<大学计算机基础教程>>

编辑推荐

《大学计算机基础教程》：教学目标明确，注重理论与实践的结合；教学方法灵活，培养学生自主学习的能力；教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用；教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>