

<<大学计算机数据库与程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机数据库与程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302243502

10位ISBN编号：7302243506

出版时间：2011-5

出版时间：清华大学出版社

作者：冯俊 主编，董惠丽，任丽芳，张人上 编著

页数：396

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会的立项项目。本书在脱离具体语言环境下，围绕数据库与程序设计基础的核心问题简明扼要地介绍了基本概念、基本思想、基本技术和基本方法。主要内容包括基本数据类型、构造数据类型和数据库、基本控制结构、结构化和模块化程序设计、数据库查询、窗体和界面设计等。数据组织形式采用具有丰富数据类型与良好结构的类PASCAL语言描述，算法采用结构化流程图描述；选用较流行的VB(VisualBasic)语言对所有算法进行编程实现和Access对数据库进行操作处理。这使读者既可以在脱离复杂语言环境下轻松学习程序设计思想和数据库应用技术，又不至于纸上谈兵。每章都开辟了一个课程设计题目，旨在提高读者分析问题和解决问题的能力。

本书条理清楚，内容翔实；概念表述严谨，逻辑推理严密，语言精练，用词达意；算法构思精巧，结构清晰；既注重程序设计思想介绍，又重视算法设计能力培养；既注重理论知识与科学思想的介绍，又重视应用技术与动手能力的培养。本书深入浅出，配有大量实例和图示，每章都有丰富的习题，适合于自学。

本书可作为高等学校文科类、经济类和管理类专业的大学计算机教材，也可以作为应用计算机的广大科技工作者与管理工作者的参考资料。

书籍目录

第1篇 程序设计基础

第1章 程序设计概述

1.1 程序=数据结构+算法

1.1.1 程序

1.1.2 什么是数据结构

1.1.3 什么是算法

1.2 程序设计=数据结构+算法+程序设计方法

1.2.1 程序设计

1.2.2 程序设计方法学

1.2.3 结构化程序设计

1.2.4 面向对象程序设计

1.3 语言工具和环境

1.3.1 程序设计语言

1.3.2 程序设计范型

1.3.3 程序设计语言的语法元素及其元素功能

1.3.4 编程环境和程序运行

1.4 程序设计步骤与程序设计风格

1.4.1 程序设计步骤

1.4.2 程序设计风格

1.5 算法设计

1.5.1 算法描述

1.5.2 算法设计举例

1.5.3 算法设计要求

1.6 课程设计相关知识

1.6.1 课程设计目的与内涵

1.6.2 课程设计步骤

1.6.3 课程设计报告规范

习题

第2章 Visual Basic简介

2.1 Visual Basic的发展与特点

2.1.1 Visual Basic的发展

2.1.2 Visual Basic 6.0与Visual Basic.NET的比较

2.1.3 Visual Basic 6.0的特点

2.2 Visual Basic 6.0的安装与启动

2.2.1 Visual Basic 6.0的安装

2.2.2 Visual Basic 6.0的帮助系统

2.2.3 Visual Basic 6.0的启动和退出

2.3 Visual Basic 6.0的集成开发环境

2.3.1 Visual Basic 6.0集成开发环境

2.3.2 Visual Basic的常用术语

2.3.3 菜单栏和工具栏

2.3.4 各种窗口简介

2.3.5 Visual Basic 6.0集成开发环境设置

2.4 Visual Basic应用程序结构

2.5 Visual Basic应用程序设计与上机操作步骤

2.5.1 创建工程

2.5.2 界面设计

2.5.3 属性设置

2.5.4 代码编辑

2.5.5 文件保存

2.5.6 应用程序运行和调试

2.5.7 生成可执行文件

2.6 课程设计题目--求最大公因子  
习题

第3章 Visual Basic应用程序界面设计

3.1 Visual Basic对象的基本属性

3.1.1 属性值的设置方法

3.1.2 对象的基本属性

3.2 窗体

3.2.1 窗体的常用属性

3.2.2 窗体的常用方法

3.2.3 窗体的常用事件

.....

第2篇 数据库系统基础

参考文献

## 章节摘录

版权页：插图：字符集规定了在编程中可以使用的字符符号。

国际标准组织规定了一些标准字符集，如ASCII字符集。

程序设计语言通常都选用一个标准字符集。

字符集中的符号一般不具有语义，或者说它只能表达一些简单基本的直观语义。

字符集是有限的，语义的表达却是无限的。

为了用有限的符号表达无限的语义，采用的基本方法就是将符号进行组合。

组合时需要确定相应的构成规则和语义范围。

标识符是在编程中由程序员用来命名对象的名称，通常由字符集中的字母和数字串组成。

标识符的命名应该遵循容易记忆、容易理解和有意义的原则。

例如，用name表示姓名，用age表示年龄等。

人们在编程实践中总结出了一些较为实用的命名方法，比如匈牙利命名法：标识符—对象属性+对象类型+对象描述。

不同的程序设计语言，对标识符的构成有一定的限制，应遵循语言构成规则。

有含义的标识符可以增强程序的可读性。

表达式是用运算符按一定的规则将数据连接起来的有意义的式子。

程序中的数据处理主要由表达式来实现，它是组成程序的重要对象，必须熟练掌握表达式。

表达式主要包括算术表达式、字符表达式和逻辑表达式等。

关键字也称为保留字。

顾名思义，保留字是程序设计语言本身保留的，具有特殊含义。

它是程序设计语言中规定的一套命令字、函数名或特殊对象的标识符。

语言中的保留字一般都是些英文单词，具有确定的功能，它是构建程序的关键词语。

程序员只能严格按照规定使用。

分隔符也是语法结构中的语法单位。

它用来分隔语言中的各个基本语法单位，与其他语法单位共同构成完整的语法结构。

分隔符基本上是一些标点符号和特殊符号，如空格等。

语句或称为命令是程序设计语言中的重要部件。

程序就是语句或命令的序列。

语句的语法结构对程序的易写性和易读性有着重要影响。

有的语言采用单一的语句格式，大多数语言对不同的语句类型使用不同的语法结构。

语句结构中的重要差异体现在结构控制语句与简单语句之间。

简单语句往往可以在一个程序行写完，结构控制语句常常包含多个保留字与多个程序行。

在程序设计中，结构控制语句的运用是难点。

注释主要指对书写的程序做注解。

它可以是对整个程序做说明，也可以是对某个程序段或语句或所用的标识符做说明。

注释是面向人的，用它可以说明程序的功能、设计思想、注意事项等，主要是增强程序的可读性。

有经验的程序员都会为自己所编制的程序添加合适的注释。

## <<大学计算机数据库与程序设计基础>>

### 编辑推荐

《大学计算机数据库与程序设计基础》根据《高等学校文科类专业大学计算机教学基本要求》组织编写。

教育部文科计算机基础教学指导委员会立项教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>