

<<Java程序设计与实践教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计与实践教程>>

13位ISBN编号：9787302242314

10位ISBN编号：7302242313

出版时间：2011-8

出版时间：清华大学出版社

作者：王薇 编

页数：389

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计与实践教程>>

内容概要

这本由王薇主编的《Java程序设计与实践教程》从企业用人的实践技术需求出发，系统地介绍了Java语言技术。

全书共分13章，前4章为Java

的入门基础，主要包括Java简介及开发环境搭建、Java基础语法等；第5、6

两章介绍Java面向对象编程、异常处理机制及包的概念，全面讨论了面向对象程序设计的思想方法及在

Java语言中的实现；第7、8章介绍Java的常用类和I/O流；第9章介绍Java的GUI图形用户界面技术；第10

、11两章介绍了线程和网络编程技术；第12章介绍了Java与各种数据库连接方法及应用；第13章介绍了Java在手机程序开发方面的应用。

这本《Java程序设计与实践教程》结构合理，语言简练，内容深入浅出，以案例汇总各章知识点，使读者学而知其用，体现Java编程语言的实战性特点。

本书可以作为高等院校和培训班相关专业的教材，还可供从事计算机技术、电子商务、系统工程的人员和企业技术人员参考。

<<Java程序设计与实践教程>>

书籍目录

第1章 Java简介

- 1.1 Java语言简介
- 1.2 Java平台及主要应用方向
- 1.3 Java的运行机制及JVM
- 1.4 Java的相关术语
- 1.5 Java开发环境的搭建
- 1.6 Java程序的编写与运行
- 1.7 Java程序的一些特殊语句
- 1.8 生成Java文档
- 1.9 本章小结

理论练习题

上机实训题

第2章 Java基础

- 2.1 面向对象的基本概念
- 2.2 Java语言中类的定义
- 2.3 常量和变量
- 2.4 数据类型
- 2.5 运算符和表达式
- 2.6 本章小结

理论练习题

上机实训题

第3章 程序流程控制

- 3.1 程序的流程控制
- 3.2 选择结构
- 3.3 循环结构
- 3.4 跳转语句
- 3.5 本章小结

理论练习题

上机实训题

第4章 数组

- 4.1 一维数组
- 4.2 多维数组
- 4.3 字符数组
- 4.4 数组作为方法的参数
- 4.5 本章小结

理论练习题

上机实训题

第5章 类和对象

- 5.1 对象的定义和引用
- 5.2 案例分析：银行账户对象的创建
- 5.3 静态成员与实例成员
- 5.4 方法的重载
- 5.5 案例分析：银行账户类构造方法的重载
- 5.6 类的封装和访问控制
- 5.7 案例分析：简单的银行账户管理程序

<<Java程序设计与实践教程>>

5.8 本章小结

理论练习题

上机实训题

第6章 类和对象的扩展

6.1 类的继承

6.2 案例分析：VIP银行账户类的创建

6.3 多态

6.4 抽象类

6.5 内部类与外部类

6.6 包

6.7 案例分析：改进的银行账户管理程序

6.8 接口

6.9 Java异常处理机制

6.10 本章小结

理论练习题

上机实训题

第7章 Java常用系统类

7.1 Java API

7.2 字符串类

7.3 Math类与Random类

7.4 Date类与Calendar类

7.5 Java基本类型包装器与泛型

7.6 集合类

7.7 迭代器

7.8 案例分析：利用ArrayList类存储银行账户类

7.9 本章小结

理论练习题

上机实训题

第8章 Java输入输出系统

8.1 流的基本概念

8.2 字节流

8.3 字符流

8.4 File类

8.5 System.in和System.out对象

8.6 FileInputStream类和FileOutputStream类

8.7 FileReader类和FileWriter类

8.8 过滤流

8.9 文件的随机访问

8.10 案例分析：多种流的实现

8.11 本章小结

理论练习题

上机实训题

第9章 GUI图形用户界面

9.1 Swing概述

9.2 Swing容器

9.3 常用Swing组件

9.4 GUI布局管理器

<<Java程序设计与实践教程>>

9.5 事件处理模型

9.6 本章小结

理论练习题

上机实训题

第10章 线程

10.1 线程概念

10.2 Java线程机制

10.3 线程同步与通信

10.4 本章小结

理论练习题

上机实训题

第11章 网络编程

11.1 Java与网络

11.2 URL编程

11.3 Socket通信机制

11.4 案例分析一：C/S模式下的文件内容传递

11.5 案例分析二：基于TCP/IP的多线程电子白板

11.6 本章小结

理论练习题

上机实训题

第12章 Java数据库操作

12.1 数据库基础知识

12.2 SQL语言基本语法

12.3 JDBC访问数据库

12.4 案例分析：创建JDBC—ODBC连接

12.5 预处理语句对象

12.6 可滚动结果集的操作

12.7 连接其他类型数据库

12.8 本章小结

理论练习题

上机实训题

第13章 J2ME应用程序开发

13.1 J2ME概述

13.2 J2ME开发平台

13.3 用户界面及事件处理

13.4 手机游戏项目开发介绍

13.5 本章小结

理论练习题

上机实训题

附录A Eclipse热键大全

参考文献

<<Java程序设计与实践教程>>

编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合 教学方法灵活，培养学生自主学习的能力 教学内
容先进，强调计算机在各专业中的应用 教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>