

<<Visual Basic程序设计语言>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计语言>>

13位ISBN编号：9787302238676

10位ISBN编号：7302238677

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学

作者：周元哲

页数：244

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计语言>>

内容概要

本书共分13章，主要内容包括Visual Basic：概述、Visual Basic：6.0开发环境与工程管理、对象与基本控件、Visual Basic 6.0语法基础、算法与程序结构、循环结构、数组与自定义类型、过程和函数、用户界面设计、图形操作、文件操作、数据库应用和计算机认证考试。
本书内容精练、由浅入深，注重学习的连续性和渐进性，章节之间的实例具有关联性。

本书对全国计算机等级考试（二级Visual Basic）从考试的方式、考试的大纲、应试技巧等多个方面进行了详细的介绍。
本书面向初、中级读者，由“入门”起步，侧重“提高”。
特别适合作为高等院校相关专业Visual Basic程序设计的教材或教学参考书，也可以供从事计算机应用开发的各类技术人员应用参考，或用作全国计算机等级考试、软件技术资格与水平考试的培训资料。

<<Visual Basic程序设计语言>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述

1.1 Visual Basic简介

1.1.1 计算机编程语言

1.1.2 Visual Basic的发展过程

1.1.3 Visual Basic的功能及特点

1.2 Visual Basic安装、启动与退出

1.2.1 visual Basic6.0对环境的要求

1.2.2 Visual Basic6.0的启动与退出

1.3 如何学习Visual Basic语言

习题

第2章 Visual Basic6.0开发环境与工程管理

2.1 认识Visual Basic6.0的集成开发环境

2.1.1 Visual Basic中的窗口

2.1.2 Visual Basic中的菜单

2.2 工作环境的设置

2.2.1 “编辑器”选项卡

2.2.2 “编辑器格式”选项卡

2.2.3 “通用”选项卡

2.2.4 “可连接的”选项卡

2.2.5 “环境”选项卡

2.2.6 “高级”选项卡

2.3 工程管理

2.3.1 概念

2.3.2 工程的创建、打开与保存

2.3.3 文件的添加、保存与移除

习题

第3章 对象与基本控件

3.1 Visual Basic中对象的概念

3.1.1 对象和类

3.1.2 对象的属性、方法与事件

3.2 控件及其通用属性

3.2.1 控件的概念

3.2.2 控件的通用属性

3.3 窗体

3.3.1 窗体的属性、方法与事件

3.3.2 窗体的设计

3.3.3 窗体的生命周期

3.4 标签、文本框

3.4.1 标签

3.4.2 文本框

3.5 命令按钮

3.6 单选按钮、复选框

3.6.1 单选按钮

3.6.2 复选框

3.7 Visual Basic的第一个例程

<<Visual Basic程序设计语言>>

3.7.1 算法设计

3.7.2 界面设计

3.7.3 代码设计

习题

第4章 Visual Basic6.0语法基础

4.1 字符集和关键字

4.1.1 字符集

4.1.2 关键字

4.2 基本数据类型

4.2.1 数据类型概述

4.2.2 基本数据类型介绍

4.3 变量和常量

4.3.1 常量

4.3.2 变量

4.4 运算符

4.4.1 算术运算符

4.4.2 字符运算符

.....

第5章 算法与程序结构

第6章 循环结构

第7章 数组与自定义类型

第8章 过程和函数

第9章 用户界面设计

第10章 图形操作

第11章 文件操作

第12章 数据库应用

第13章 计算机认证考试

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>