

<<C语言程序设计基础及进阶教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计基础及进阶教程>>

13位ISBN编号：9787302237884

10位ISBN编号：7302237883

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学出版社

作者：甘勇 编

页数：331

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计基础及进阶教程>>

### 内容概要

本书分上、中、下三篇共12章,循序渐进地讲述了C语言程序设计的编程技术,从基本概念的理解到常用算法的介绍,再到具体案例的应用,其中还穿插讲述了一些程序设计测试和调试方法。

各部分内容具体分布如下。

第1章~第9章是基础篇,依次讲解了C语言基础知识、三大基本控制结构、数组、函数、指针、结构体、共用体、文件与低层接口等主要内容。

第10章为常用算法篇。

介绍了计算机程序设计的基本方法(包括筛选法、迭代法、枚举、模拟、递推、分治与递归、贪心算法)和优化设计思想,通过实例说明了常用程序设计方法的实际应用和编程技巧。

第11章~第12章为综合案例篇,从系统需求、总体设计、函数设计、编码和测试进行了讲解。

图书管理系统应用了基础阶段知识,工资管理系统应用了高级编程技术(汉字、图像、图形、动画、密码验证、鼠标和键盘操作、系统中断调用等)。

案例之后有可增加功能、关键技术剖析和导师点评。

本书通俗易懂,便于读者自学;范例选取精心,代码规范,具有典型的代表性,可移植性强,便于读者创新思维。

本书主要适用于高等学校计算机及相关专业的教材,也可供自学者及软件开发人员参考。

为了方便读者的学习和教师教学,本书配有电子教案,并提供书中的实例和案例源代码。

## &lt;&lt;C语言程序设计基础及进阶教程&gt;&gt;

## 书籍目录

上篇 基础篇 第1章 C语言概述 1.1 C语言的发展及特点 1.1.1 程序设计语言 1.1.2 C语言的发展  
1.1.3 C语言的特点 1.2 C程序的组成 1.3 C语言的基本语法单位 1.4 C程序的开发步骤 习题 第2章  
数据类型、运算符和表达式 2.1 数据类型 2.1.1 C的数据类型 2.1.2 数值型数据的表示与存储形式  
2.1.3 C字符型数据的表示和存储形式 2.1.4 基本类型的名字和长度 2.2 常量和变量 2.2.1 常量  
的表示 2.2.2 符号常量 2.2.3 变量说明 2.3 运算符和表达式 2.3.1 算术运算 2.3.2 关系运算  
2.3.3 逻辑运算 2.3.4 自增自减 2.3.5 位运算 2.3.6 赋值运算 2.3.7 条件运算 2.3.8 顺序求值运  
算 2.4 数据类型转换 2.4.1 类型转换的规则 2.4.2 类型转换的方法 习题 第3章 简单的C程序设  
计 3.1 C语句 3.1.1 C语句分类 3.1.2 表达式语句 3.1.3 C的语句概述 3.2 标准的文件输入输出  
函数 3.2.1 字符输入输出函数 3.2.2 格式化输出函数 3.2.3 格式化输入函数 3.3 简单程序设计举  
例 习题 第4章 C语言流程控制 4.1 复合语句 4.2 选择结构 4.2.1 if语句的嵌套 4.2.2 switch语句  
4.3 循环结构 4.3.1 while语句 4.3.2 do...while语句 4.3.3 for语句 4.3.4 多重循环 4.3.5 流程转  
移语句 4.3.6 循环结构程序设计应用 习题 第5章 数组 5.1 一维数组 5.1.1 一维数组的定义  
5.1.2 一维数组元素的引用 5.1.3 一维数组的初始化 5.1.4 一维数组的运算 5.2 二维数组 5.2.1 二  
维数组的说明、引用和存储结构 5.2.2 二维数组的初始化 5.2.3 二维数组的运算 5.3 字符数组与  
字符串数组 5.3.1 字符数组的定义和引用 5.3.2 字符数组的初始化 5.3.3 常用字符串处理函数  
5.3.4 字符串数组 习题 第6章 函数与程序结构 6.1 C程序的一般结构 6.2 函数定义和函数声明  
6.2.1 函数定义 6.2.2 函数原型声明 6.2.3 函数调用 6.2.4 参数传递 6.2.5 参数数目可变的函数  
6.3 变量与存储类型 6.3.1 局部变量和全局变量 6.3.2 变量生命周期 6.3.3 存储类型区分符 6.4  
递归函数 6.4.1 递归函数概念 6.4.2 递归程序设计 6.5 编译预处理 6.5.1 宏替换 6.5.2 文件包  
含 6.5.3 条件编译 习题 第7章 指针 7.1 指针的概念 7.1.1 变量的地址和指针变量 7.1.2 指针  
说明和指针对象的引用 7.2 指针参数 7.3 数组的指针表示 7.3.1 一维数组的指针表示 7.3.2 数组  
作函数参数时的指针表示 7.3.3 字符数组的指针表示 7.3.4 多维数组的指针表示与指向数组的指针  
7.4 指针数组 7.4.1 指针数组的概念 7.4.2 指针变量的指针 7.4.3 main函数的参数 7.5 函数的指  
针 7.6 指针函数 7.7 指针相关运算 7.8 程序举例 习题 第8章 结构体、共用体和枚举类型 8.1 结  
构体 8.1.1 结构体的概念 8.1.2 结构体变量的定义 8.1.3 结构体变量的初始化和引用 8.1.4 结构  
体数组 8.1.5 指向结构体数据的指针 8.2 链表 8.2.1 链表的概念 8.2.2 链表与动态存储 8.2.3  
链表的建立 8.2.4 对链表的操作 8.3 共用体 8.3.1 共用体变量的定义 8.3.2 共用体变量的引用  
8.4 枚举类型和自定义类型 8.4.1 枚举类型 8.4.2 自定义类型 习题 第9章 输入输出与低层接口  
9.1 文件概述 9.1.1 文件的概念 9.1.2 C文件的分类 9.1.3 缓冲文件系统 9.1.4 文件类型指针  
9.1.5 文件的处理过程 9.2 文件的打开与关闭 9.2.1 文件的打开(fopen函数) 9.2.2 以重定向方式打  
开文件 9.2.3 文件的关闭(fclose函数) 9.3 文件的读写 9.3.1 字符读写函数(fgetc和fputc) 9.3.2 字  
符串读写函数(fgets和fputs) 9.3.3 读写数据块函数(fread和fwrite) 9.3.4 格式化读写函数(fscanf  
和fprintf) 9.4 文件的定位及随机读写 9.4.1 文件的定位 9.4.2 文件的随机读写 9.5 文件的出错检  
测 习题 中篇 常用算法篇 第10章 常用程序设计方法 10.1 筛选法求素数及素数应用 10.1.1 筛选法  
求素数 10.1.2 素数表的应用 10.2 模拟 10.3 递推 10.4 分治与递归 10.5 贪心算法 习题 下篇 综  
合案例篇 第11章 图书管理系统 11.1 系统需求分析 11.2 系统总体设计 11.3 函数设计 11.4 参考代  
码 11.5 运行测试 11.6 增加功能 11.7 关键技术剖析 11.8 导师点评 11.9 思考题 第12章 工资管理  
系统 12.1 系统需求分析 12.2 系统总体设计 12.3 函数设计 12.4 参考代码 12.5 运行测试 12.6 增  
加功能 12.7 关键技术剖析 12.8 导师点评 12.9 思考题 附录A 常用字符与ASC 码 附录B ANSI C  
关键字 附录C ANSI c运算符的优先级与结合性 附录D ANSI C中常用的标准库函数 附录E 常用的键  
盘按键的扫描码 附录F 常用的DOS和BIOS系统中断调用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>