

## <<Java语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302236948

10位ISBN编号：7302236941

出版时间：2010-10

出版时间：清华大学出版社

作者：丁振凡 编

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java语言程序设计>>

### 内容概要

《Java语言程序设计》以Java语言的内容体系为线索，将面向对象程序设计的原则与特点融入到具体的Java程序实例中。

《Java语言程序设计（第2版）》共分17章，主要包括Java语言概述，Java数据类型与表达式，流程控制语句，数组和方法，类与对象，继承与多态，常用数据类型处理类，抽象类、接口及内嵌类，异常处理，Java Applet与Java绘图，图形用户界面编程基础，多线程，流式输入/输出与文件处理，Java泛型与收集API，高级图形界面编程，Java的网络编程，JDBC技术和数据库应用。

《Java语言程序设计（第2版）》的讲述由浅入深，注重理论与实际的结合，例题精炼，许多例子是实际应用的写照，有利于培养学生解决实际问题的能力。

在内容取舍方面，覆盖了全国计算机等级考试二级Java考试大纲的要求，并与笔者研究的网络教学课件、教学平台、PPT课件等教学资源进行有效配合，形成立体化的教学体系。

《Java语言程序设计》可作为大中专院校低年级学生学习Java和面向对象程序设计方法的教材，也可作为广大自学者和软件开发人员的参考用书。

## 书籍目录

第1篇 Java语言基础部分第1章 Java语言概述1.1 面向对象程序设计的特性1.2 Java开发和运行环境1.3 Java程序及调试步骤1.3.1 Java应用程序的调试1.3.2 Java Applet程序的调试1.4 在JCreator环境下调试Java程序1.4.1 Java应用程序的调试1.4.2 Applet程序的调试1.5 Java语言的特点1.5.1 简单的面向对象语言1.5.2 跨平台与解释执行1.5.3 健壮和安全的语言1.5.4 支持多线程1.5.5 面向网络的语言1.5.6 动态性习题第2章 Java数据类型与表达式2.1 Java符号2.1.1 标识符2.1.2 关键字2.1.3 分隔符2.1.4 注释2.2 数据类型与变量2.2.1 数据类型2.2.2 常量2.2.3 变量2.3 表达式与运算符2.3.1 算术运算符2.3.2 关系运算符2.3.3 逻辑运算符2.3.4 位运算符2.3.5 赋值组合运算符2.3.6 其他运算符2.3.7 运算符优先级2.4 数据的输入/输出2.4.1 使用标准输入/输出流2.4.2 用Swing对话框实现输入/输出2.5 常用数学方法习题第3章 流程控制语句3.1 条件选择语句3.1.1 if语句3.1.2 多分支语句switch3.2 循环语句3.2.1 while语句3.2.2 do...while语句3.2.3 for语句3.2.4 循环嵌套3.3 跳转语句3.3.1 break语句3.3.2 continue语句习题第4章 数组和方法4.1 数组4.1.1 一维数组4.1.2 多维数组4.2 方法4.2.1 方法声明4.2.2 方法调用4.2.3 参数传递4.2.4 递归4.3 Java的命令行参数习题第2篇 Java面向对象核心概念及应用第5章 类与对象5.1 类的定义5.2 对象的创建与引用5.2.1 创建对象及访问对象成员5.2.2 对象的初始化和构造方法5.3 变量作用域5.4 类变量和静态方法5.4.1 类变量5.4.2 静态方法5.5 理解this5.6 使用包组织类5.6.1 Java API简介5.6.2 建立包5.6.3 包的引用习题第6章 继承与多态6.1 继承6.1.1 Java继承的实现6.1.2 构造方法在类继承中的作用6.2 多态性6.2.1 方法的重载6.2.2 方法的覆盖6.2.3 访问继承的成员6.3 几个特殊类6.3.1 Object类6.3.2 Class类6.4 访问控制修饰符6.5 final修饰符的使用6.6 对象引用转换6.6.1 对象引用赋值转换6.6.2 对象引用强制转换习题第7章 常用数据类型处理类7.1 字符串的处理7.1.1 String类7.1.2 StringBuffer类7.2 基本数据类型包装类7.3 日期和时间7.3.1 Date类7.3.2 Calendar类习题第8章 抽象类、接口及内嵌类8.1 抽象类和抽象方法8.1.1 抽象类的定义8.1.2 抽象类的应用8.2 接口8.2.1 接口的定义8.2.2 接口的实现8.3 内嵌类8.3.1 成员类8.3.2 静态inner类8.3.3 方法中的内嵌类与匿名内嵌类习题第3篇 Java语言高级特性第9章 异常处理9.1 异常的概念9.1.1 什么是异常9.1.2 异常的类层次9.1.3 系统定义的异常9.2 异常的处理9.2.1 try...catch...finally结构9.2.2 多异常的处理举例9.3 自定义异常9.3.1 自定义异常类设计9.3.2 抛出异常9.3.3 方法的异常声明习题第10章 Java Applet与Java绘图10.1 Java Applet类10.1.1 Applet工作原理10.1.2 Applet方法10.2 Java的图形绘制10.2.1 Java图形坐标10.2.2 各类图形的绘制方法10.2.3 显示文字10.2.4 颜色控制10.2.5 Java 2D图形绘制10.3 Applet参数传递10.3.1 在HTML文件中给Applet提供参数10.3.2 Applet代码中读取Applet参数值10.4 Applet的多媒体支持10.4.1 绘制图像10.4.2 实现动画10.4.3 播放声音文件10.5 Java存档文件10.5.1 创建存档(JAR)文件10.5.2 在HTML文件中指定Applet的存档文件习题第11章 图形用户界面编程基础11.1 图形用户界面核心概念11.1.1 引例11.1.2 图形界面的外观设计11.1.3 事件处理11.2 容器与布局管理11.2.1 FlowLayout(流式布局)11.2.2 BorderLayout(边缘或方位布局)11.2.3 GridLayout(网格布局)11.2.4 CardLayout(卡片式布局)11.2.5 GridBagLayout(网格块布局)11.3 常用GUI部件11.3.1 GUI部件概述11.3.2 文本框与文本域11.4 鼠标和键盘事件11.4.1 鼠标事件11.4.2 键盘事件习题第12章 多线程12.1 Java线程的概念12.1.1 多进程与多线程12.1.2 线程的状态12.1.3 线程调度与优先级12.2 Java多线程编程方法12.2.1 Thread类简介12.2.2 继承Thread类实现多线程12.2.3 实现Runnable接口编写多线程12.3 线程资源的同步处理12.3.1 临界资源问题12.3.2 wait()和notify()方法12.3.3 过桥问题12.3.4 死锁习题第13章 流式输入/输出与文件处理13.1 输入/输出基本概念13.2 面向字节的输入/输出流13.2.1 面向字节的输入流13.2.2 面向字节的输出流13.3 面向字符的输入/输出流13.3.1 面向字符的输入流13.3.2 面向字符的输出流13.4 转换流13.5 文件与目录管理13.6 文件的随机访问13.7 对象串行化习题第14章 Java泛型与集合API14.1 Java泛型14.2 Collection API简介14.2.1 Collection接口14.2.2 Set接口14.2.3 List接口14.3 Map接口及实现层次习题第15章 高级图形界面编程15.1 Swing包简介15.2 对话框的使用15.2.1 AWT对话框15.2.2 Swing中的对话框15.3 Swing典型容器及部件15.3.1 JFrame类15.3.2 JApplet15.4 各类选择部件的使用15.4.1 AWT典型的选择控件15.4.2 Swing的选择部件15.5 菜单与工具栏15.5.1 AWT下拉菜单15.5.2 Swing下拉菜单15.5.3 Swing工具栏15.6 滚动条与滑动杆15.6.1 AWT滚动条15.6.2 JSlider类习题第16章 Java的网络编程16.1 网络编程基础16.1.1 网络协议16.1.2 InetAddress类16.2 Socket通信16.2.1 Java的Socket编程原理16.2.2 简单多用户聊天程序的实现16.3 无连接的数据报16.3.1 DatagramPacket类16.3.2 DatagramSocket类16.3.3 发送和接收过程16.3.4 数据报多播16.4

URL16.4.1 URL类16.4.2 URLConnection类16.4.3 用Applet方法访问URL资源习题第17章 JDBC技术和数据库应用17.1 关系数据库概述17.2 JDBC17.2.1 JDBC驱动程序17.2.2 ODBC数据源配置11.2.3 JDBC API17.3 JDBC基本应用17.3.1 数据库查询17.3.2 数据库的更新17.3.3 用PreparedStatement类实现SQL操作17.4 数据库应用举例习题参考文献

## <<Java语言程序设计>>

### 编辑推荐

《Java语言程序设计》是笔者多年教学和软件开发经验的总结。

笔者对书中内容进行了精心设计和安排。

书中所有代码均经过调试，许多例子是实际应用的写照。

《Java语言程序设计》配套齐全，方便教学。

超值配套赠送：PPT电子课件，课程网站，教学平台和网络教学课件，在线考试系统，习题素材 / 习题库。

## <<Java语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>