第一图书网, tushu007.com

<<C#设计与开发专家指南>>

图书基本信息

书名：<<C#设计与开发专家指南>>

13位ISBN编号：9787302236542

10位ISBN编号：7302236542

出版时间：2010-11

出版时间：清华大学出版社

作者：缪勒

页数：563

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书介绍的内容能够对作为开发人员的读者提供帮助，特别有助于那些工作于团队环境的开发人员。
通过学习《C#设计与开发专家指南》，可使开发人员在开发时遇到较少的问题，使他们按时完成任务，而且应用程序在工作期间能够满足开发人员的要求。
《C#设计与开发专家指南》介绍了如何完成所有这些任务以及其他任务。
例如，会看到有多种设计应用程序的方式，而不只是在学校学到的一些技术。
此外，还将介绍用于特殊类型的应用程序的最佳技术，从而使人们更容易地从开始就创建出好的设计。

作者简介

缪勒(John Paul Mueller),是一名自由作者和技术编辑，他已编写过82本书，撰写过300余篇文章，主要涉及领域从网络到人工智能，从数据库管理到编程。
他最近编写的书涉及Windows 性能优化、Windows Server 2008 GUI和Windows Server 2008 Server内核(Windows Server 2008 Server Core)以及新的Fluent User Interface(RibbonX)编程人员指南等方面的书籍。
他具有娴熟的编辑技术，已帮助超过58名作者润色他们所编写的书的内容。

书籍目录

第1部分 设计策略　第1章 定义语言环境　第2章 应用程序生命周期　第3章 定义设计策略　第4章 设计用户界面　第5章 设计时的速度考虑　第6章 设计时的可靠性考虑　第7章 设计中的安全性考虑第2部分 编码策略　第8章 定制集成开发环境8.4 为自己的应用程序编写代码　第9章　脚本　第10章 在IDE中浏览数据　第11章 控件与组件　第12章 为应用程序编写代码　第13章 文档　第14章 错误处理　第15章 测试、调试和质量保证　第16章 部署应用程序　第17章 应用程序的支持与维护 第3部分 速度、可靠陛及安全性　第18章 围绕性能三角形开发　第19章 应用程序的速度　第20章 应用程序的可靠性　第21章 应用程序的安全性 第4部分 编码技术　第22章 序列化xml　第23章 linq　第24章 利用f#使应用程序增值　第25章 创建多线程应用程序　第26章 创建报告和其他输出　第27章 设计底层应用程序元素 第5部分 资源与工具　第28章 选择资源与工具　第29章 microsoft资源与工具　第30章 第三方资源与工具

编辑推荐

您是否在寻找能帮助您编写具有一致性的代码以及创建更健壮的应用程序的技术?《C#设计与开发专家指南》将提供一个设计策略集，说明如何用较少的代码来编写高性能的应用程序，以便使自己变得更加高效。
这些策略特别适合C#代码，而且能够使您选择正确的方法来满足自己的编程要求。
《C#设计与开发专家指南》并没有涉及人多的理论，而是提供了大量编码示例来帮助读者学习如何设计应用程序，《C#设计与开发专家指南》提供了一些用于开始编写自己的代码的工具。
《C#设计与开发专家指南》还分析了应用程序测试与支持、序列化xml、使用linq等方面的内容。
在所有这些介绍中，所提供的技术能够降低安全性风险，提高应用程序的实用性，并且使应用程序用较少的资源来做更多的工作。
通过学习《C#设计与开发专家指南》，读者能够创建出具有良好的可扩展性的设计，并且能够生成可靠性好、运行速度快、具有高安全性和效率的代码。
主要内容 ·如何在考虑运行速度的前提下制定自己的设计策略 ·用于构建应用程序的编码技术和脚本编写方式选择 ·评估安全性和可靠性的方式 ·用于部署、支持、维护应用程序的技术 ·使用f#语言扩展应用程序以及命令行使用的步骤 ·用于创建报告、多线程应用程序等的特殊编码方法 ·如何选择正确的资源和工具 读者对象 《C#设计与开发专家指南》适合有一定经验的开发人员，并且这些开发人员希望就如何使用已经过证明的设计策略和编写代码的新方法来创建更佳的应用程序方面得到专家的建议。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com