

<<Flash CS4中文版标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787302233664

10位ISBN编号：7302233667

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学

作者：贺小霞//张仕禹

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS4中文版标准教程>>

内容概要

本书系统介绍了使用Flash CS4制作动画的知识。

全书共12章，内容包括Flash CS4基础知识，对象基本操作方法，使用图层和导入外部图像，元件和库，滤镜的特殊效果，帧的类型，创建逐帧动画、补间动作动画和补间形状动画，引导动画和遮罩动画，Flash CS4新增的3D和反向运动，ActionScript 3.0脚本语言基础，UI组件和Video组件，动画后期制作、导出和发布。

本书最后介绍了两个综合实例。

配书光盘提供了本书实例素材文件和配音教学视频文件。

本书面向高校相关专业和Flash动画制作培训班，也可以作为Flash动画设计的自学参考。

<<Flash CS4中文版标准教程>>

书籍目录

第1章 初识Flash CS4	1.1 Flash CS4概述	1.1.1 Flash CS4的基本功能	1.1.2 Flash CS4的新增功能
	1.1.3 Flash CS4的应用领域	1.2 Flash CS4的工作界面	1.2.1 工具箱与面板集
图层	1.2.3 属性检查器	1.3 Flash基本操作	1.2.2 时间轴与
景	1.4 课堂练习：快速制作矢量图形	1.3.1 管理文件	1.2.3 设置
图形	2.1 认识工具箱	1.3.2 辅助工具	第2章 绘制
	2.2 绘制图形	1.3.3 设置	2.1 认识工具箱
	2.2.1 Flash绘图技巧	2.2.2 线条工具	2.2 绘制图形
	2.2.2 椭圆工具和基本椭圆工具	2.2.3 铅笔工	2.2.4 椭圆工具和基本椭圆工具
	2.2.5 矩形工具和基本矩形工具	2.2.4 椭圆工具和基本椭圆工具	2.2.5 矩形工具和基本矩形工具
刷子工具	2.2.8 喷涂刷工具	2.2.6 多角星形工具	2.2.6 多角星形工具
面板	2.2.9 Deco工具	2.2.7	2.2.8 喷涂刷工具
工具	2.3 选取颜色	2.2.8 喷涂刷工具	2.2.9 Deco工具
钢笔工具	2.3.1 调色板	2.3 选取颜色	2.3 选取颜色
与练习	2.3.2 【颜色	2.3.1 调色板	2.3.2 【颜色
第3章 编辑图形	2.3.3 【样本】面板	2.3.2 【颜色	2.3.3 【颜色
3.1 选择对象	2.4 填充图形	2.4.1 墨水瓶工具	2.4.2 颜料桶工具
3.1.1 选择工具	2.4.1 墨水瓶工具	2.4.2 颜料桶工具	2.4.3 油漆桶工具
3.1.2 部分选择工具	2.4.2 颜料桶工具	2.4.3 油漆桶工具	2.4.4 渐变变形工具
3.1.3 套索工	2.4.3 油漆桶工具	2.4.4 渐变变形工具	2.4.5 使用面板填充图形
3.2 编辑对象	2.4.4 渐变变形工具	2.4.5 使用面板填充图形	2.5 绘制路径
3.2.1 移动和锁定对象	2.4.5 使用面板填充图形	2.5 绘制路径	2.5.1 认识路径
3.2.2 复制和删除对象	2.5 绘制路径	2.5.1 认识路径	2.5.2 编辑路径
3.2.3 排列和对齐对象	2.5.1 认识路径	2.5.2 编辑路径	2.5.3 编辑路径
3.3 变形对象	2.5.2 编辑路径	2.5.3 编辑路径	2.6 课堂练习：绘制简单树木
3.3.1 任意变形对象	2.5.3 编辑路径	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情
3.3.2 编辑变形点	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	2.8 思考与练习
3.3.3 使用封套修改形状	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	第3章 编辑图形
3.3.4 精确变形对象	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.1 选择对象
3.3.5 还原变形对象	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.1.1 选择工具
3.4 优化对象	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.1.2 部分选择工具
3.4.1 伸直和平滑线条	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.1.3 套索工
3.4.2 优化	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.2 编辑对象
3.4.3 擦除图形	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.2.1 移动和锁定对象
3.4.4 修改形状	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.2.2 复制和删除对象
3.4.5 合并对象	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.2.3 排列和对齐对象
3.5 使用贴紧功能	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.3 变形对象
3.5.1 使用	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.3.1 任意变形对象
3.5.2 使用贴紧像素功能	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.3.2 编辑变形点
3.5.3 使用贴紧对齐功能	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.3.3 使用封套修改形状
3.6 文本工具	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.3.4 精确变形对象
3.6.1 创建文	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.3.5 还原变形对象
3.6.2 设置文本属性	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.4 优化对象
3.6.3 编辑文本	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.4.1 伸直和平滑线条
.....第4章 使用图层	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.4.2 优化
第5章 使用元件	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.4.3 擦除图形
第6章 创建普通动画	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.4.4 修改形状
第7章 创建高级动画	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.4.5 合并对象
第8章 ActionScript 3.0入门	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.5 使用贴紧功能
第9章 ActionScript 3.0进阶	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.5.1 使用
第10章 组件应用	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.5.2 使用贴紧像素功能
第11章 动画	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.5.3 使用贴紧对齐功能
后期制作	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.6 文本工具
第12章 综合实例	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	3.6.1 创建文

<<Flash CS4中文版标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>