

## <<C程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C程序设计>>

13位ISBN编号：9787302232872

10位ISBN编号：7302232873

出版时间：2011-2

出版时间：清华大学出版社

作者：朱玉龙，戴南，朱彤 编著

页数：319

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C程序设计>>

### 内容概要

本书的目的是让读者正确、全面、深入、轻松地掌握C语言程序设计技术。  
本书严格遵循ANSI C标准，包含了ANSI C提供的一些重要的但常被遗漏的内容(如宏运算符#、printf函数的格式符%\* . , s)。  
本书的程序例题力求典型、有趣。  
在介绍程序时强调算法的思路，突出理性，并借助一题多解讲解程序改进的必要性和常用方法。  
本书强调兴趣、基础、技巧和创新，其中包含了笔者在程序设计方面的研究工作，如解析法、拟人法、对称法、递归树、递归公式法和后继序列法，它们的作用是简化程序设计工作和加深对程序的理解。  
本书可作为高等院校本科生和专科生的C语言程序设计课程的教材，也可供研究生和软件设计人员参考。

## &lt;&lt;C程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概述 1.1 计算机与程序设计语言 1.2 C语言的发展和标准 1.3 C语言的特点 1.4 C语言的基本概念 1.4.1 程序的结构 1.4.2 变量、常量和表达式 1.4.3 自定义函数 1.4.4 标准函数 1.5 C语言程序的组成 1.5.1 C语言程序的结构 1.5.2 C语言的字符集 1.5.3 C语言的记号 1.6 C语言程序的开发步骤 1.7 Turbo C 2.0 1.8 Visual C++ 习题1第2章 数据类型：变量和常量 2.1 变量 2.2 整型变量 2.3 整型常量 2.4 浮点变量和浮点常量 2.5 类型修饰符const 2.6 指针类型 2.7 字符串常量 2.8 符号常量 2.9 枚举类型 2.10 整型和浮点型数据的机器表示 2.10.1 整型数据的机器表示 2.10.2 浮点型数据的机器表示. 习题2第3章 运算符和表达式 3.1 运算符的属性 3.1.1 优先级 3.1.2 结合性 3.1.3 副作用 3.1.4 左值表达式 3.2 类型转换 3.2.1 类型转换场合 3.2.2 类型转换方法 3.2.3 运算符表 3.3 运算符的功能 3.3.1 括号运算符 3.3.2 sizeof运算符 3.3.3 算术类运算符 3.3.4 指针类运算符 习题3第4章 编程初步 4.1 语句 4.1.1 空语句 4.1.2 表达式语句 4.1.3 复合语句 4.1.4 逗号运算符 4.1.5 控制语句 4.2 预处理命令 4.2.1 定义宏命令#define 4.2.2 文件纳入命令#include 4.2.3 条件编译命令#if 4.3 格式化输入和输出 4.3.1 格式化输出函数printf 4.3.2 格式化输入函数scanf 4.3.3 字符输入输出函数getchar和putchar 4.4 程序例题 习题4第5章 控制语句 5.1 程序开发步骤 &hellip;&hellip;第6章 数组与指针第7章 函数第8章 结构与联合第9章 文件第10章 内存分配和动态链表第11章 算法初步附录A C语言运算符表附录B 头文件myhfile.h附录C ASCII代码表附录D ANSIC标库函数参考文献

<<C程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>