

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302230465

10位ISBN编号：7302230463

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学

作者：游洪跃//许春//谭斌|主编:陈吸

页数：293

字数：485000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

《c语言程序设计教程》共9章，阐述了c语言的主要特点及c++程序开发过程，介绍了基本数据类型、表达式和运算符，结构化程序控制流程，函数的使用以及相关知识，指针和数组的使用方法，用户定制类型及位运算，预处理器的使用方法，文件的基本操作方式，以及一些关于c语言的高级内容。

《c语言程序设计教程》覆盖了二级计算机等级考试大纲《c语言程序设计》的全部考点，每章都有“相关知识”，包含了大部分二级等级考试公共基础知识，通过潜移默化方式让读者接受二级等级考试公共基础知识，每章习题中的选择题和填空题全部改编于全国计算机二级等级考试原题，各章的编程习题一般来源于真实考试题，所有习题稍加修改都可作为考试试题。

通过《c语言程序设计教程》的学习，读者能迅速提高c语言程序设计的能力，经过适当的选择，本书可作为c语言程序设计课程的教材，《c语言程序设计教程》可作为高等院校计算机及相关专业的教材，也可供其他从事软件开发工作的读者参考使用，《c语言程序设计教程》不但适合高等学校学生使用，同时也适合初学程序设计者或有一定编程实践基础、希望突破编程难点的读者作为自学教材。

《c语言程序设计教程》全面系统地介绍了c语言程序设计各要素，取材新颖，内容丰富，可读性强。

《c语言程序设计教程》充分考虑了读者对书中部分内容的心理适应性，对于一些容易让读者产生畏惧心理的内容作了适当的处理。

《c语言程序设计教程》所有程序都在visual c++ 6.0、dev-c++和mingw developer studio开发环境中进行了严格的测试，在作者教学网站上提供了大量的教学支持内容。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 c语言程序设计基础

- 1.1 c语言的发展和主要特点
 - 1.1.1 c语言的发展
 - 1.1.2 c语言的主要特点
- 1.2 第一个c语言程序以及c语言程序开发过程
 - 1.2.1 第一个c语言程序
 - 1.2.2 c语言程序开发过程
- 1.3 相关知识
 - 1.3.1 算法
 - 1.3.2 数据结构的基本概念
 - 1.3.3 计数制及十进制与其他计数制之间的转换
- 1.4 程序陷阱
- 1.5 习题

第2章 数据类型及其运算

- 2.1 标识符与关键字
- 2.2 c语言的数据类型
- 2.3 常量与变量
 - 2.3.1 整型量
 - 2.3.2 实型量
 - 2.3.3 字符型量
 - 2.3.4 符号常量
 - 2.3.5 类型转换
- 2.4 基本运算符和表达式
 - 2.4.1 运算符的种类、优先级和结合性概述
 - 2.4.2 优先级和结合性
- 2.5 相关知识：程序和程序设计
 - 2.5.1 程序
 - 2.5.2 程序设计
- 2.6 程序陷阱
- 2.7 习题

第3章 c语言程序结构及相关语句

- 3.1 相关知识
 - 3.1.1 算法描述方法
 - 3.1.2 结构化程序
 - 3.1.3 模块化结构
- 3.2 顺序语句
 - 3.2.1 c程序的语句
 - 3.2.2 数据输出语句
 - 3.2.3 数据输入语句
- 3.3 分支结构程序
 - 3.3.1 关系运算符和表达式
 - 3.3.2 逻辑运算符和表达式
 - 3.3.3 if语句
 - 3.3.4 条件运算符和条件表达式
 - 3.3.5 switch语句

<<C语言程序设计教程>>

- 3.3.6 程序举例
- 3.4 循环结构程序
 - 3.4.1 while语句
 - 3.4.2 do...while语句
 - 3.4.3 for语句
 - 3.4.4 转移语句
 - 3.4.5 程序举例
- 3.5 程序陷阱
- 3.6 习题
- 第4章 函数
 - 4.1 函数的定义与调用
 - 4.1.1 函数定义的一般形式
 - 4.1.2 函数调用的一般形式
 - 4.1.3 函数的声明和函数原型
 - 4.2 函数的参数和函数的值
 - 4.2.1 函数的参数
 - 4.2.2 函数的值
 - 4.3 函数的嵌套调用
 - 4.4 递归函数
 - 4.5 变量的作用域
 - 4.5.1 局部变量
 - 4.5.2 全局变量
 - 4.6 变量的存储类型和生存期
 - 4.6.1 自动变量
 - 4.6.2 外部变量
 - 4.6.3 静态变量
 - 4.6.4 寄存器变量
 - 4.7 内部函数和外部函数
 - 4.7.1 内部函数
 - 4.7.2 外部函数
 - 4.8 相关知识
 - 4.8.1 程序设计方法和风格
 - 4.8.2 结构化程序设计
 - 4.8.3 面向对象的程序设计
 - 4.9 实例研究： 汉诺塔问题
 - 4.10 程序陷阱
 - 4.11 习题
- 第5章 数组和指针
- 第6章 用户定制数据类型及位运算
- 第7章 预处理命令
- 第8章 文件
- 第9章 高级主题
- 附录a 常用c编译器使用方法
- 附录b 常用字符ascii码对照表
- 附录c c运算符与优先级
- 附录d c常用库函数
- 参考文献

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>